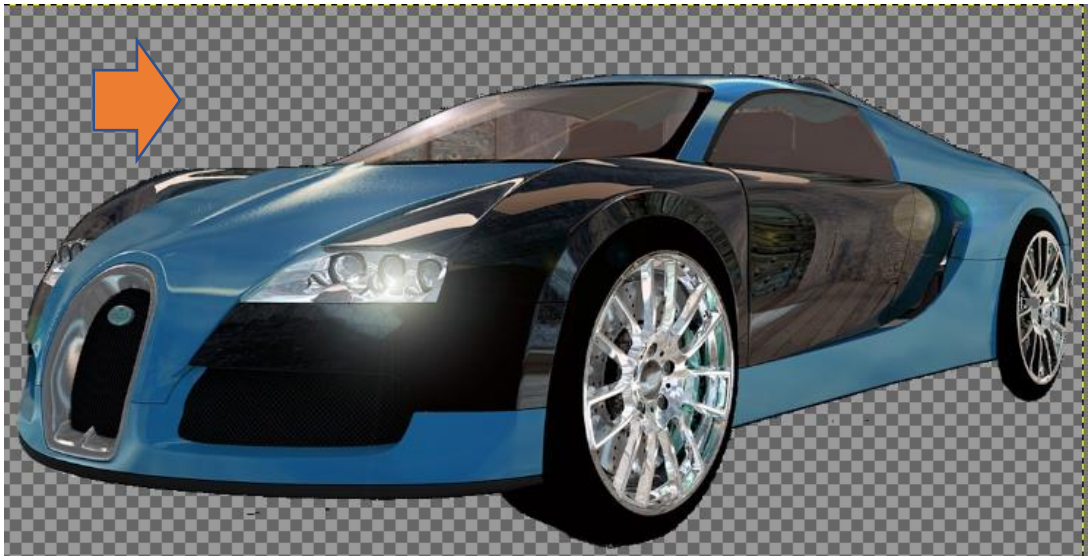
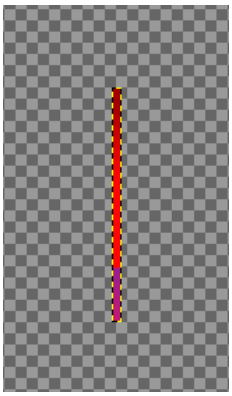
PIXEL STRETCH

Pixel – Stretch

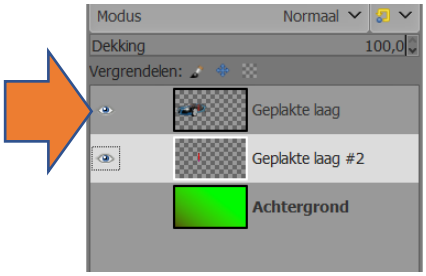
- *Open een nieuw document 1920 x 1080 px → horizontaal.*
- *Wijzig de VG en AG kleur. Beiden moeten dezelfde kleur hebben maar één van de twee moet iets donkerder zijn dan de andere.*
- *Maak een kleurverloop van LB naar RO.*
- *Open de foto of tekening. Er moet een transparante achtergrond zijn. Als het niet het geval is moet eerst dit gedaan worden.*



- *Breng de foto over op het werkdocument. Schaal indien nodig. Zet ook de juiste plaats desnoods maak je hulplijnen aan.*
- *Maak een kleine rechthoek. Ik heb er een kleurverloop in aangebracht, doch dit is NIET nodig. Kopieer en plak in nieuwe laag.*
- *Doe dit nog twee keer maar op een verschillende plaats. Vervolgens zet je het oogje af van de originele foto en maak van het aantal rechthoekje één streep. Ik heb een tweede methode gebruikt namelijk een nieuwe laag gemaakt en eer een rechthoek getekend een kleurverloop aangebracht naar eigen smaak en vervolgens verder gewerkt zoals hieronder beschreven.*

