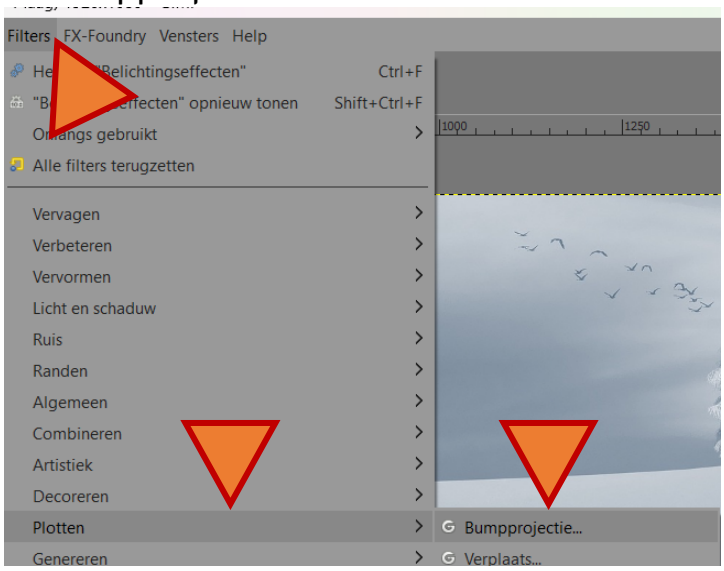
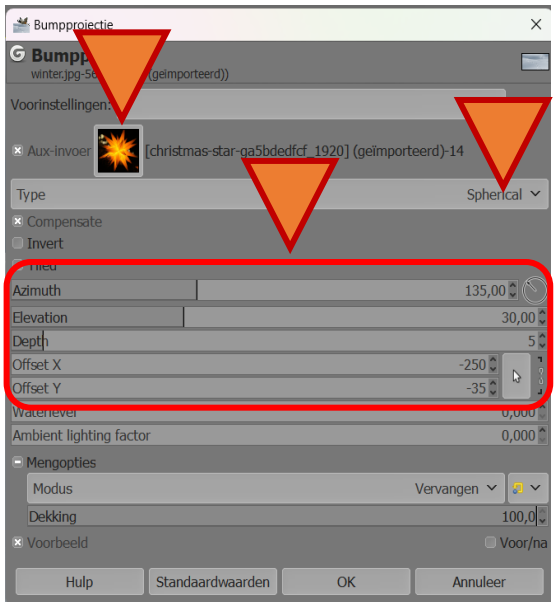
Complexe filters 2

- Open de volgende afbeeldingen;
  - Winter
  - Duif
  - Ster
  - Dennenboom
- Het werk document is "Winter"
- Ga naar afbeelding "Ster" Maak met het gereedschap "mes" een vierkant rond de grootste ster .
- Enter
- Schaal nu de afbeelding naar 400px breedte de rest past zich aan.
- Ga naar "Afbeelding" en "snij bij tot beeldinhoud".
- Ga terug naar werkdocument.
- Filters → Plotten → Bumpprojectie



- Stel volgende instellingen in;

