Hert in het donker



Dit gaan we trachten te maken.

→ Ik heb een afbeelding gezocht bij Pixabay (gratis).

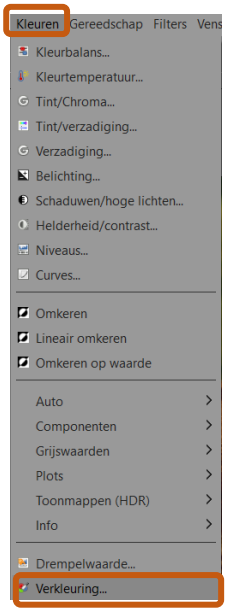


→ Dupliceer het werkdocument

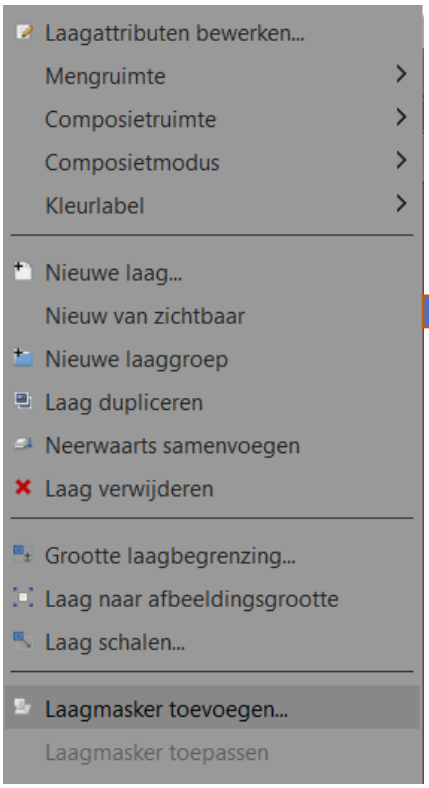
HERT IN HET DONKER

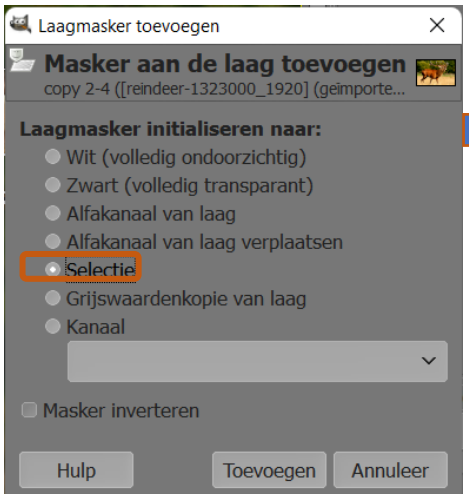
→ Ga naar kleuren → verkleuring
→ Neem een donkerblauwe kleur (233551)

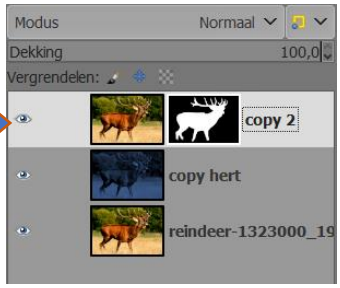




→ Dupliceer de originele foto en plaats de laag bovenaan.
→ Selecteer nu het hert. Het kan op verschillende manieren (met lasso – voorgrond selecteren) Ik koos voor voorgrond selecteren.
→ Maak een laagmasker aan van de selectie (rechts klikken.).



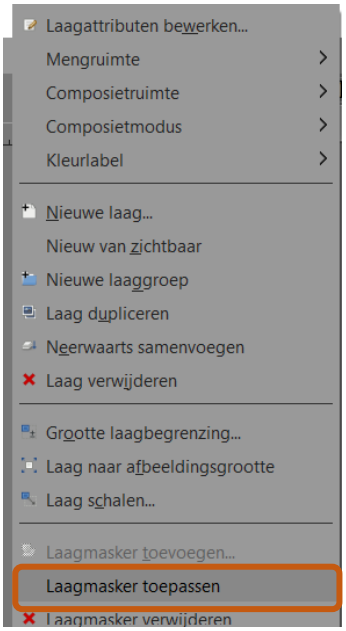




→ Indien nodig kan men nog bijwerken. Zie wel dat je in de laag van het laagmasker staat.
→ Deselecteren
→ Dupliceer de laag.

