Downloaden plug-in

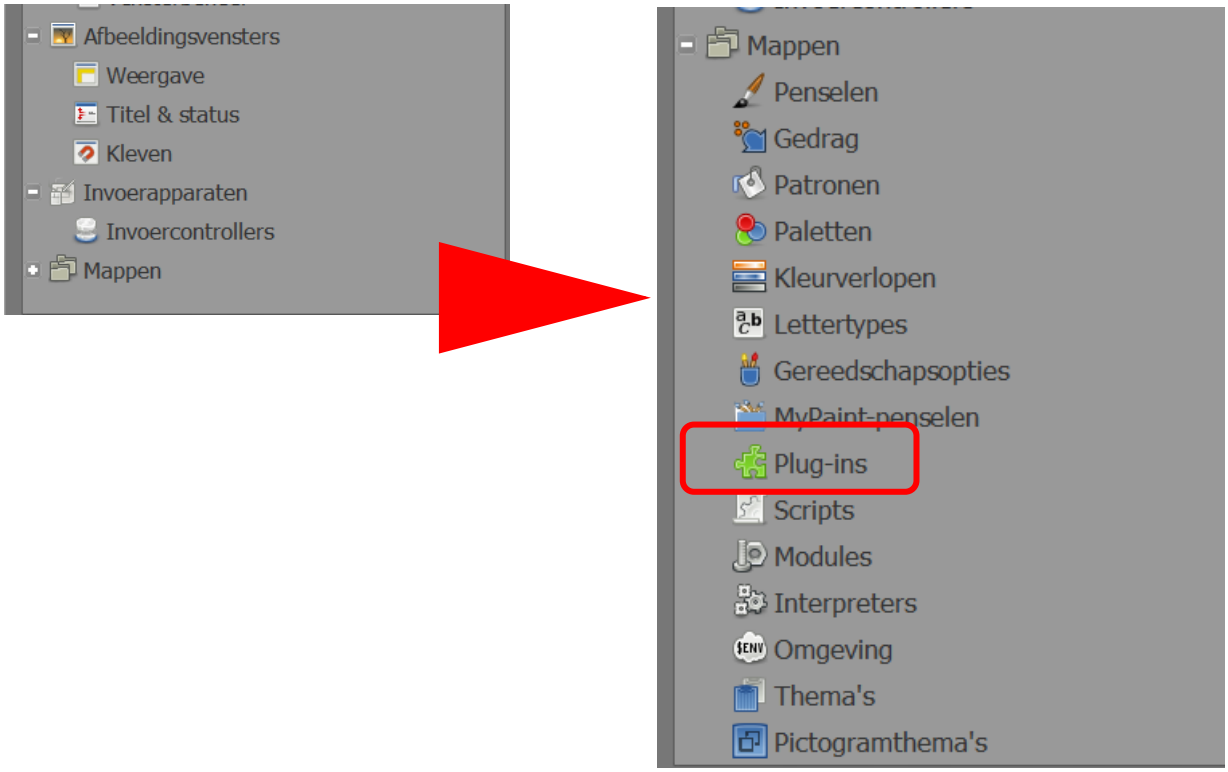
- Open Google en zoek naar GMIC (https://gmic.eu/download.html) en klik op downloaden. Er verschijnt een pop-up.
- Klik vervolgens op stabiel in ramen bij het zip bestand. Het downloaden begint.



- Sla het bestand op (op stick of op pc of desktop). Onthoud goed waar het werd opgeslagen.

Installeren van de plug-in.