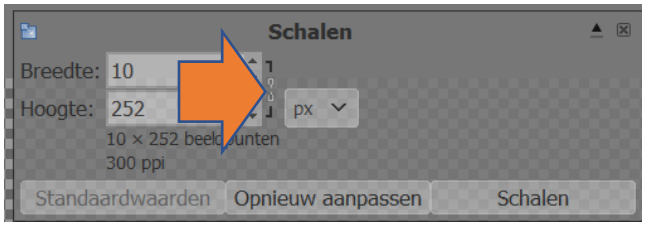


- *Na dit zet u de originele foto bovenaan*

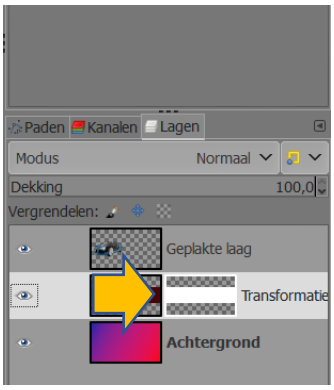


- *Ga nu naar de laag met de rechthoek.*

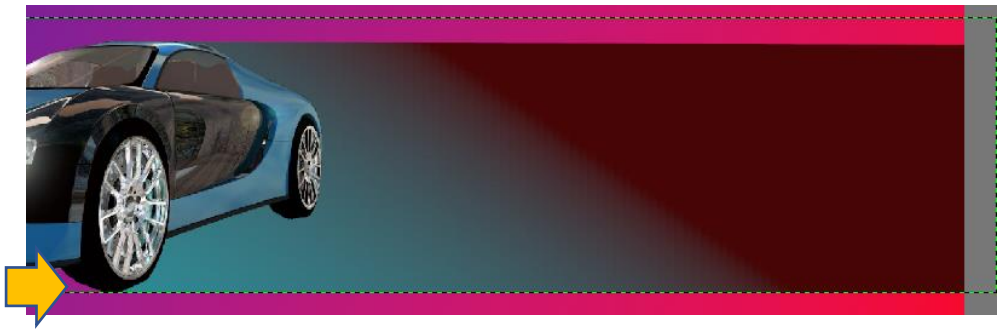
- *Schaal de laag. Zie dat het schakel onderbroken is. Zet de breedte op 2500 px.*



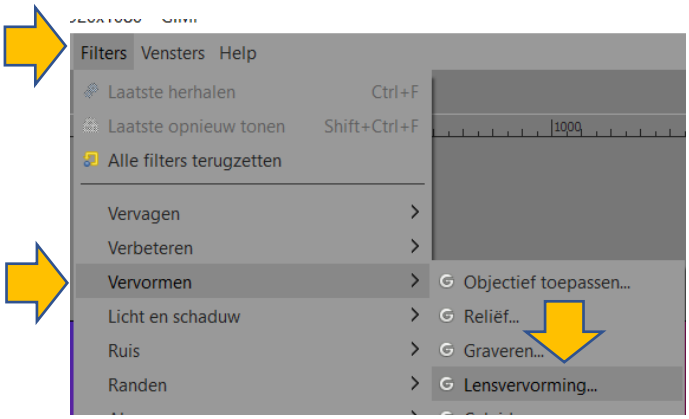
- *Verplaatst dan de laag naar de plaats naar eigen smaak.*
- *Maak een laagmasker (witte kleur) in de laag van de uitgerokken rechthoek.*



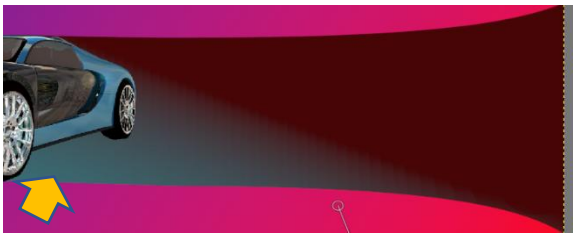
- *Zet de VG en AG op de standaardkleuren. Penseel en VG op zwarte kleur en vervwijder het overtollige.*



- *Wanneer OK laagmasker toepassen*
- *Vervolgens de laag naar afbeeldingsgrootte.*
- *Zie dat de laag nog steeds actief is en ga vervolgens naar Filters → Vervormen → Lensvervorming*

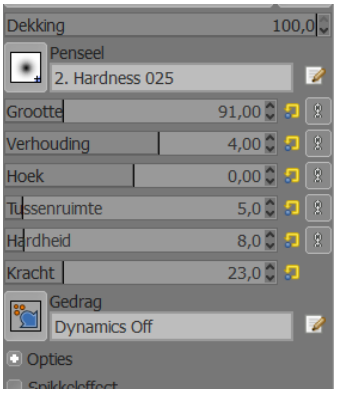


- *Speel met de verschillende mogelijkheden, tot het naar eigen smaak is.*
- *Werk eventueel bij indien nodig.*

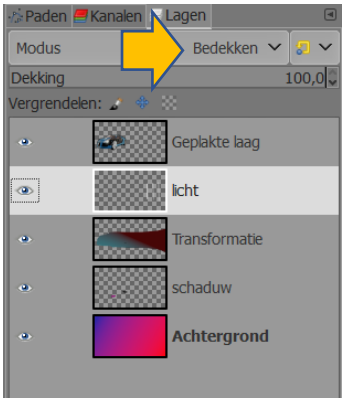


PIXEL STRETCH

- *Nu gaan we nog wat schaduwen en licht inval toevoegen.*
- *Maak een nieuwe laag → transparant*
- *Stel penseel in zoals volgt (let op dit is naar eigen smaak)*



- *Maak ook wat schduw rond het object. Laag object selecteren en vervolgens rechtermuisknop en alfa naar selectie. Vervolgens met penseel rond het object of op de plaats waar men wenst schilderen. Er ontstaat een schaduw.*
- *Maak een nieuwe laag (om de lichtreflectie aan te brengen) → transparant*
- *Nu maak je met de borstel een lijn van witte kleur (VG op wit)*
- *Zet de modus van deze laag op bedekken*



- *Resultaat*