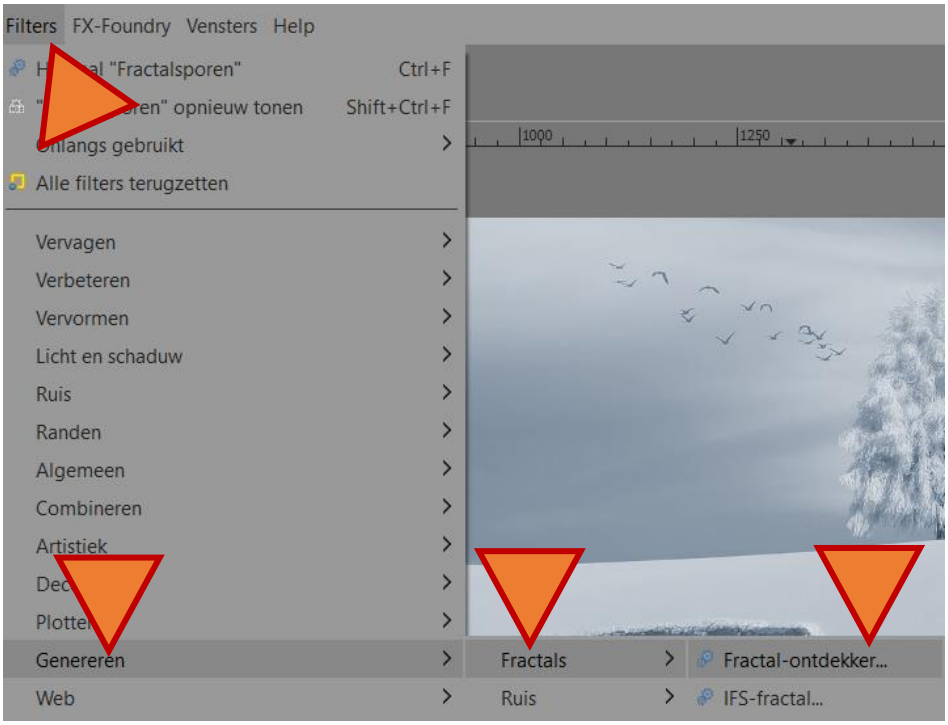


Aux: Ster afbeelding
Type: Spherical
Azimuth: 135
Elevation:30
Depth: 5
Offset X: -250
Offset Y: - 35

