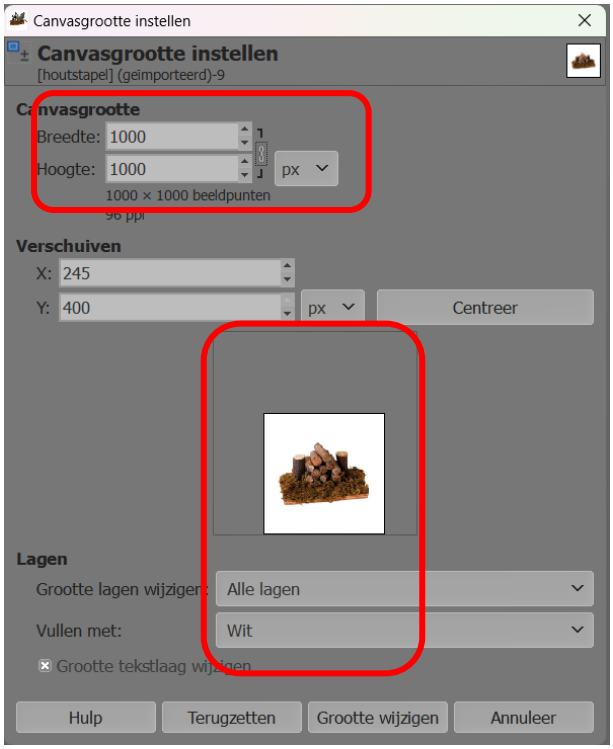
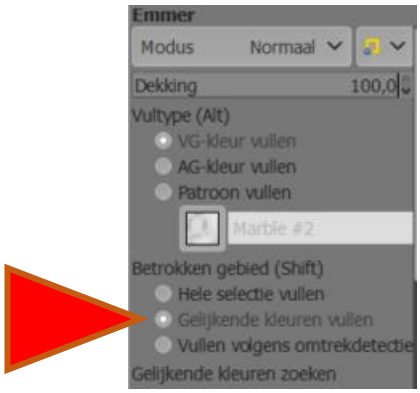
Blokken hout

- Open de afbeelding Houtstapel.jpg.
- Canvasgrootte wijzigen → 1000 px X 1000 px. Centreren of volledig onderaan zetten die naargelang wat men van plan is. De achtergrond wit.



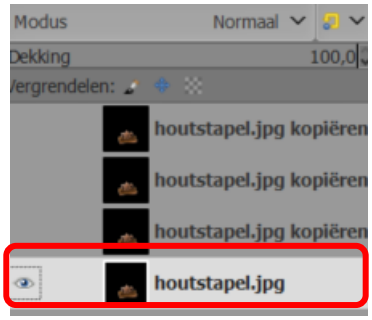
- Selecteer nu de witte achtergrond, wij gaan er een zwarte van maken. (Toverstaf en op de witte kleur klikken.) Dan emmer en kleuren zie dat de instelling op "Gelijke kleuren vullen staat".



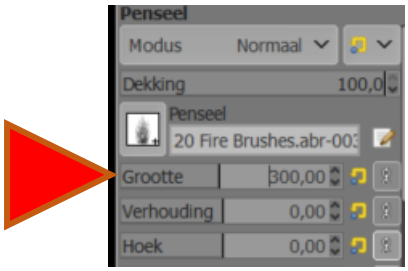


- Kopieer nu de afbeelding het aantal keren dat men denkt nodig te hebben om een mooie vlam te maken. (Ik koos voor drie maal dus vier lagen)

- Zet alle oogjes uit behalve de onderste laag.



- Neem nu het "Penseel"
- Selecteer nu een van de vlammen als Penseelvorm. Zet de grootte op 300. En de kleur om oranje als VG.



- Plaats deze juist onder de eerste houtblok.



- Doe nu het oogje van de onderste laag weg en zet het oogje van de tweede laag aan. Neem nu een andere soort vlam als penseel en de VG-kleur wordt eveneens aangepast. Zie dat de laag geseleceerd is.
- Doe opdezelfde wijze de andere lagen. Selecteer steeds een andere vorm van vlam en pas de kleuren eveneens aan (bv van donker naar bleek oranje).
- Wanneer alle lagen gedaan zijn zet je alle oogjes terug aan.
- Ga naar Filter→ Animeren → Afspelen. Zet de snelheid iets hoger zodat je de indruk krijgt dat de houtstapel in brand staat.
- Vervolgens sla je op als cxf en vervolgens exporteren als een tiff bestand.