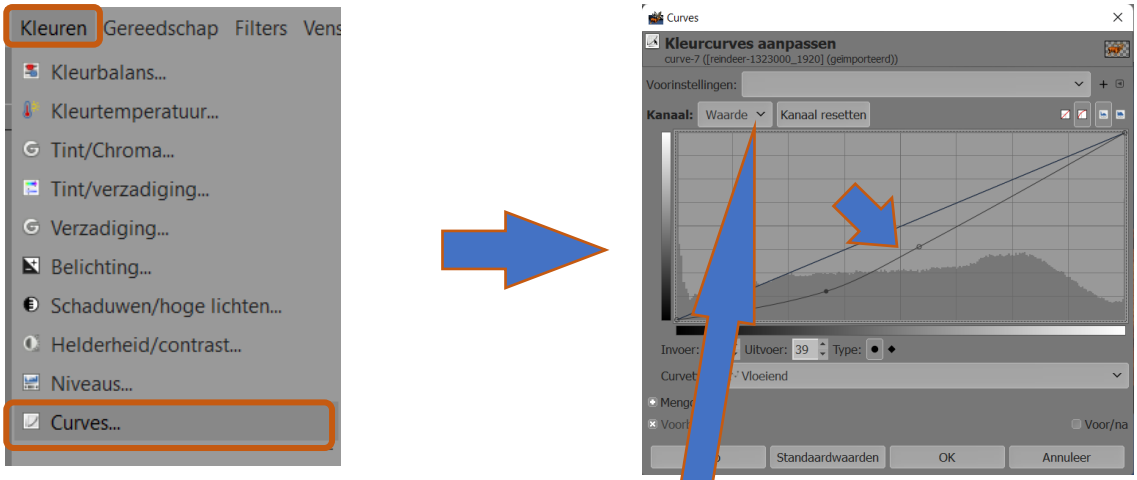
HERT IN HET DONKER

→ Nu gaan we het laagmasker toepassen. (rechts klikken en laagmaskeer toepassen)



→ Geen deze laag de naam Curve omdat we met de curves van de kleuren gaan spelen om een goed resultaat te bekomen.

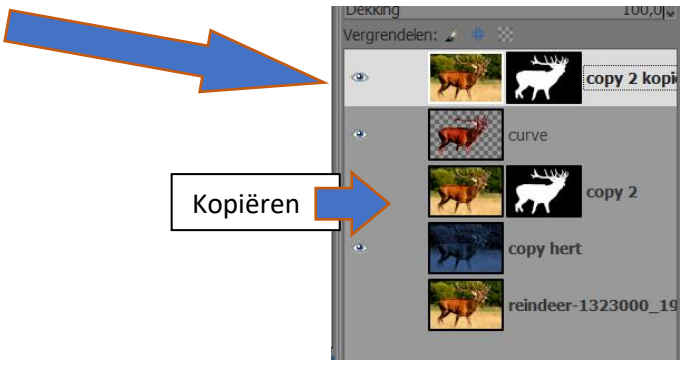
→ Gezien het hert getrokken bij daglicht gaan we het object een beetje donkerder maken door de curves te bewegen.



→ Let op gezien het om de nacht gaat moet de curves van blauw ook een beetje aanpassen deze is te selectereren in Waarde.

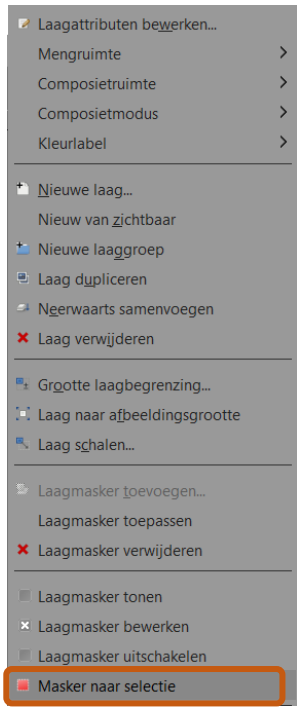
→ Dupliceer nu de tweede laag (juist onder de laag waar men het laagmasker heeft toegevoegd)

→ Plaats deze volledig bovenaan.

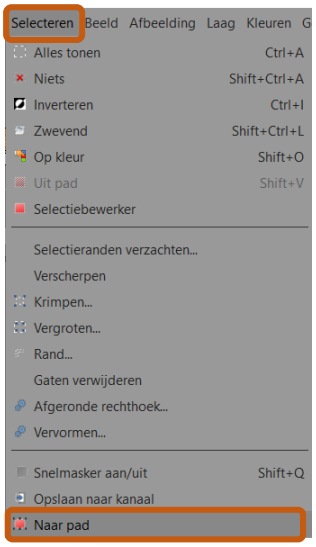


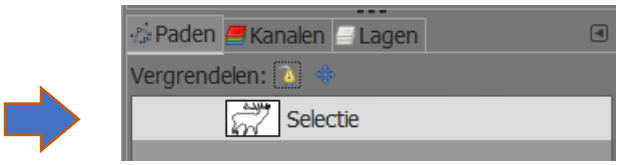
HERT IN HET DONKER

→ Wij gaan nu enkel het gewei selectereren.
- Selecteer het laagmasker
- Rechts klikken en laagmasker naar selectie



- Deze selectie gaan we overbregen naar een pad.