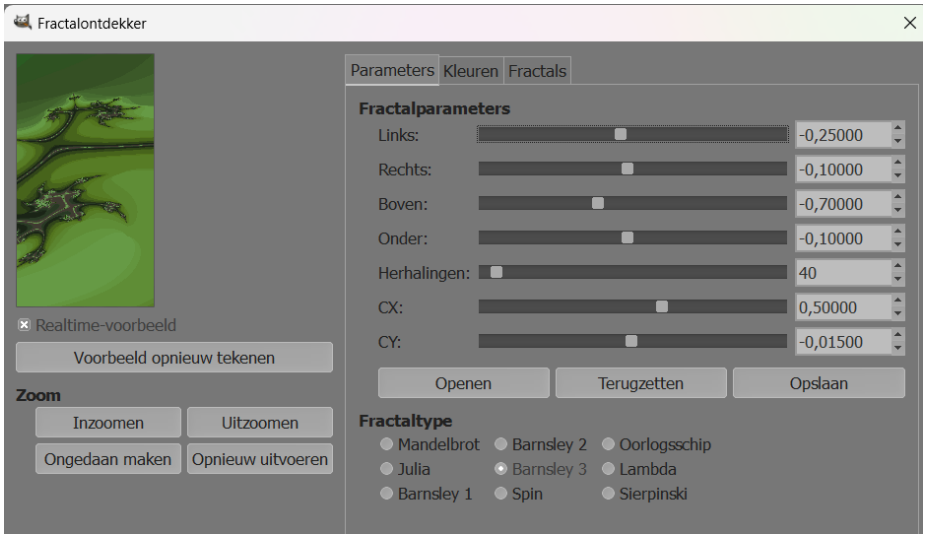
- Voorlopig resultaat

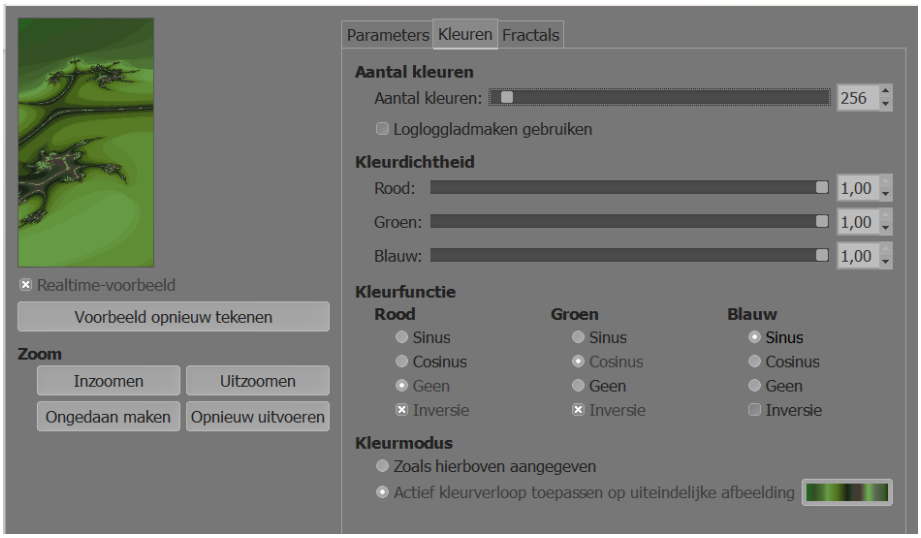


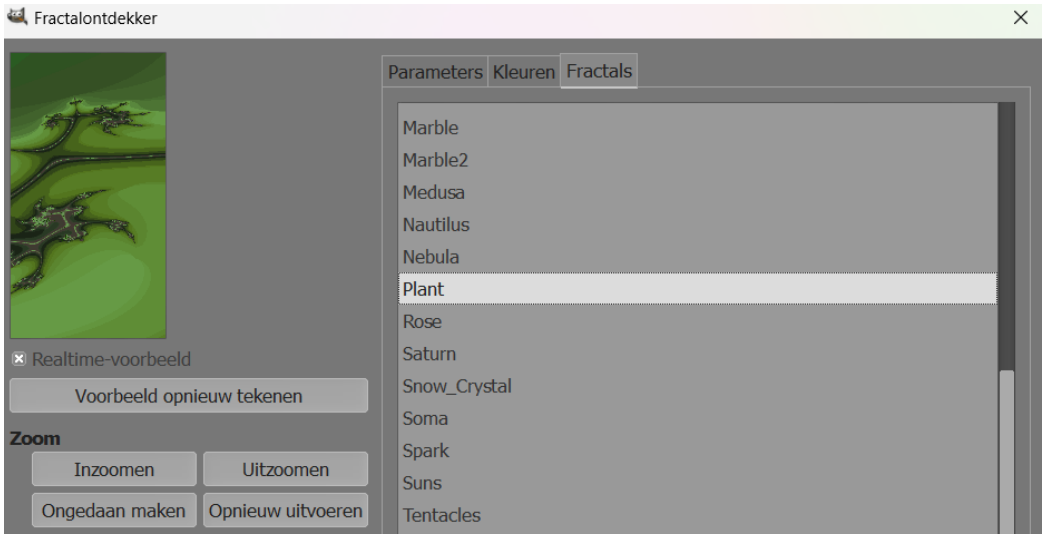
- Ga naar afbeelding "dennenboom"en verwijder achtergrond. (achtergrond moet transparant zijn.) (Alfakanaal toevoegen).Geef de laag de naam dennenboom.
- Schaal de afbeelding naar 700 px hoogte, de rest past zich automatisch aan.
- Bijsnijden tot beeldinhoud.
- Breng de boom over naar "werkdocument"
- Zet hem rechtsonderaan
- Selecteer nu de boom opnieuw (de muizen moeten ronde de boom lopen NIET rond de afbeelding – alt + icoontje)
- Ga naar kleurverloop en selecteer "Greens"
- Filters → Genereren → Fractals → Fractal-ontdekker