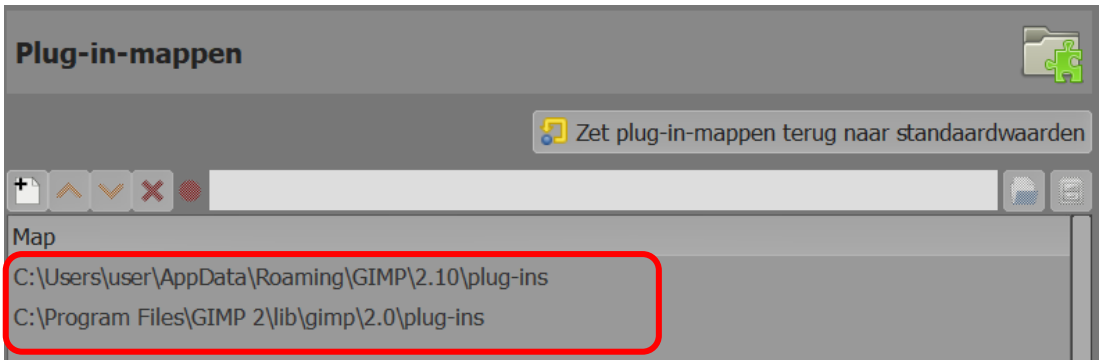
- Open GIMP
- Ga naar voorkeuren. (Bewerken → Voorkeuren)
- Mappen openen door op het kruisje te klikken, hier vindt je Plug-Ins



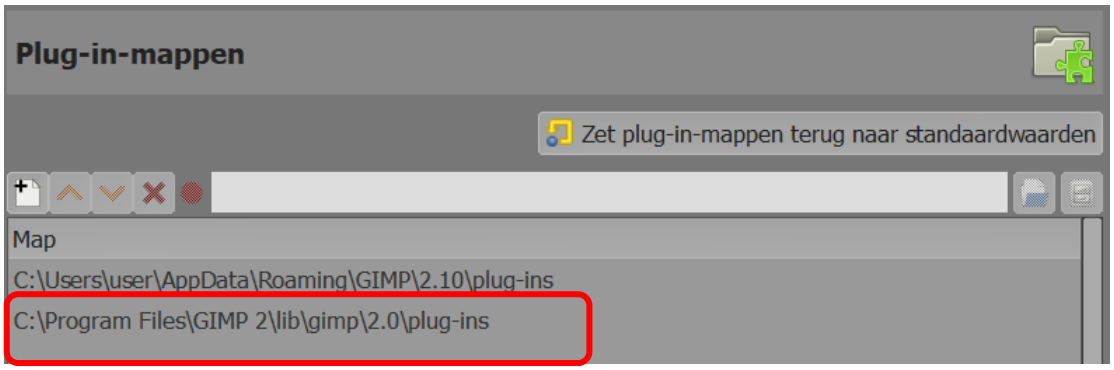
- Selecteer Plug-ins. Hier ziet u in welke mappen de plug-ins kunnen worden opgeslagen.
- Er zijn twee mogelijkheden, hieronder de twee mogelijkheden. Dit is volgens de instellingen op mijn laptop. Het kan volledig anders zijn bij jullie maar het principe en werkwijze zijn juist hetzelfde.

Mogelijkheid 1

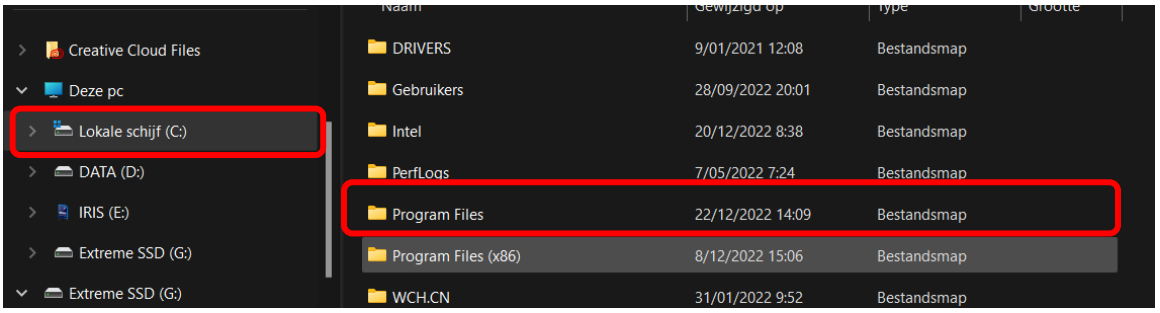
- Wanneer u de map plug-in opent zijn er twee mappen zichtbaar.



