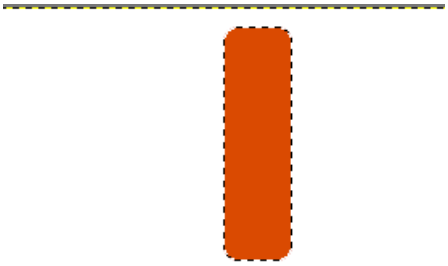
DRAAIENDE SPINNER

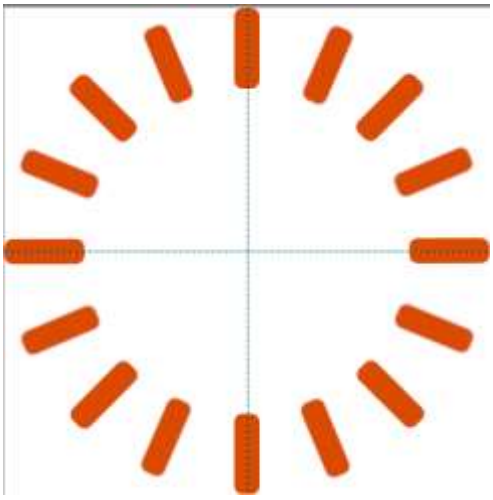
- Open een nieuw document 600px x 600 px
- Maak een nieuwe transparante laag
- Maak een rechthoek met afgeronde hoeken
- Vul de rechthoek met een kleur (naar keuze).



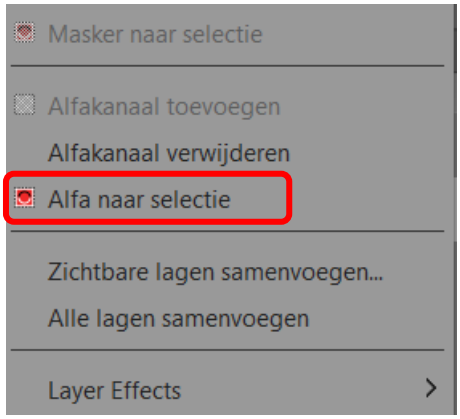
- Zet nu de rechthoek in het midden en tegen de bovenzijde van het document.
- Dupliceer de laag en zet de rechthoek onderaan tegen de rand.



- Voeg de twee lagen samen (neerwaarts samenvoegen).
- Maak een duplicaat van de laag.
- Ga naar transformatiegereedschap draaien.
- Draai 90 graden.
- Opnieuw een duplicaat laag en nu 45°
- Verdeel zo als hieronder



- Voeg alle lagen samen
- Verwijder vervolgens de onderste laag (achtergrond)
- Zet laag naar afbeeldingsgrootte
- Maak een nieuwe transparante laag
- Ga naar de originele laag en maak alfa naar selectie (alles wordt geselecteerd)



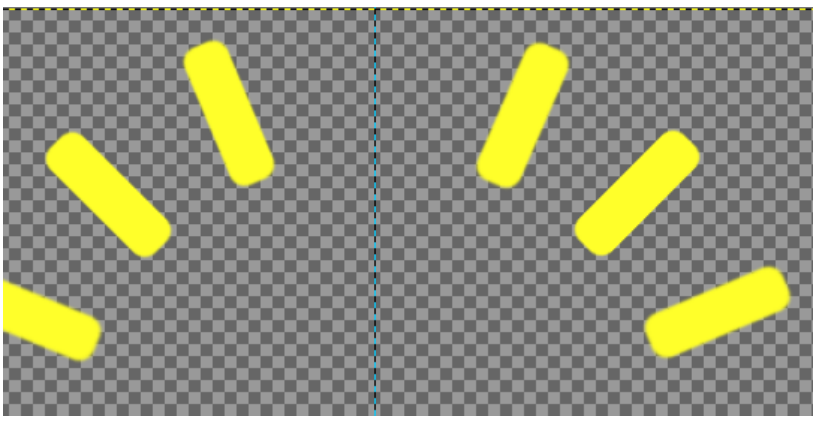
- Het is de bedoeling dat wij een donkere en een blke kleur hebben
- Bovenste laag een bleke kleur
- Maak opneiuw een nieuwe transparante laag
- Opnieuw alfa naar selectie en vul met dondere kleur



- Verwijder vervolgens de onderste laag (er blijven slechts twee lagen over)
- Geef nu de lagen een heldere naam (vb geel en oranje)
- Maak een duplicaat van de twee lagen (geel en oranje)
- Zet de oogjes van de originele lagen af
- Zet nu de duplicaten onder elkaar



- Selecteer nu de lichtere laag en gom het bovenste streepje weg.



- Selecteer nu de donkere en gom alle rechthoekjes weg behalve het bovenste
- Voeg verolgens de twee lagen samen en geef het nr 1
- Zet het oogje uit van laag nr1 en dupliceer opnieuw de origine lagen geel en oranje.
- Zet de twee lagen opnieuw bovenaan.
- Vervwijder nu bij de lichtere laag de twee rechthoek en bij de donkere laag gom je alles weg behalve het tweede streepje.
- Voeg opnieuw de lagen samen en geef het nr 2.
- Kopieer opnieuw de originele lagen en zet ze bovenaan en verwijder het streepje lager en bij de donkere alles weg behalve het lagere streepje.
- Herhaal alles tot alle streepjes aan bod zijn gekomen.
- Zet alle oogjes terug aan.
- Ga naar filters →animeren→afspelen u zal zien dat de spinnerij rondloopt.
- Een nieuwe transparante laag en zet ze onderaan en vul het met een patroon.
- Alle hulplijnen verwijderen