- Hieronder de verschillende instellingen

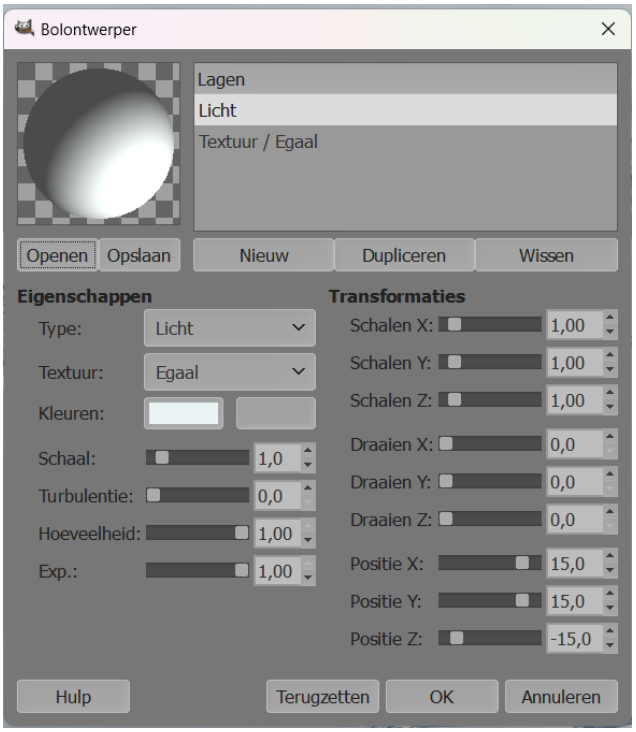




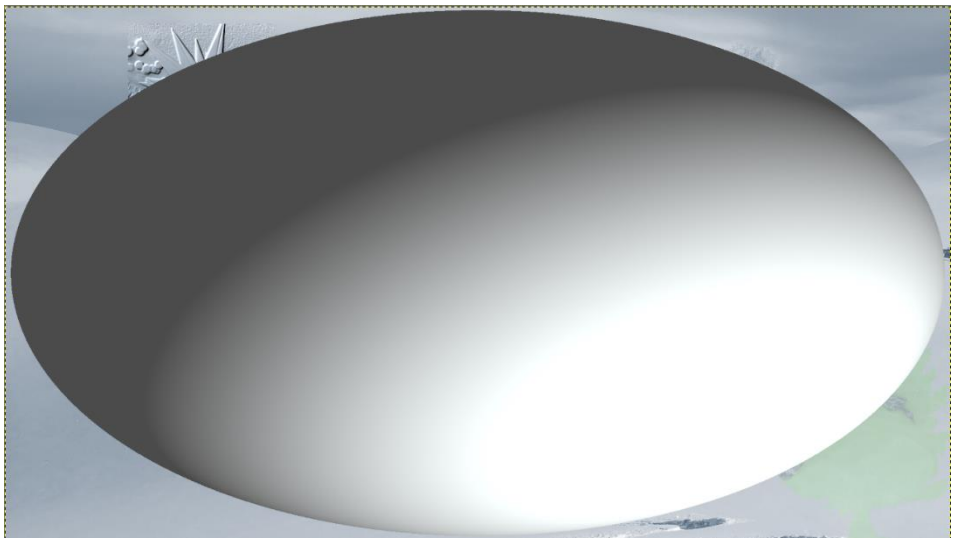


- Deselecteren
- Zet laag "Dennenboom" als modus zacht licht
- Maak een nieuwe laag met transparante achtergrond

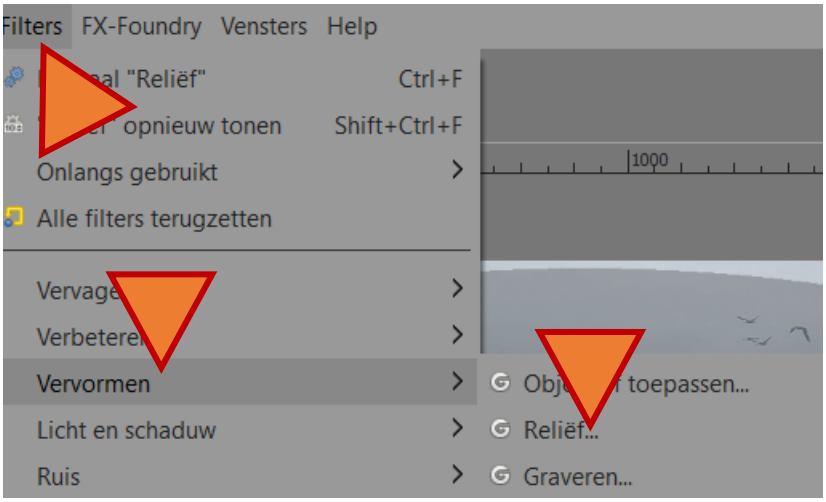
- Filters → Genereren → Bolontwerp met de instellingen zoals hieronder.