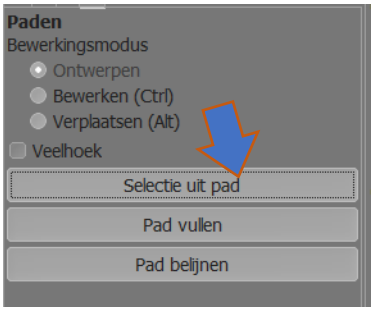




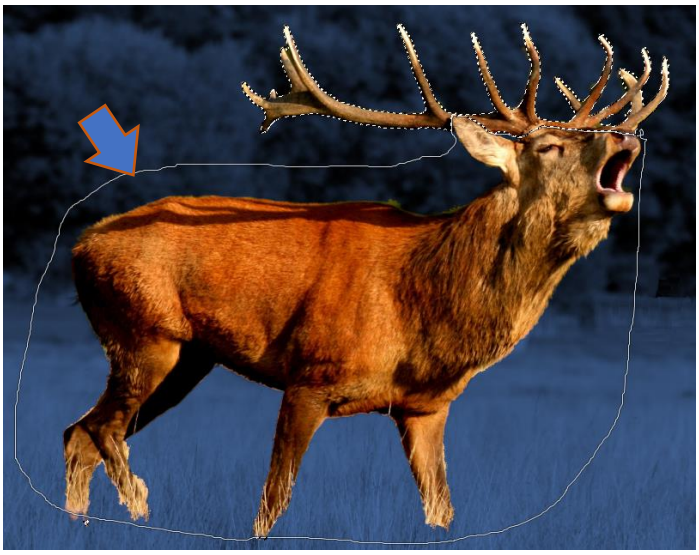
- Deselecteer
- Klik nu op de rode lijn die errond loop. (Deze veranderd in bolletjes)



- Doe nu selectie uit pad.



- Zet dan het oogje uit.
- Nee gereedschap de lasso en met alt-toets en op icoontje in het pad venster selecteer je opnieuw de selectie.
- Ga nu rond het hert maar laat het gewei ongmoeid. U zal zien dat de lopende mieren verdwijnen waar je met de lasso heeft geweest.

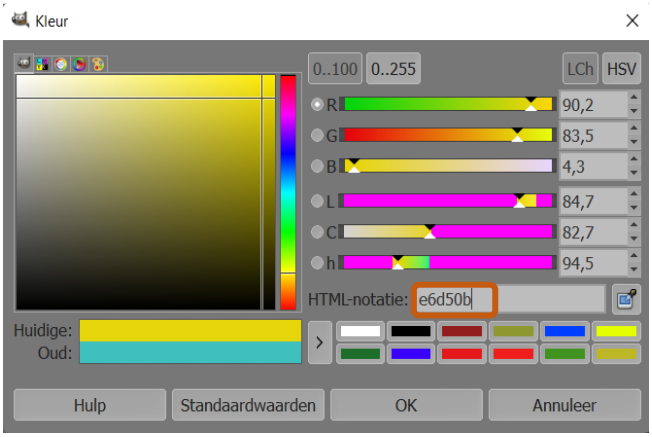


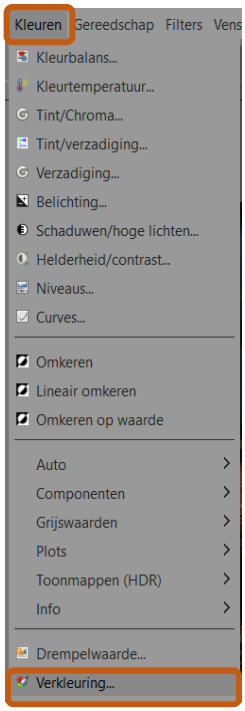
- Verwijder nu het laagmasker.
- Wij gaan een nieuw laagmasker maken op selectie.
- Rechts klikken en laagmasker toepassen.
- Deselecteer nu de selectie

→ Wij gaan deze lagen onderbrengen in een lagengroep (de laag curves en het gewei)

→ Dupliceer nu het laag gewei. En geef een naam.