- De gemakkelijkste wijze van werken is de tweede map.



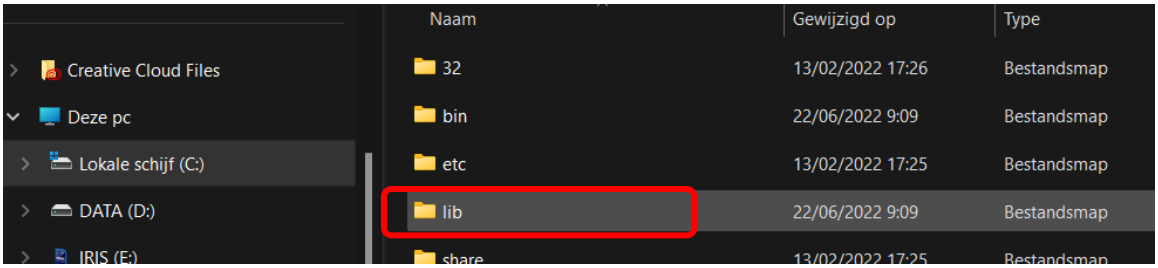
- Ga naar de schijf zoals vermeld, bij mij is dat de C
- Rechts ziet u dan Program Files -klik hierop



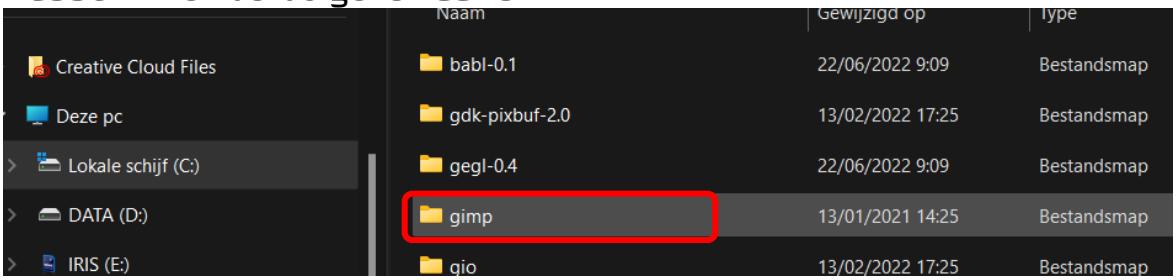
- Ga dan naar GIMP 2



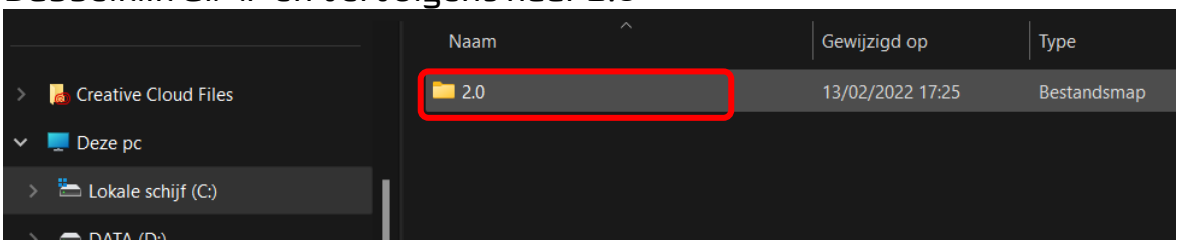
- Vervolgens naar lib



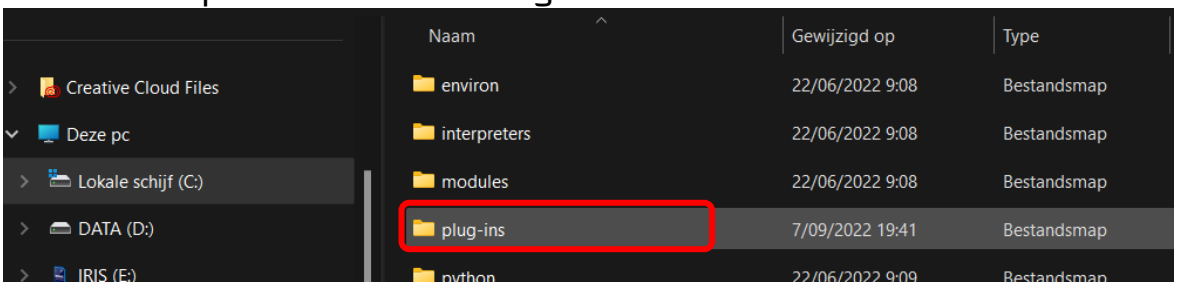
- Dubbelklik en vervolgens naar GIMP



- Dubbelklik GIMP en vervolgens naar 2.0



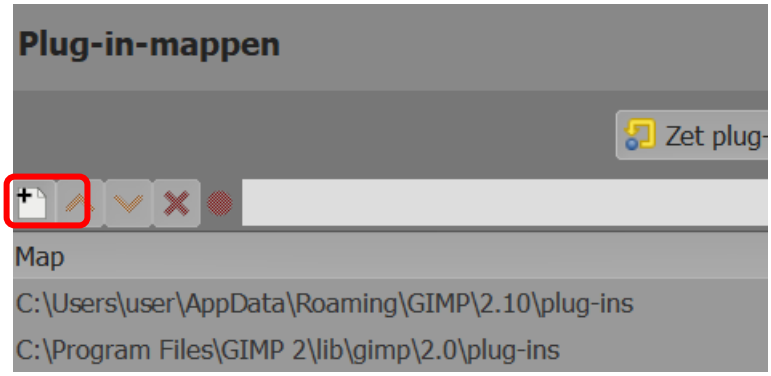
- Dubbelklik op 2.0 en dan naar Plug-ins



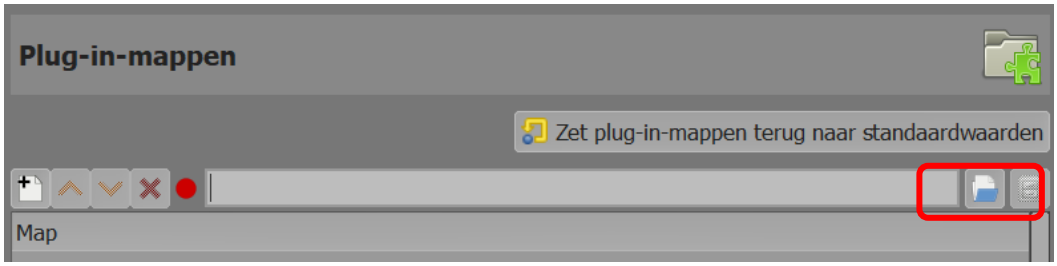
- Dubbelklik en in deze map pak je de plug-in gmic uit (indien je Zip gedownload heb) Mocht u deze niet hebben gedownload maar wel het exe bestand mag gewoon dit bestand hierna gesleept worden.
- Als dit gedaan is moet men GIMP afsluiten en opnieuw opstarten en u zal zien dat de plug-in geïnstalleerd is.

Tweede mogelijkheid

- Hebt u de plugin opgeslagen in een map, op een stick, laptop of desk gaan we een nieuwe map aanmaken in gimp onder de plug-in. Indien het zip bestand gedownload moet u dat uitpakken in de map waar u het zip bestand hebt opgeslagen en nadien dit zip bestand verwijderen.
- Open de voorkeuren – mappen en vervolgens plug-ins.
- Klik op het wit icoontje (dan kan men een nieuw map toevoegen)



- Er verschijnt een rode bol (dit wil zeggen dat u verder kan werken)
- Selecteer dan het icoontje voor openen map



- Selecteer dan de map waarin u de plug heb opgeslagen.
- U zal zien dat deze onder de twee andere mappen komt te staan.
- Gimp opnieuw afsluiten en opstarten en normaal zal de plug in geïnstalleerd zijn.