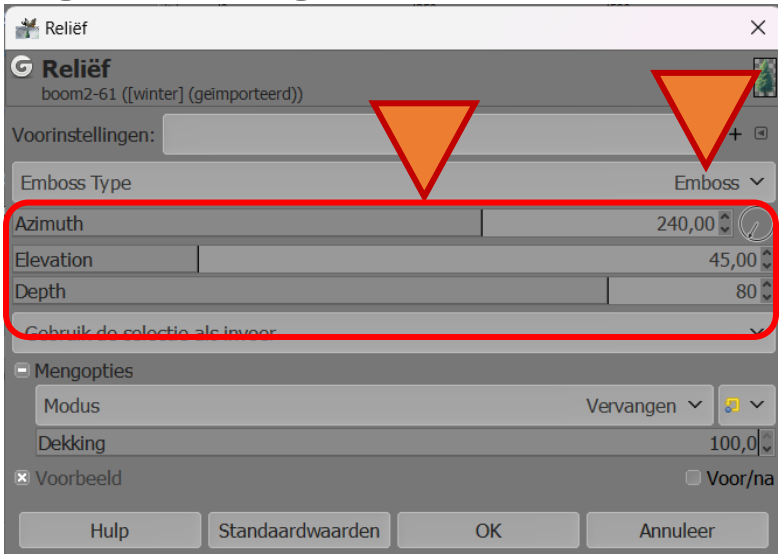
- Voorlopig resultaat



- Zet laag modus "scherm"
- Zet dekking op 50 %
- Ga terug naar afbeelding "dennenboom" en breng hem terug over naar werkdocument (origineel)
- Schaal op 800px hoogte, de rest past zich aan.
- Zet onderaan in het midden
- Filter →Vervormen → Reliëf



