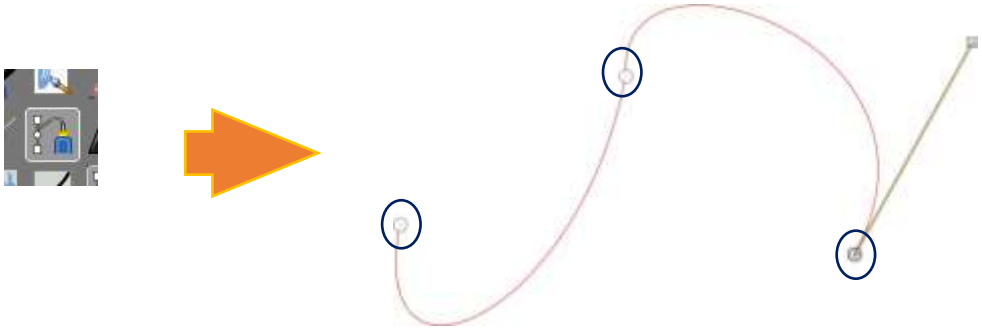
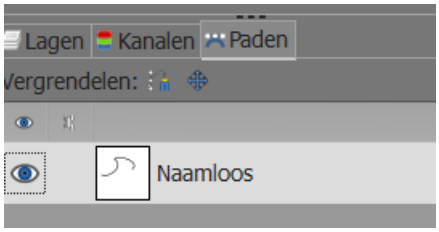
Werken met gap en voorbeelden

Voorbeeld 1

- Open GIMP en maak een nieuw document: 500 x 500 px, 300 ppi, wit.
- Teken een eenvoudig pad met 3 ankerpunten (voorbeeld):

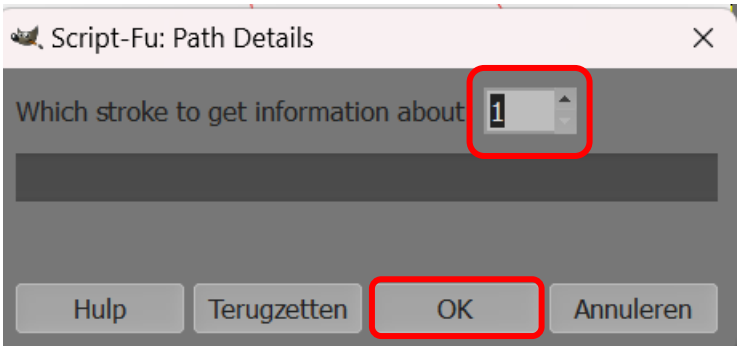


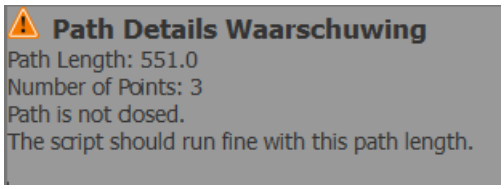
- Selecteer het hard penseel **2. Hardness 100**.
- Zet de Grootte op 20 en de Tussenruimte op 110. (Vergeet oogje niet aan te zetten)



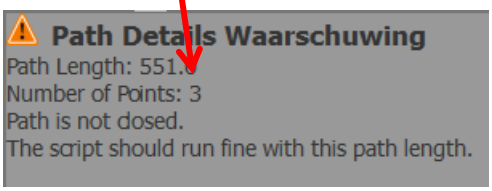
- Ga naar de tab **Paden** en klik met de rechtermuisknop op je pad. Kies daar voor **Path Detail**