Beschrijving van de nieuwjaarskaart met beker



- Voor deze kaart hebben we twee afbeeldingen nodig
  - Vuurwerk
  - Zittend elfje
- Open de afbeelding "vuurwerk", dit word het werkdocument.
- Links onderaan gaan we "2023" plaatsen.
- Kies een lettertype waarvan de twee samenvloeit met de drie.
- Zet 3 rechtsonderaan



- Kopieer nu de laag 3, zet het links van de drie, ga naar tekstgereedschap en dubbelklik op het cijfer drie en wijzig het in cijfer twee.
- Zet nu deze laag zodanig dat de twee overloopt naar 3



- Kopieer nu de laag twee en zet deze links, laat plaats zodat het cijfer nul er nog tussen kan.



- Kopieer nu de laag twee en wijzig dit naar het cijfer nul.
- Schaal dan zodat het cijfer nul, zoals hieronder



- Zet nu alle lagen naar afbeeldingsgrootte
- Voeg de lagen met de cijfers samen, er zijn nu twee lagen, vuurwerk en een cijfer
- Selecteer nu de cijfers (alt + icoontje van het laag cijfer)
- Kleurverloop "golden". Lineair van links naar rechts



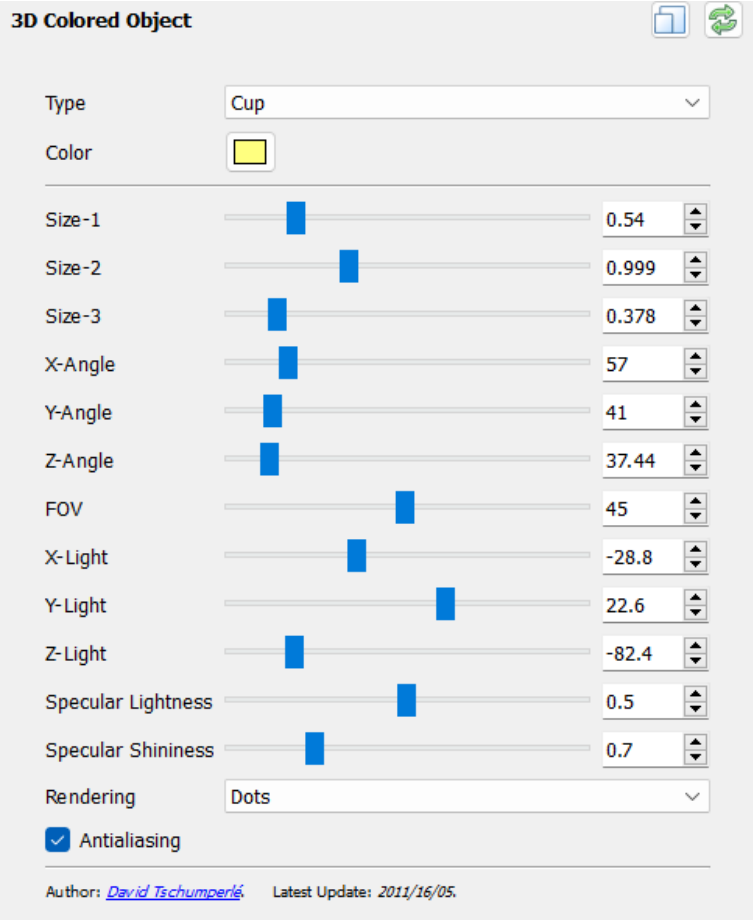
- Open nu het elfje en plaats het in de nul. Dit zodanig dat het achterwerk rust op de nul.



- Ga naar tekstgereedschap en zet in hetzelfde lettertype "gelukkig" juist boven 2023. Ook hier moet men het kleurverloop golden toepassen.



- Nu filters Gmic → Rendering → 3D Colored Object met de volgende instellingen (zie volgend blad)



- Verplaats nu de laag naar links en een beetje naar boven dan bekomt men het beste resultaat.
- Sla op XCF en vervolgens exporteren als jpg.