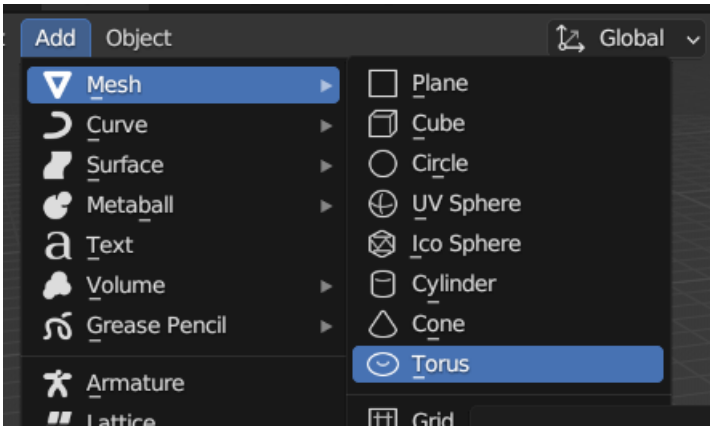
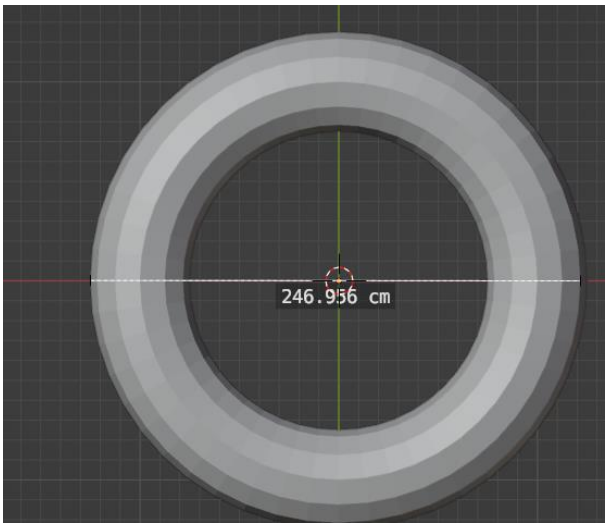
Een ketting maken

- Voeg Torus toe

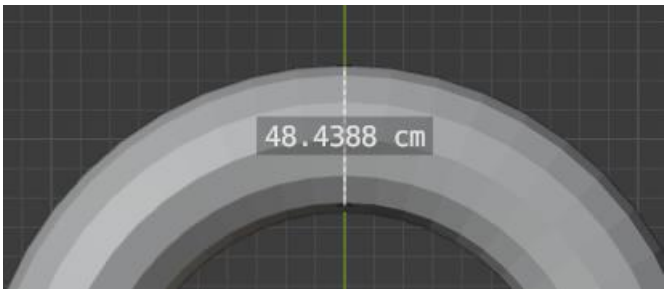


- Ga naar bovenaanzicht (7)
- Meet de buitenafmeting



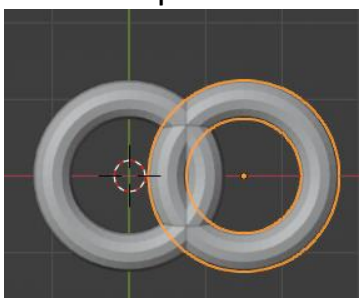


- Met de dikte van de ring

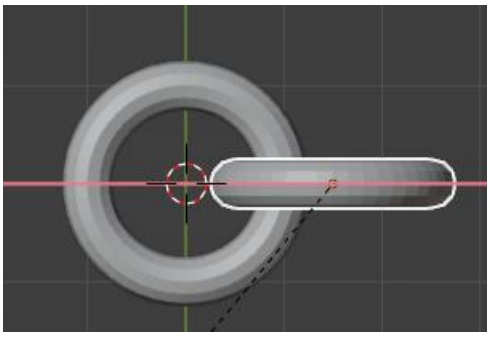


- Ga naar Properties menu

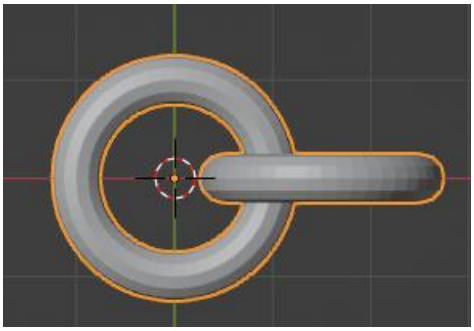
- Verdubbel de eerste torus en verplaatst deze 1.5 blender eenheid over de XS as



