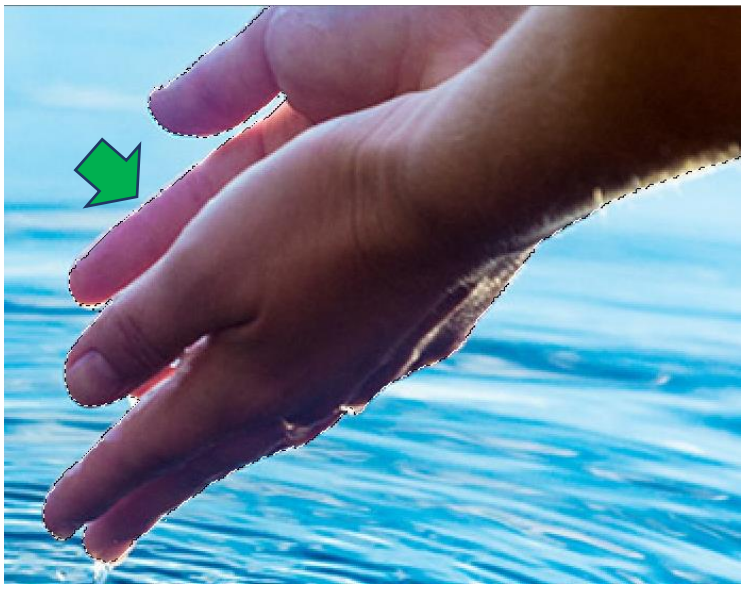
Animatie

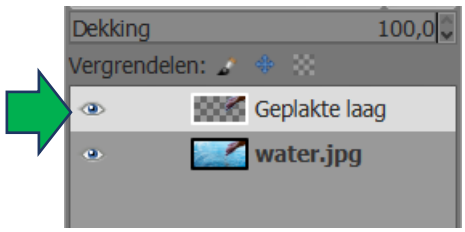
Golven

- Open de afbeelding Water.jpg
- Filter Animatie → Golven. Wanneer men dit zo toepast dan golft de volledige afbeelding ook de handen. Het is de bedoeling enkel het water te laten golven. Hieronder de werkwijze om enkel het water te laten golven.
- Maak eerst een kopie van het origineel, dit voor de veiligheid

- Selecteer de handen zo goed mogelijk. Dit kan op verschillende manieren, gebruik de manier waar u zich het best bij voelt. Ik gebruikte "voorgrond selecteren"

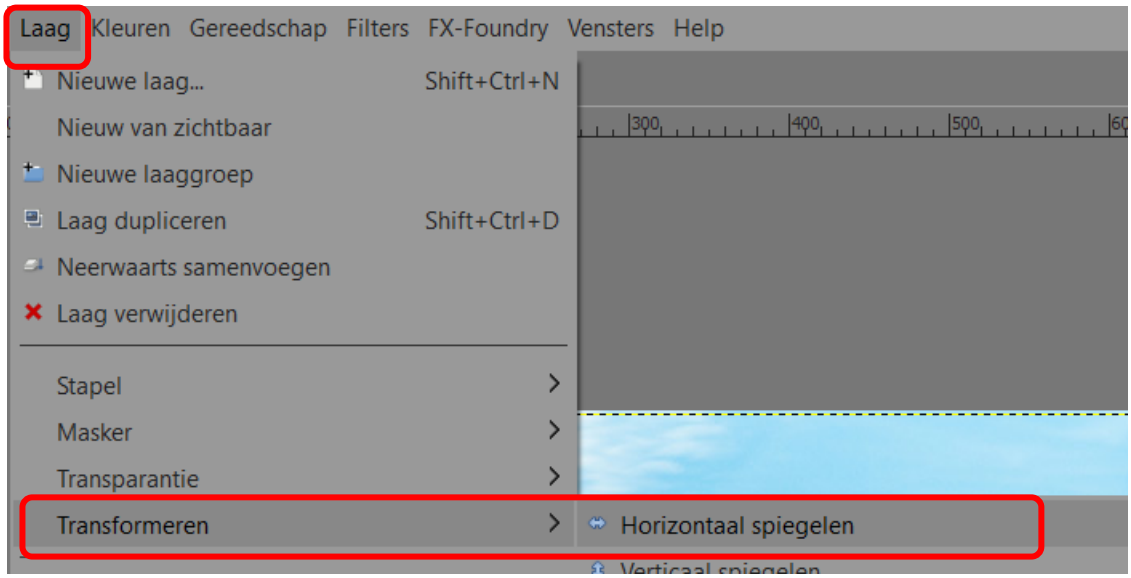


- Kopieer de selectie en plak ze dus ctrl + C, ctrl + V. Er onstaat een nieuwe laag.

