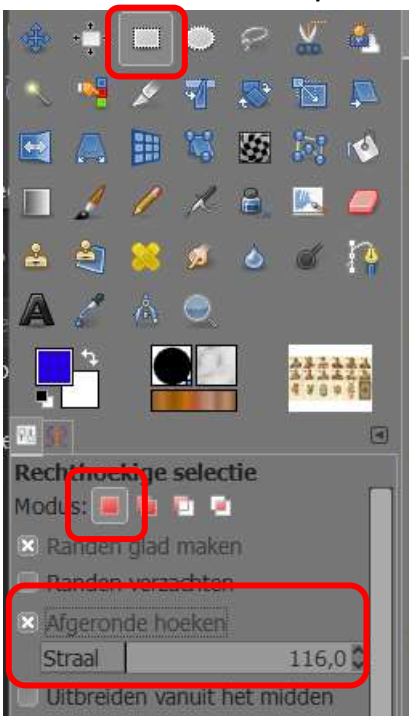
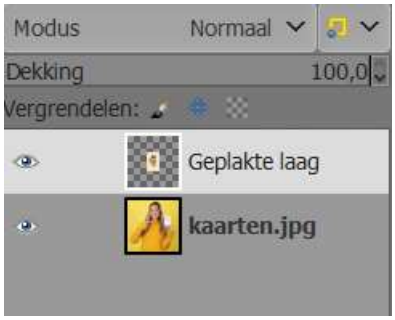
Kaarten

- Open de afbeelding kaarten.jpg en de afbeelding speelkaarten.jpg (ik heb nieuwe gedownload)
- Maak een selectie van één speelkaart in de afbeelding speelkaarten. De hoeken van de kaarten zijn afgerond dus bij de instelling moet men ook een vinkje zetten voor afgeronde hoeken. De straal moet op 10 staan (de straal van de hoek)



- Kopieer de selectie
- Ga naar de afbeelding Kaarten (meisje met kaart)
- Plak de gekopieerde kaart. Er onstaat een zwevende laag. Geef ze een naam en activeer ze (groen vierkantje onderaan slecteren)



- Nu moet deze kaart geschaald worden en eveneens gedraaid worden. De kaart moet over de kaart geschoven worden zodat de speelkaart zichtbaar is en niet de kaart die het meisje in handen heeft. Schalen en draaien kan in één beweging gedaan worden met het gereedschap Geïntegreerd transformatiegereedschap. Ik koos voor afzonderlijk te werken (schalen en draaien



- Nu gaan we volgende kaart selecteren. Gezien de selectie nog actief is, is het een klein kunstje de volgende kaart te selecteren. Neem verplaatsingsgereedschap hou de ctrl-toets ingedrukt en verplaats de selectie naar de volgende kaart. Vergeet niet het icoontje selectie verplaatsen te selecteren.



- Kopieer de selectie en plak ze in de laag kaarten (meisje). Schalen en draaien zodat de linkeronderhoek van de kaart de linkeronderhoek van de vorige kaart raakt.



- Ga op dezelfde manier te werk bij de volgende kaarten. U moet er min. 4 hebben.



- Wanneer we het afspelen ziet men dat de vingers onder de kaart zitten. Wij gaan nu iedere laag apart op de kaart gommen zodat de vingers zichtbaar zijn.
- Om dit netjes te doen zet alle oogjes uit behalve de laag die wordt bewerkt. Ga zo stelselmatig te werk.
- Gebruik een harde gom en pas zeker de grootte aan.



- Voeg nadien de voorlaatste laag samen met de laatste laag. Zo is de witte kaart die het meisje in haar handen had bedekt. Op voorlaatste laag gaan staan, rechtermuisklik en dan neerwaarts samenvoegen.
- Dan afspelen.
- Filters-Animeren-Afspelen
- Exporteren vergeet Animatie niet aan te vinken (GIF bestand)