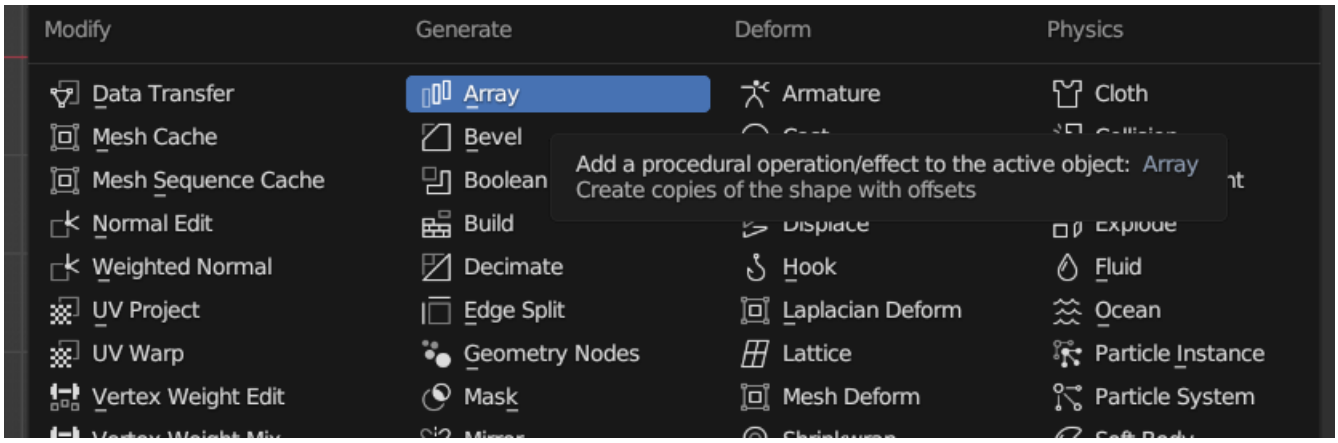
- Draai de kopie van de torus 90 graden op de X-as (Rx90)



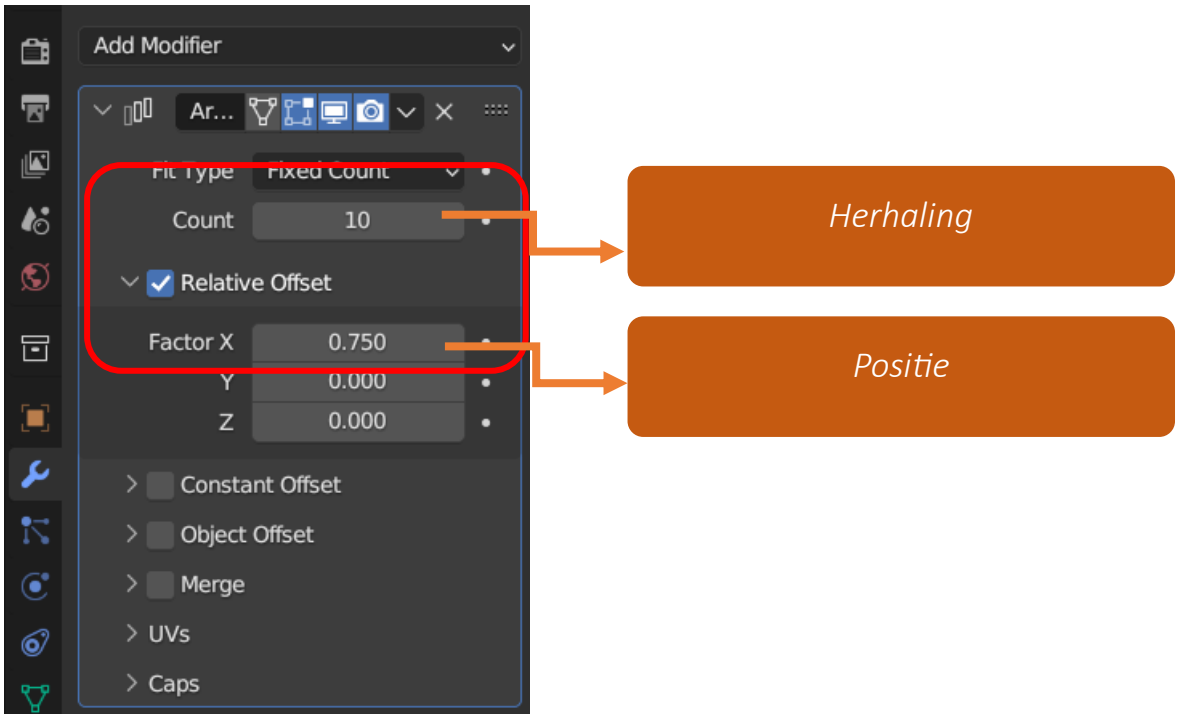
- Box select beide torussen (selecteer beide torussen) en vervolgens ctrl + j beiden worden één mesh en kunnen niet meer afzonderlijk geslecteerd worden.