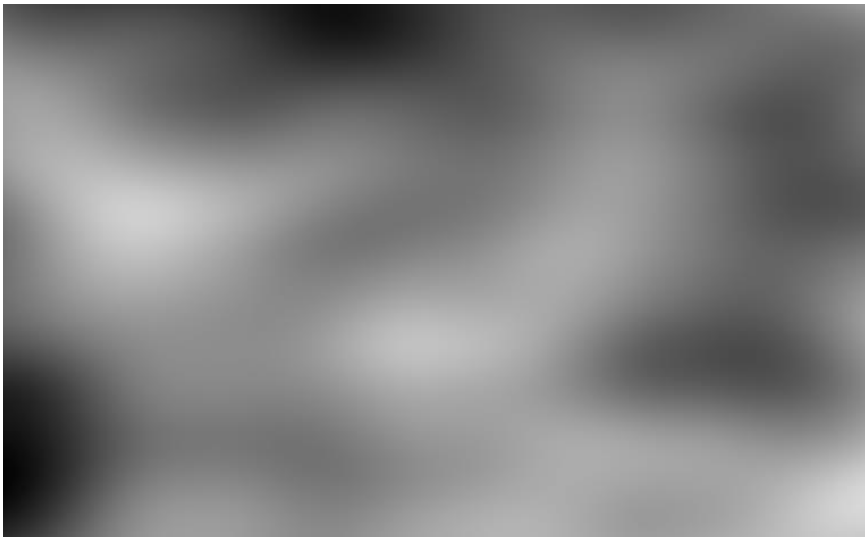
- Stel in op de volgende instellingen



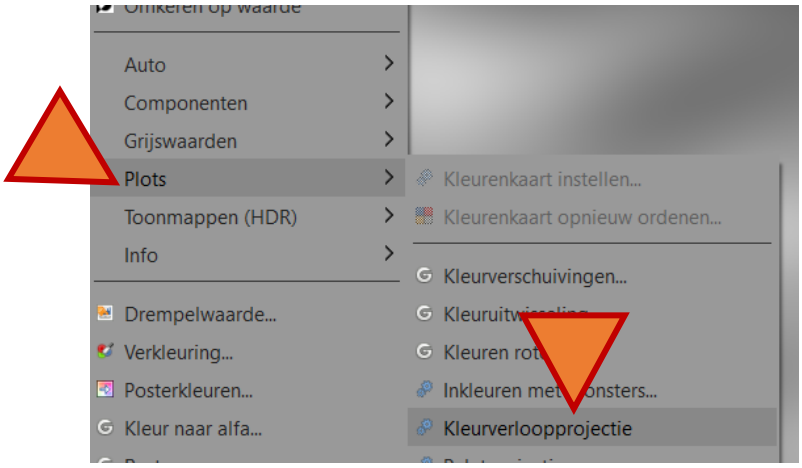
- Deselecteer
- Zet modus op "verschil" en dekking 50%
- Laag naar afbeeldingsgrootte.
- Naar afbeelding "duif" en selecteer enkel de duif.(Alfakanaal toevoegen) Er moet en transparante achtergrond zijn.
- De duif komt in het midden van de dennenboom midden in werkdocument.
- Schaal naar 350 px hoogte de rest past zich automatisch aan.
- Draai nu zodanig dat de poten van de duif plat op de grond komen.



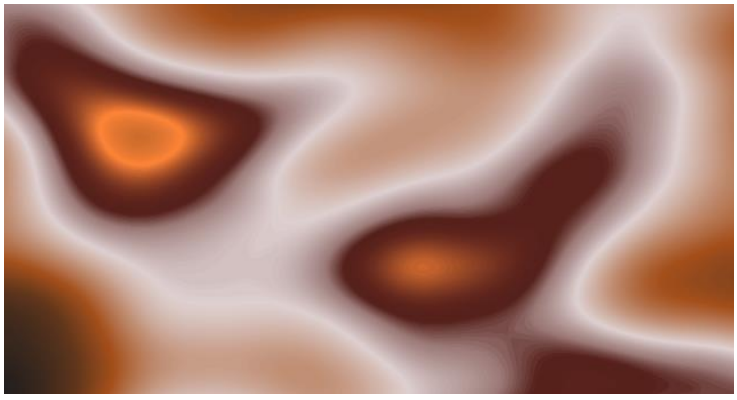
- Nu gaan we nog een tekst aanbrengen.
- Maak een nieuwe witte laag. Die komt bovenaan te staan.
- Ga naar Filters → Generen → Ruis → Solide ruis …Zet X=Y=2, 8/ Detail = 1/ Tilable aangekruist-- →
- Ga naar Kleuren Filters → Auto → Contrast verhogen (HSV) →
- Vervagen Gaussiaanse vervaging Zet X=Y=5,0 .
- Voorlopig resultaat



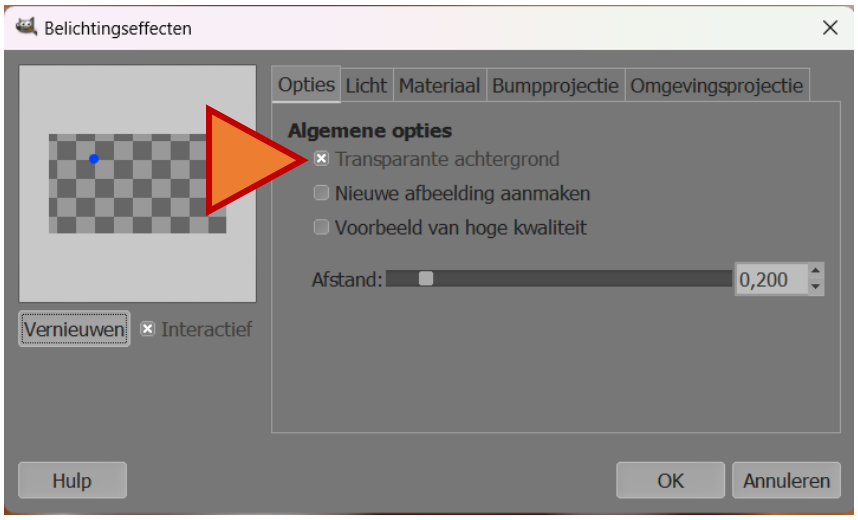
- Kies in het venster kleurverlopen voor Shadow 1
- Ga naar kleuren Plots →Kleurverloopprojectie



