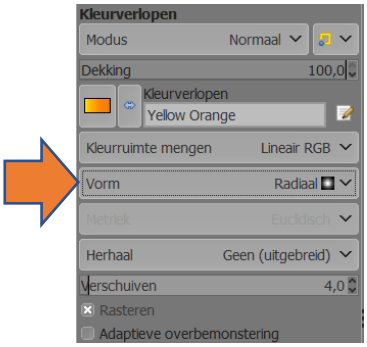


Effect bij Gitaar





- Dit is de afbeeldingen waarmee ik ga werken. Let op men kan met alle afbeeldingen werken.
- Open een nieuw werkdocument 1280 bij 720 px. Horizontaal.
- Maak een kleurverloop naar keuze. Vorm moet radiaal zijn



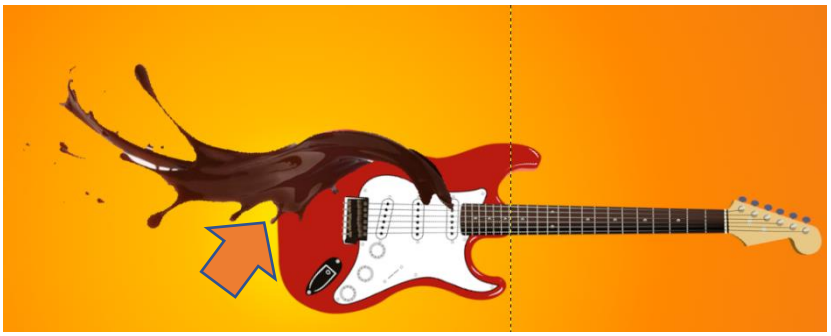
- Open nu de afbeelding.
- Schaal indien nodig.
- Zet de afbeelding, indien nodig, horizontaal.
- Indien nodig zet de afbeelding tot bijna tegen de rand



- Open nu de chocolade splash. Indien nodig voeg alfakanaal doe en verwijder het overtollige.



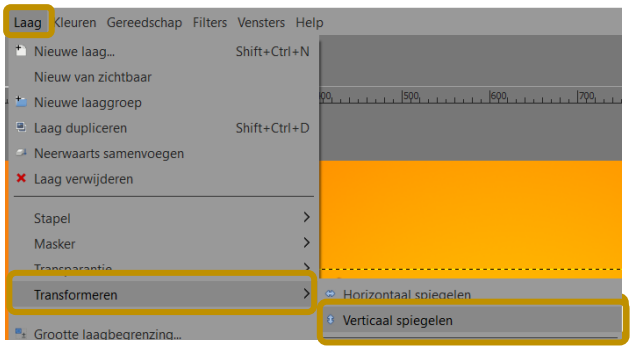
- Zet de chocolade laag zodanig dat het een verlenging is van de gitaar.



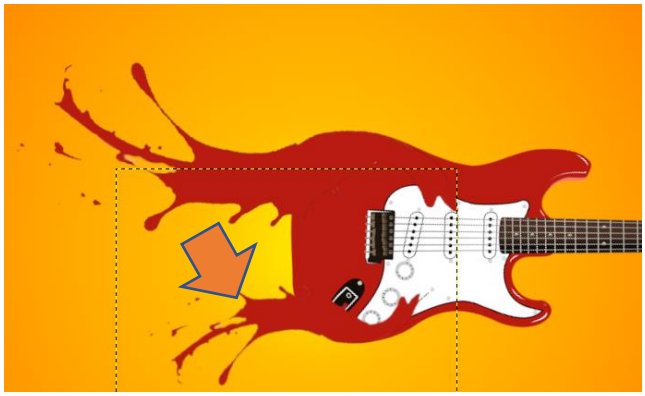
- Indien nodig mag ook de laag geschaald worden.
- Nu gaan we de spash dezelfde kleur geven als de gitaar. Dit doe je door de alt toets in te drukken en terwijl op het icoontje klikken van de laag. Er lopen mieren rond de selectie.
- Neem de emmer, ga naar de voorgrondkleur en vervolgens met de pipet ga je naar de kleur om te selecteren. Ok en dan de selectie keluren.



- Dupliceer nu deze laag en vertikaal spiegelen



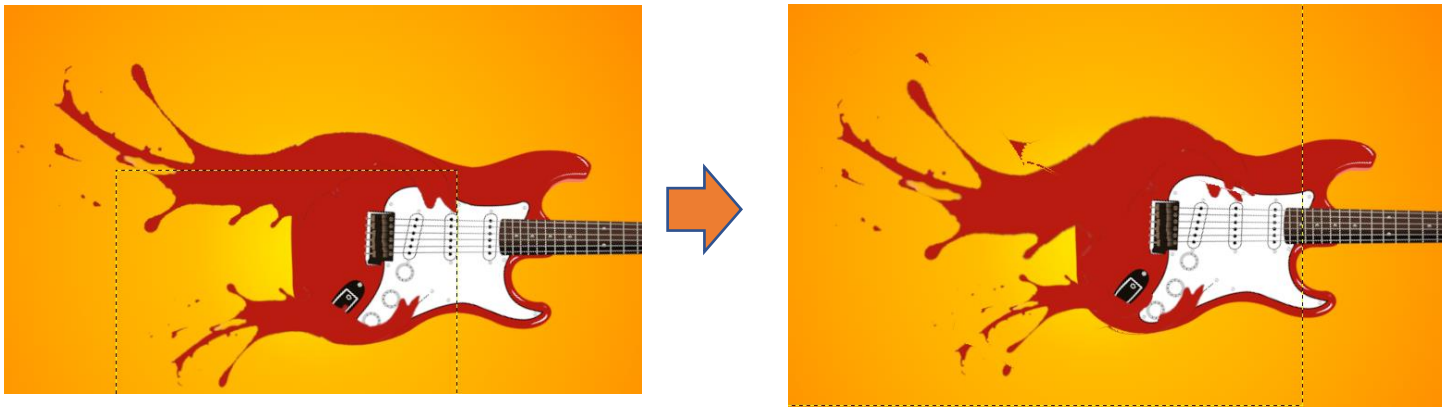
- Verplaats nu de laag naar de juiste plaats.
- Schaal deze laag iets kleiner dan de vorige.





- Neem het gereedschap de kooitransformatie 

- Vervorm nu de beide lagen een beetje zodat niet op elkaar lijken. (Ga met het gereedschap rond het object en duid enkele punten aan. Door die punten te verschuiven bekomt je een ander effect)



- Indien nodig wat bijwerken, eventueel delen weggommen.
- Selecteer de laag gitaar en maak een laagmasker van witte kleur
- Selecteer het penseel en wrijf over de delen die te veel over de gitaar komen.
- Indien niet voldoende kan men met de gom in de juiste laag het overtollige verwijderen.

