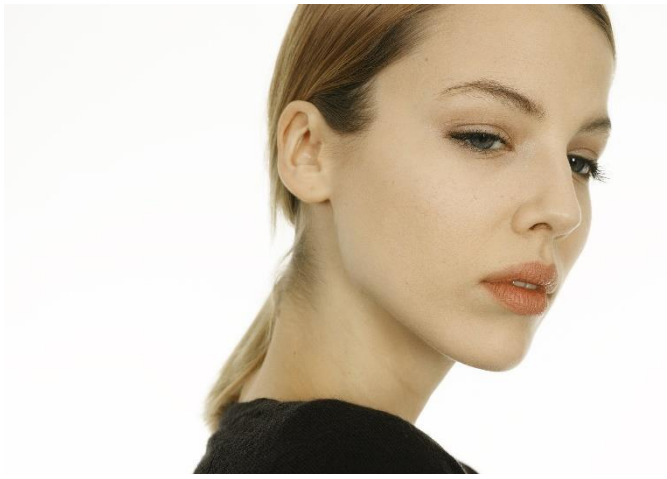
Hoofd in de bergen

Het is de bedoeling het hieronder getoonde foto na te bootsen.

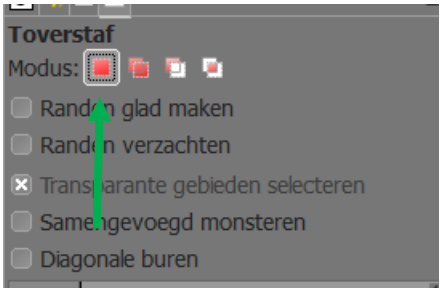


De hieronder getoonde foto's werden hiervoor gebruikt.



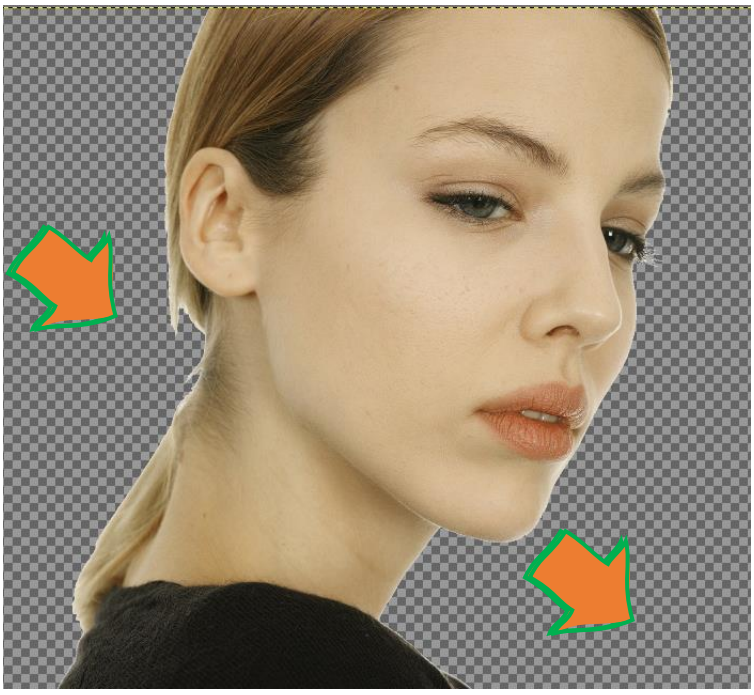


- Open het fotomodel
- Voeg alfakanaal toe aan de foto
- Verwijder de achtergrond. Dit kan op verschillende manieren. Maar de gemakkelijkste is de toverstaf omdat de achtergrond wit is.
- Let op dat u begint bij het eerste icoontje