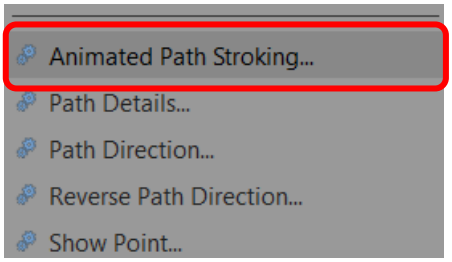




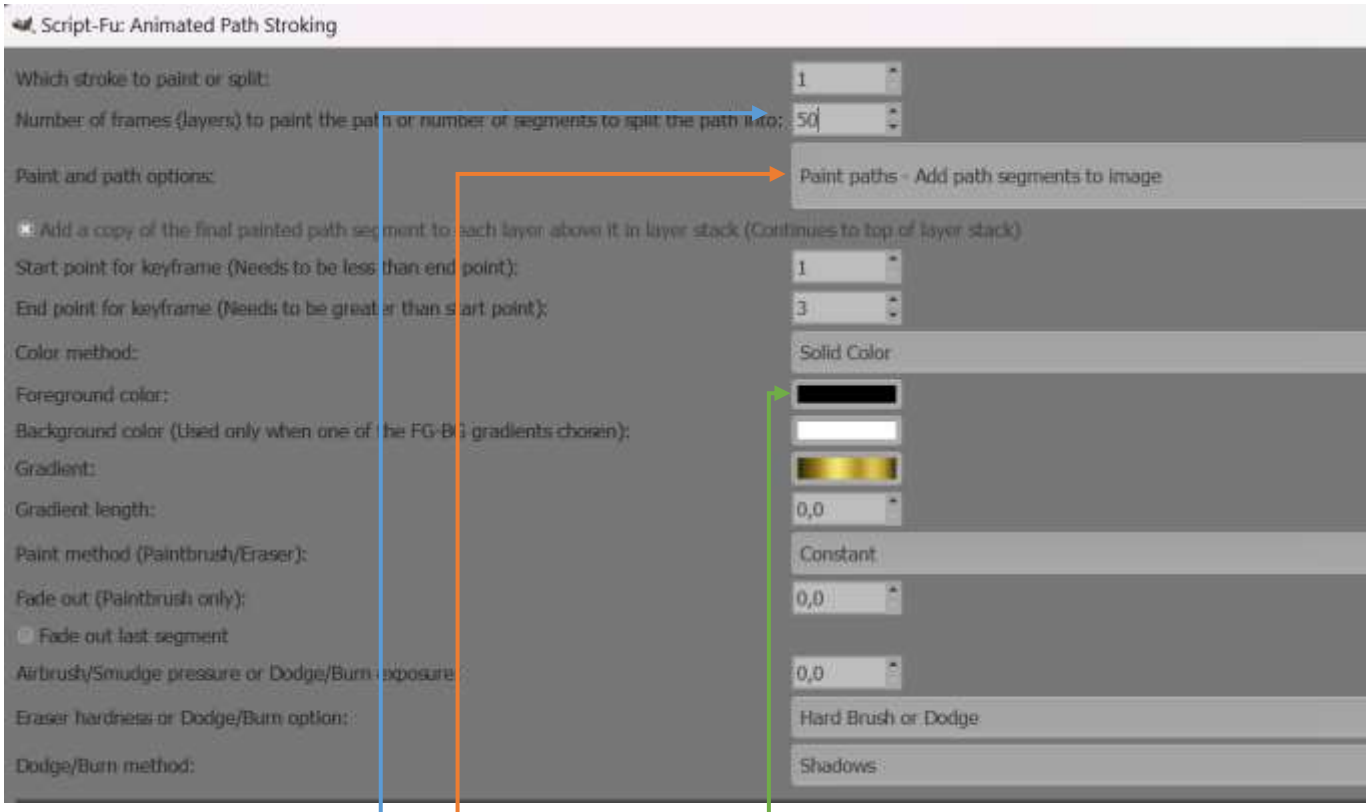
- Het aantal punten is belangrijk (hier = 3); we onthouden dit getal. In ons voorbeeld wisten we dat eigenlijk al maar in de oefening over Google Maps (zie verder) is dat niet zo vanzelfsprekend. Druk OK.



- Klik weerom met de rechtermuisknop op het pad en kies nu **Animated Path Stroking**…



- Je krijgt dit venster:



- Bij 10fps (10 frames per seconde) moeten we de optie: Number of frames (layers) to paint or ….. op 10 x 5 = 50 zetten als we 5 seconden animatie willen.
- Stel bij Paint and path options de optie Paint by keyframes (choose points) – Add path segments to image in.
- Kies de gewenste kleur bij Foreground color: (hier lichtgroen gekozen).
- Klik op OK. De frames (lagen) worden gemaakt.
- Ga naar menu Filters → Animeren →Afspelen en bekijk je animatie.
- Indien goed, sla je animatie op als GIF bestand. Vergeet de functie Als animatie niet aan te vinken