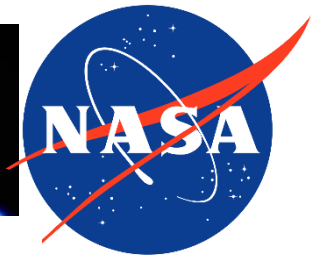
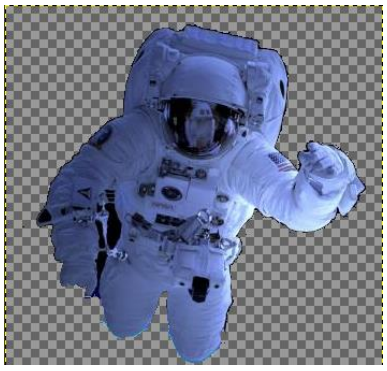
RUIMTEVAART

- We gaan een affiche ontwerpen over een ruimtevaarttentoonstelling.
- Open de afbeeldingen **ruimte.jpg, ruimtetuig.jpg, astronaut.jpg** en **nasa logo.png**.

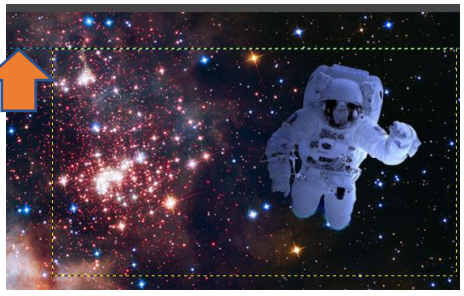
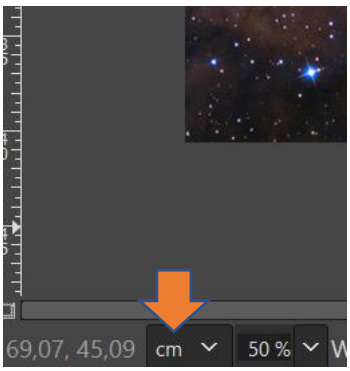


- Selecteer de astronaut (zonder zijn achtergrond dus) en kopieer deze naar de afbeelding **ruimte** in een nieuwe laag ➔ Astronaut. (Ik gebruikte het mes en toverstaf om nadien af te werken met de gom – alfakanaal toevoegen niet vergeten)

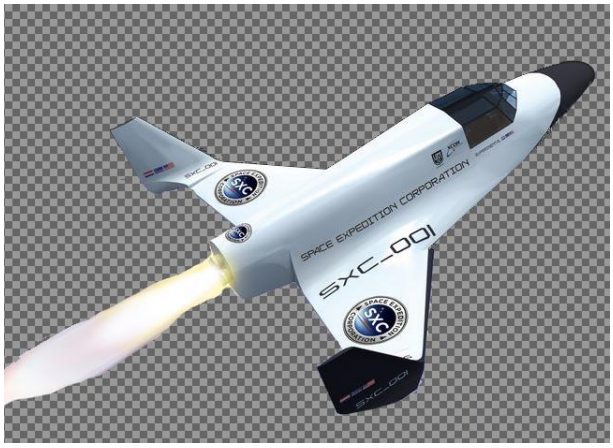


- Schaal deze laag naar B = 1000px. (Let op het is de astronaut dat moet geschaald worden, zeker niet de volledige foto, dus bijsnijden voor het verwijderen van de achtergrond is een must.)
- Plaats ze tegen de rechterkant en op 30 mm van de bovenkant. (Hulplijn gebruiken en vergeet onderaan niet te wijzigen in cm)

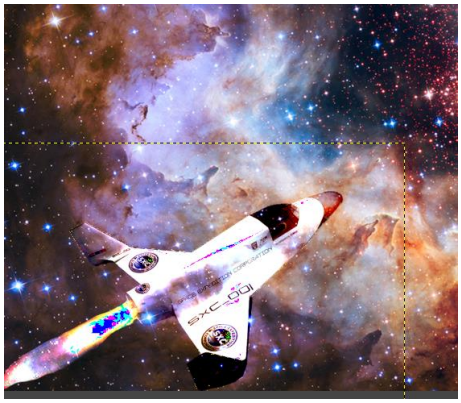



- Zet deze laag in de modus **Enkel lichter maken**.

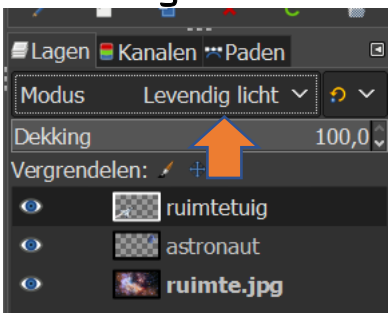
- Selecteer het ruimtetuig met de vlam achteraan en kopieer als nieuwe laag naar de afbeelding **ruimte** ➔ ruimtetuig.



- Schaal naar B = 1000px. Plaats in de linker onderhoek.



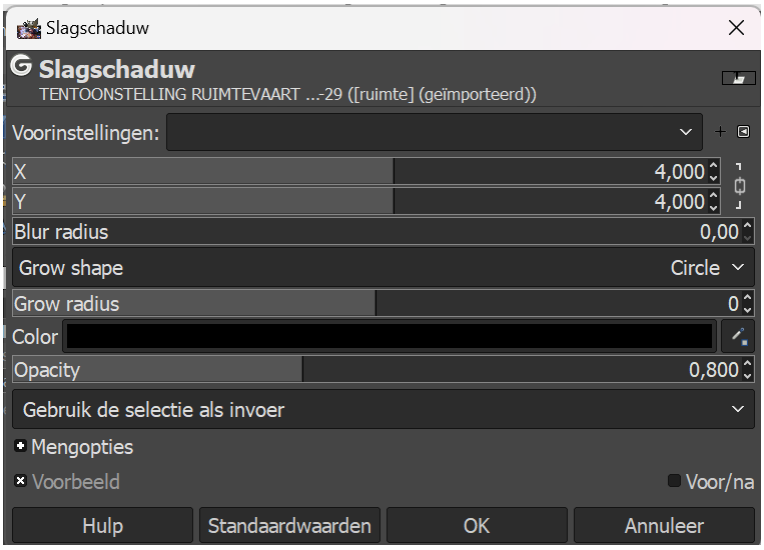
- Zet deze laag in de modus **Levendig licht**.



- Selecteer het logo van de NASA.
- Breng over als nieuwe laag naar **ruimte** ➔ NASA.
- Schaal naar B = 350px.
- Plaats in de rechter onderhoek, eventjes van de randen weg.



- Maak volgende tekst:
  tekst: l
  lijn 1 = TENTOONSTELLING RUIMTEVAART
  lijn 2 = 4 en 5 februari 2023 van 10 tot 17 uur
  lijn 3 = Oktoberhallen Wieze Inkom = €5
  lettertype = Times New Roman Bold / grootte = 50px / kleur = wit.
- Zet deze tekst (kader) op 50 mm van de linkerkant en op 50 mm van de bovenkant.
- Geef de tekst een slagschaduw: X=Y=4 / Blur radius = 0 / Opacity = 0,80



- Sla op als **ruimtevaart.xcf**.