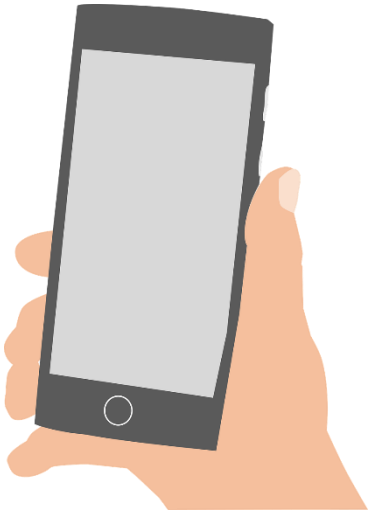
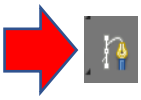
Gsm

- De twee foto's die ik gebruik (als voorbeeld kan met elke foto)

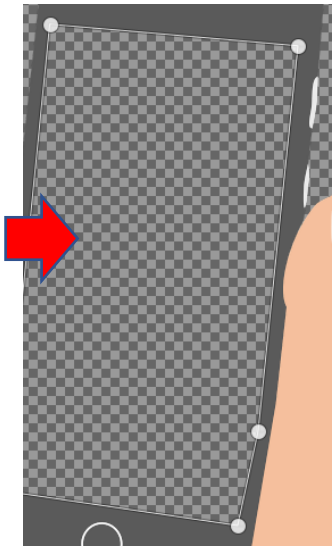




- Op foto of afbeelding GSM
- Indien nodig (als geen transparante ondergrond moet je een alfakanaal toevoegen.
- We gaan de achtergrond in de GSM verwijderen (indien nodig)
- Selecteer de padtool



- Begin links onderaan, als afgeronde hoeken begin je aan de rechterzijde van de hoek en het volgend punt zet je aan de linkerzijde van de hoek. Ga zo naar de volgende hoeken en werk op dezelfde wijze. Bij het einde hou de ctrl-toets ingedrukt. Er verschijnen twee ringen.
- Enter (is geselecteerd)
- Druk nu delete en de achtergrond verdwijnt.



- Open nu de foto.
- Zet de laag onder de telefoon
- Maak onmiddellijk een laagmasker
- Selecteer de telefoon laag en zet dekking lager



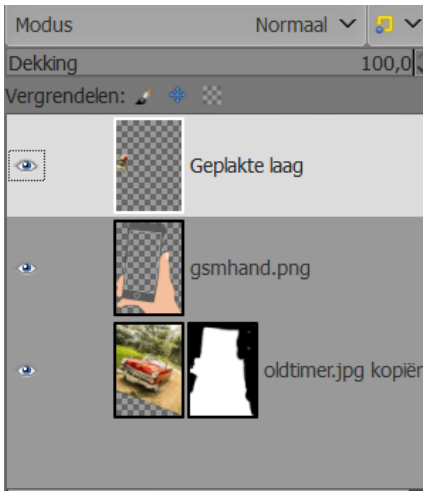
FOTO UIT GSM

- Selecteer opnieuw de foto (NIET gsm)
- Zet de laag zodanig dat hij uit de gsm komt (verplaatsingsgereedschap)



- Neem penseel en doe weg wat niet uit de gsm mag komen.
- Selecteer de laag GSM en zet dekking terug op 100%
- Nu gaan we wat buiten de GSM valt selecteren
- Neem het de schaar of lasso en ga rond object dat moet uitspringen. LET op ga iets buiten de telefoon. Indien OK op enter drukken. Er verschijnen lopende mieren. Ctlr. C – ctrl + V en er is een nieuwe laag. Legt ze vast en zet de laag boven de laag GSM





- Nu gaan we de laag nog een beetje slagschaduw meegeven.