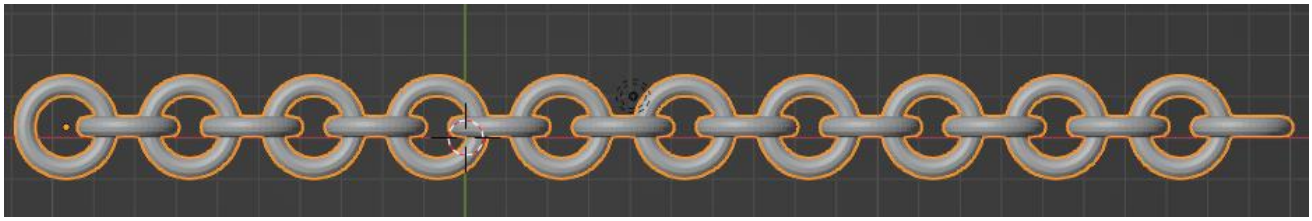
- Ga naar properties menu/add modifer/arry



- Vul volgende in; X positie: 0,75 Herhaling 10

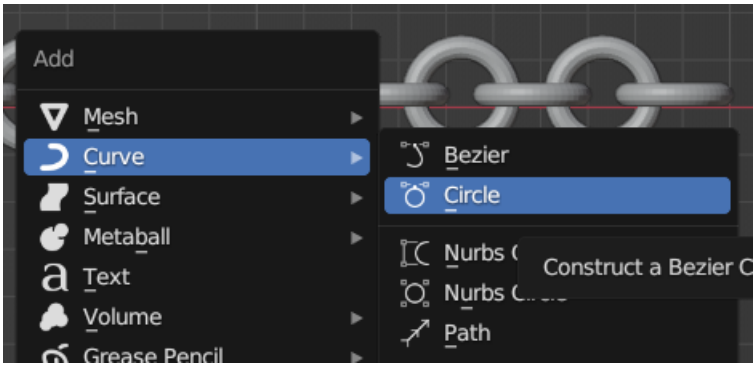


- Resultaat

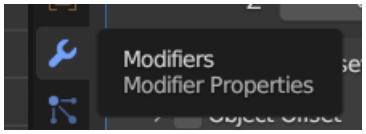


Ketting rond maken.

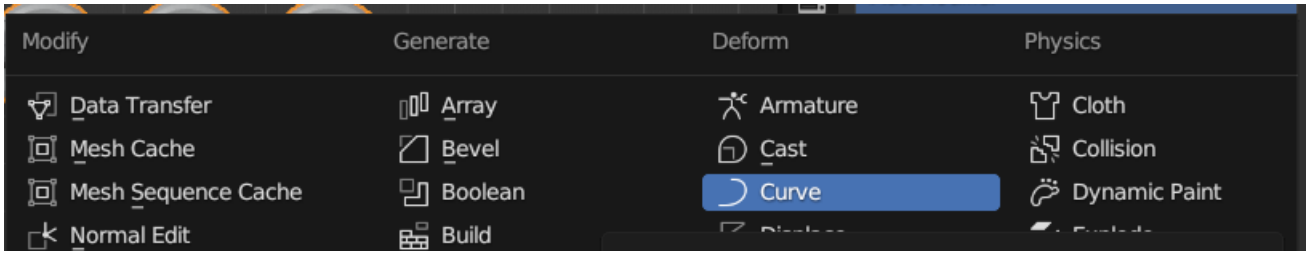
- Ga naar bovenaanzicht
- Voeg een 'bezier circle' tie via Shift a /curve menu



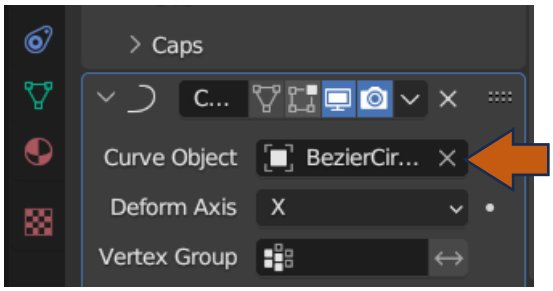
- Schaal de cirkel 10 x
- Selecteer de ketting
- Ga naar properties scherm en selecteer de tab van de Modifiers (sleutel)



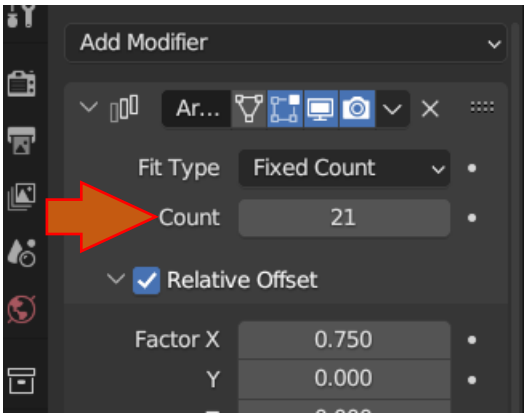
- Selecteer uit de lijst van de modifiers de ‘curve’ modifier.



- In de nieuwe properties scherm kies je als Curve object de Bezier circle.



- Vergroot de herhalingen in de arry-modifier tot de cirkel bijna rond is



- Verschaal nu OF de biezier circle OF de ketting tot de schakels netjes aansluiten.
- Resultaat