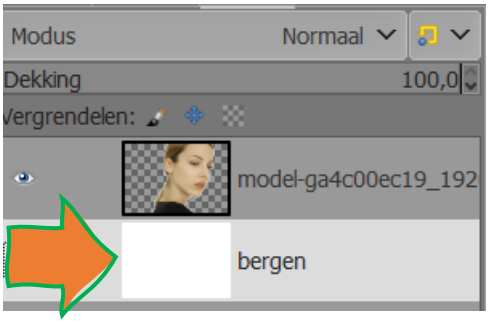


- Wanneer alles geselecteerd is →Delete

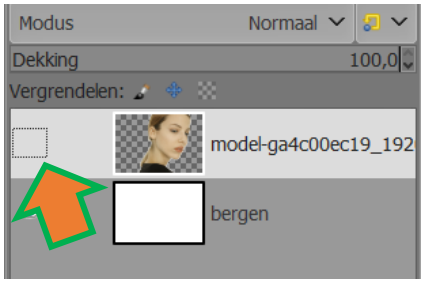
HOOFD IN DE BERGEN

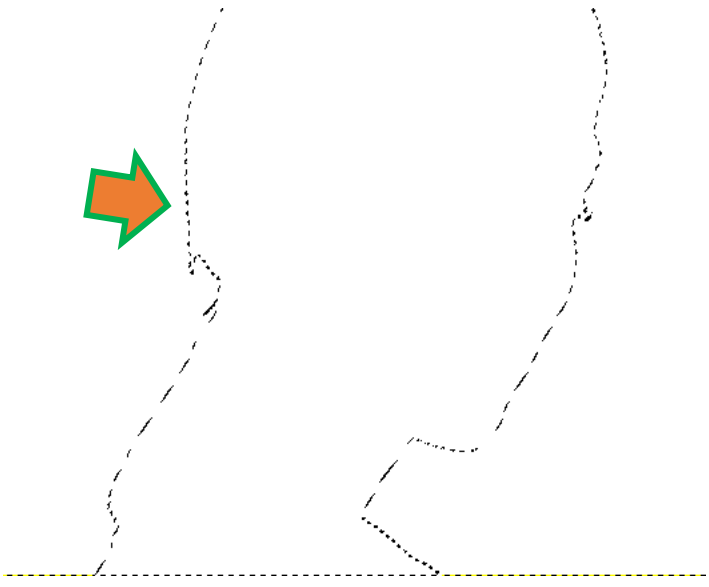


- Indien niet voldoende geselecteerd, selecteer hetgeen nog moet verwijderd worden en druk op delete of gom het overtollige weg.
- Deselecteren
- Nieuwe laag maken → witte achtergrond
- Sleep deze laag, er staat nog NIETS op, onder de laag van het model.



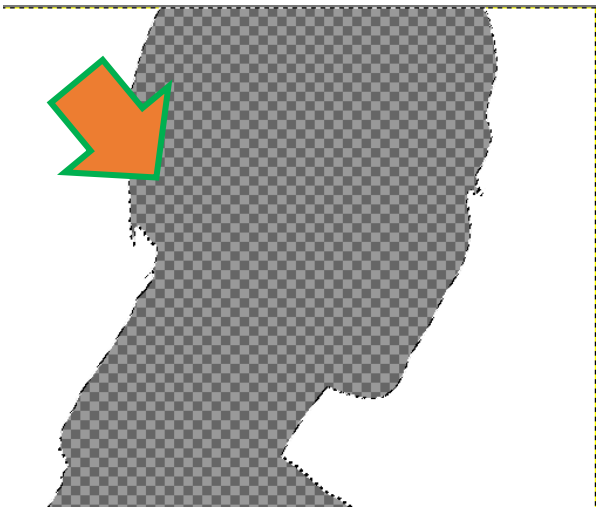
- Laag model, rechtermuis en alfa naar selectie. Er lopen mieren rond het aangezicht. Zet het oogje uit naast de laag en u bekomt enkel lopende mieren.



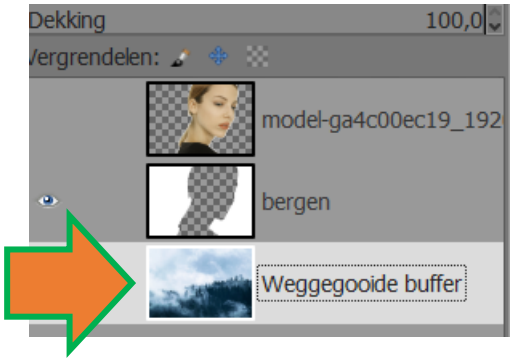


HOOFD IN DE BERGEN

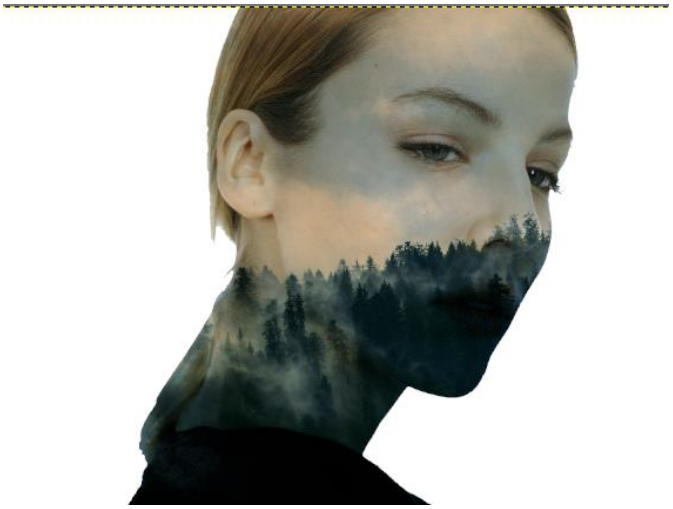
- Ga naar onderste laag (wit)
- In menu bewerken → wissen. U bekomt het silhouet van het model.



- Open nu de afbeelding bergen.
- Kopieer het en zet de laag onder de witte laag.



- Alles deselecteren
- Selecteer de laag model en zet oogje opnieuw aan.
- De modus van deze laag wijzigen in vermenigvuldigen.



- Zet oogje opnieuw uit van het laag model
- Ga naar onderste laag (bergen) en horizontaal spiegelen (let op enkel de laag). Zet oogje opnieuw aan.
- Menu kleuren → kleurniveaus aanpassen, dit naar eigen goed dunken.
- Activeer laag model.

HOOFD IN DE BERGEN

- Menu kleuren en curves. Maak het aangezicht lichter



- Neem dan een zacht penseel met een grote diameter (zorg dat de standaardkleuren zijn geselecteerd) en wrijf over de haren zodat deze verdwijnen.



- Zet nu het laag model om in grijswaarden.
- Activeer de witte laag en zet de dekking iets minder zodat de bomen zichtbaarder worden.
- Einde