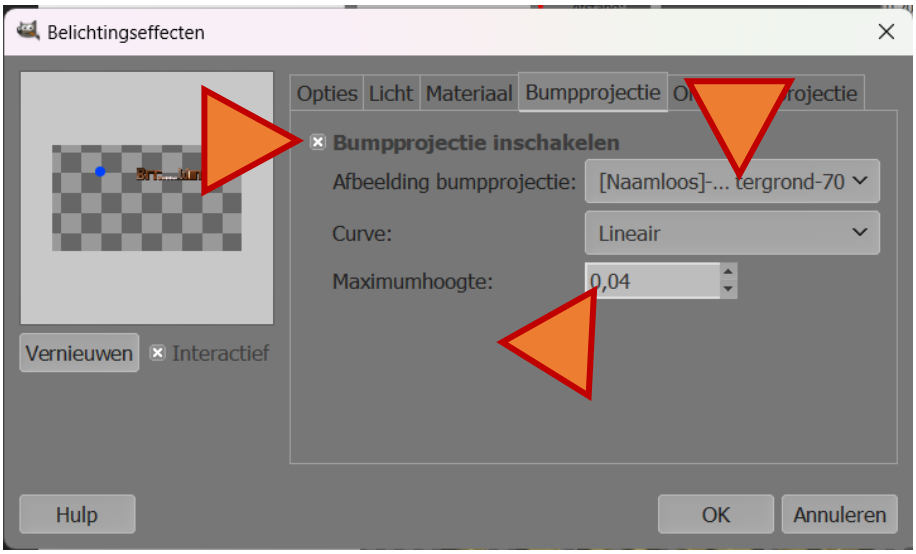
- Voorlopig resultaat



- Maak nu een nieuw document (automatisch dezelfde afmetingen)
- De achtergrond moet zwart zijn.
- Breng de tekst "Brrrr Winter"aan. In het lettertype naar keuze. Kleur → wit
- Pas er Gaussiaanse vervaging van X=Y=1 op toe.
- Voeg de twee lagen samen
- Ga terug naar werkdocument
- Filters → Licht en schaduw → Belichtingseffecten
- Opties de Transparante achtergrond aan .

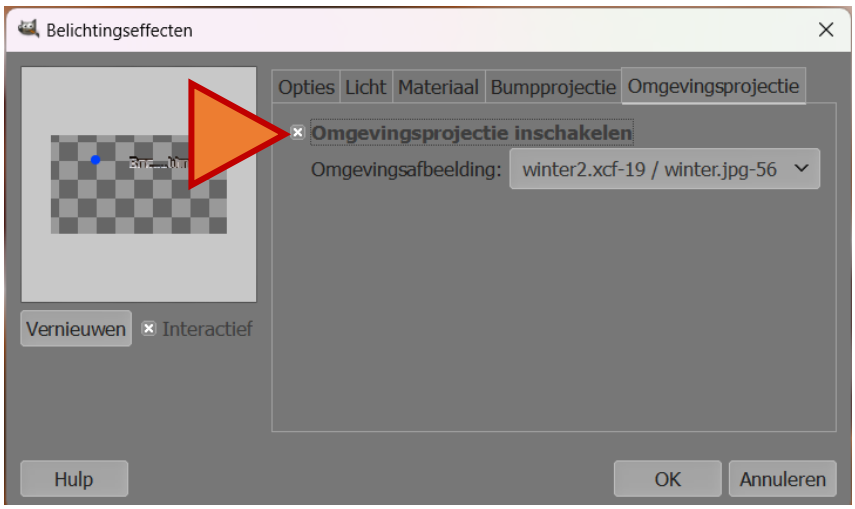


- Zet de Bumpprojectie aan en gebruik dezelfde afbeelding.



- maximumhoogte op 0,04

- Omgevingsprojectie aan en gebruik de 'gouden' afbeelding



- Druk OK
- Zet nu de Tekst laag juist boven de duif.
- Laag naar afbeeldingsgrootte.
- Sla op als Brr. Winter.xcf