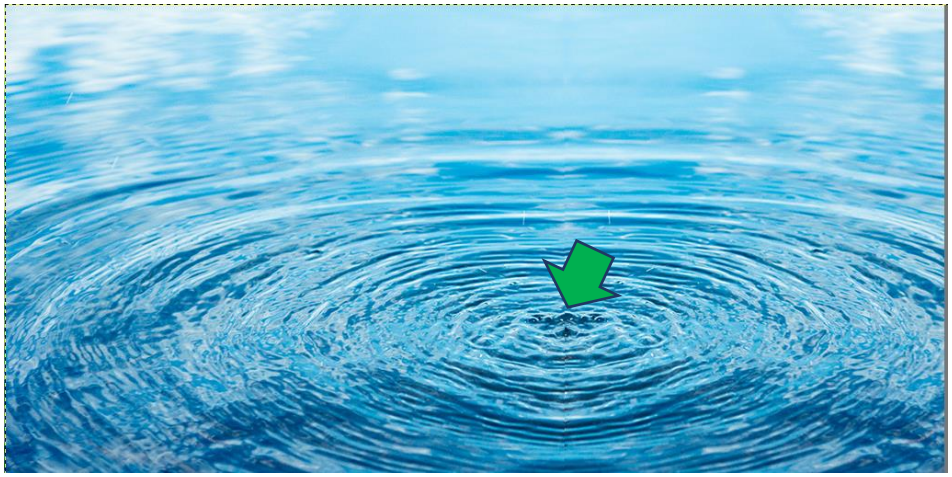


- Ga naar de kopie laag (werkdocument) en maak een rechthoekige selectie tot tegen de handen.
- Kopieer en plak de selectie, er komt een nieuwe laag.

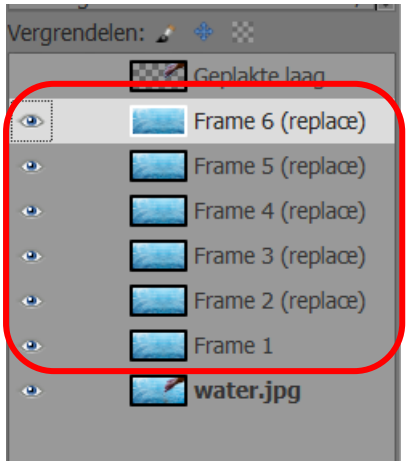
- Deze laag spiegelen



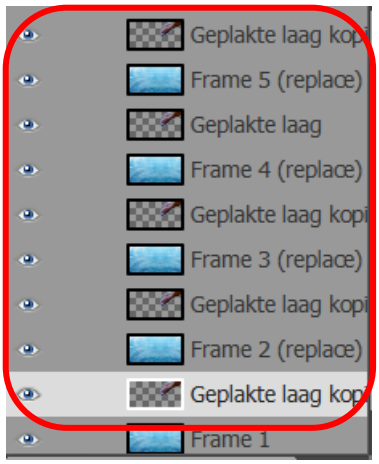
- Verschuif dan de laag zodanig dat het putje mooi zichtbaar is.



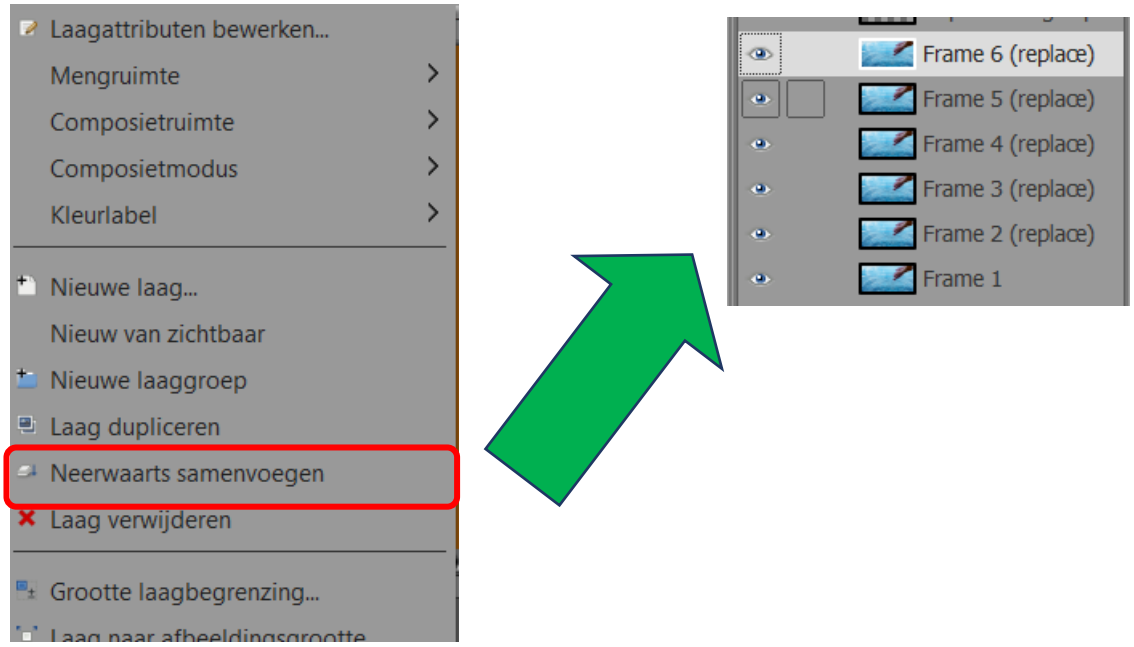
- Voeg de twee lagen (werkdocument en de nieuwe laag samen)
- Zet de laag op afbeeldingsgrootte
- Pas nu op deze laag de Animatie, Golven toe.Er worden 6 lagen aangemaakt. U kunt er ook meer maken maar dan moet u het aantal frames aanpassen



- Selecteer nu de bovenste laag (handen) en dupliceer ze 6 maal, of het aantal dat u hebt aangemaakt.
- Zet de laag handen juist boven de laag water (zie hieronder)



- Voeg deze twee lagen (handen en water samen). Rechter muis en neerwaarts samenvoegen.



- Ga naar Animeren → Afspelen
- Als alles goed is zal enkel het water golven.
- Exporteer als een GIF bestand.