→ Nu gaan we het gewei kleuren

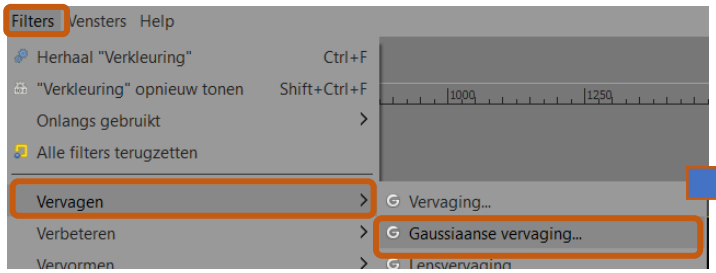


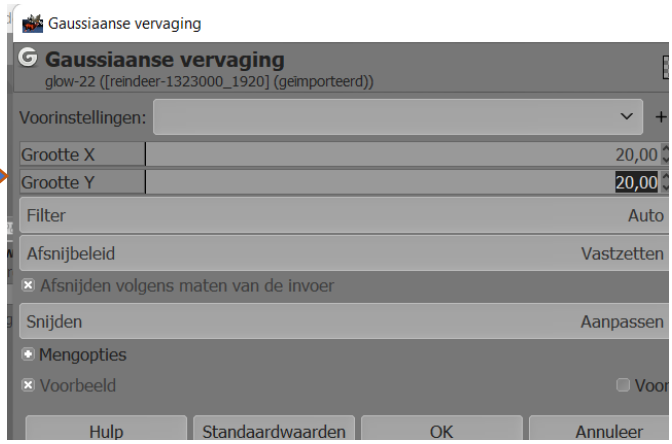


HERT IN HET DONKER

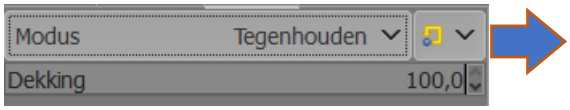


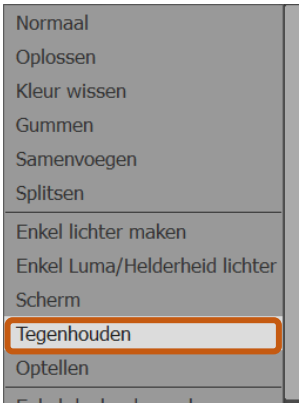
→ Nu filters – Vervagen →Gaussiaanse vervaging





→ De modus van deze laag wijzigen → Tegenhouden



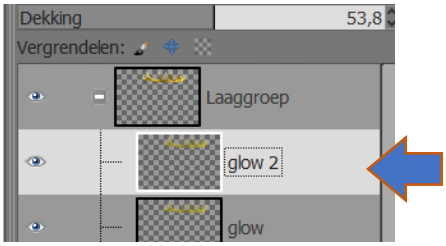


→ Verlaag nu de dekking van deze laag tot 20
→ Dupliceer deze laag en geef naam
→ Modus van deze laag op normaal zetten
→ De dekking moet hoger
tussen de 50 en 60
→ Selecteer nu de laag curves
→ Dupliceer de laag
→ Deze laag gaan we inkleuren → nr e39930 (oranje)
→ Wij maken een laagmasker → zwarte kleur
→ Stel nu de standaardkleuren in
→ Neem een zachtpenseel en zet de dekking op ongeveer 20

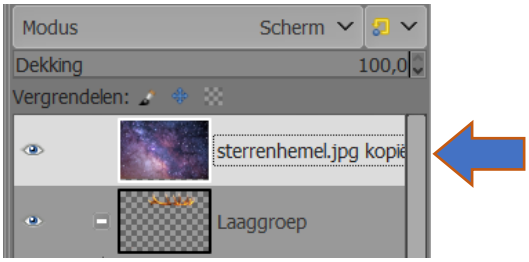


HERT IN HET DONKER

→ We gaan nu over het object om de schemering beter te laten uitkomen. Dit volgens goesting. Indien teveel gewist of bijgewerkt door de standaardkleuren te wisselen kan men de aanpassingen doen.
→ Nu gaan we het gewei wat aanpassen. Ga naar de laag gewei, in de lagengroep.



→ Ga naar kleuren → Tint/verzadiging en pas de tint een beetje aan.
→ Nu gaan we wat sterrren aanbrengen in de blauwe achtergrond en uit de bek van het dier een beetje uitgeblazen adem tevoorschijn toveren.
→ Open een sterrenhemel (te downloaden via pixabay)
→ Kopieer het en plak op werkdocument.
→ Deze laag de modus wijzigen in scherm.



→ Maak een laagmasker aan → Zwart
→ Ga met penseel (zie dat standaardkleuren op zwart/wit staan) en wrijf met de witte kleur over de plaats waar je de sterren wil
→ Neem een penseel met de vorm van een rookpluim en schilder voor de bek van het dier.

