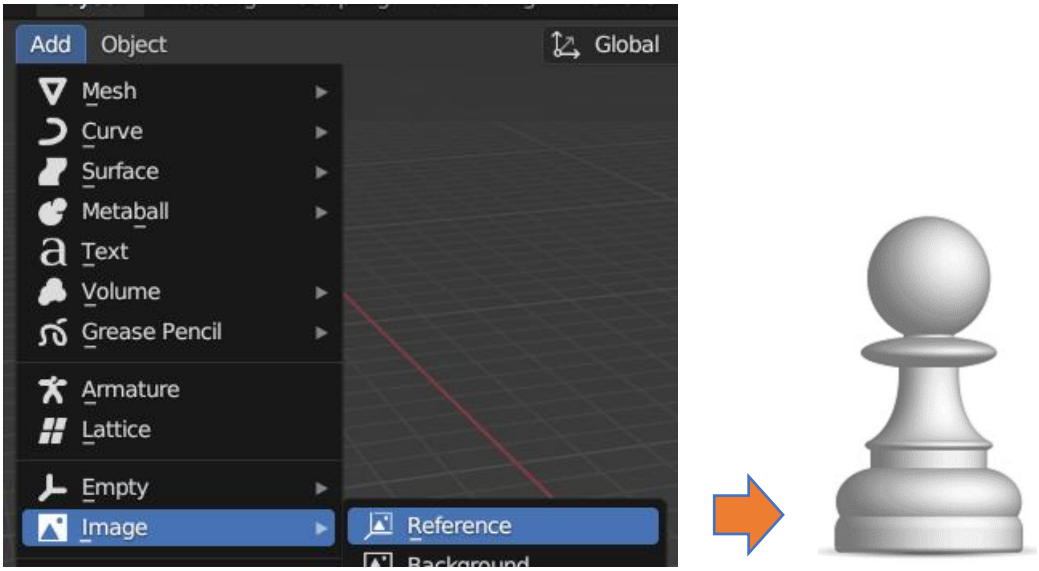
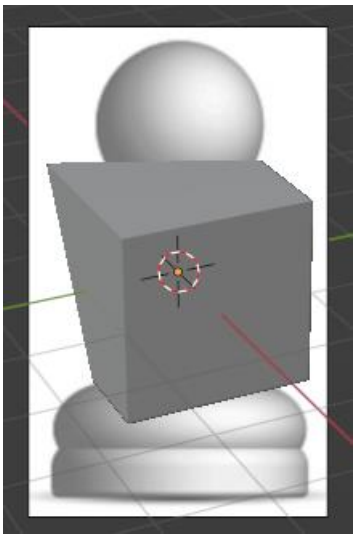
Modeleren

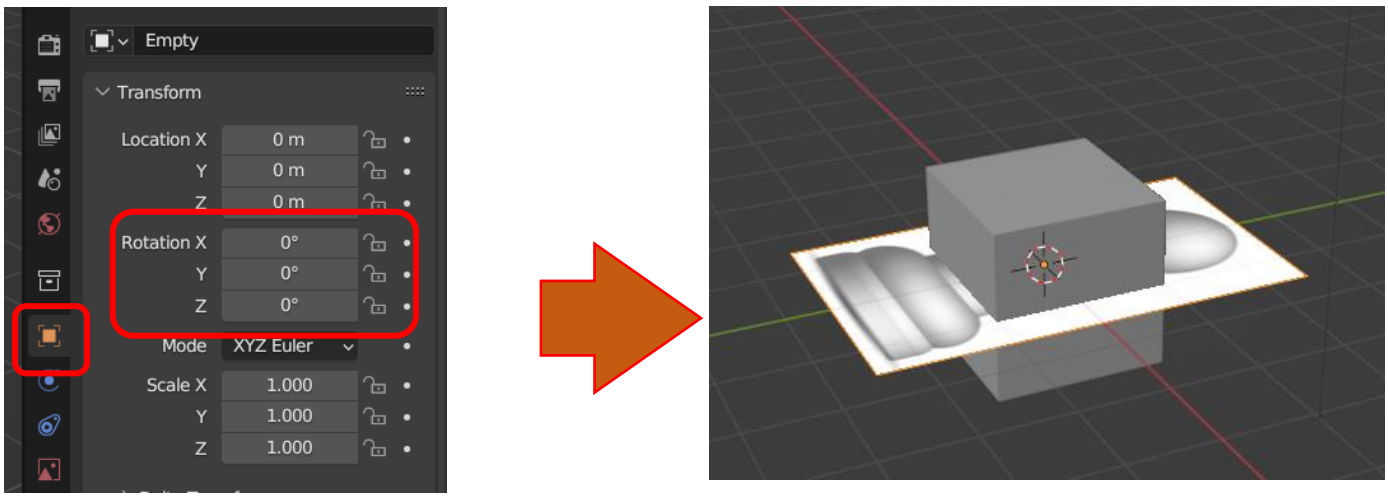
- Open de afbeelding "Pion" (kan ook geopend worden door ***Shift + a***)



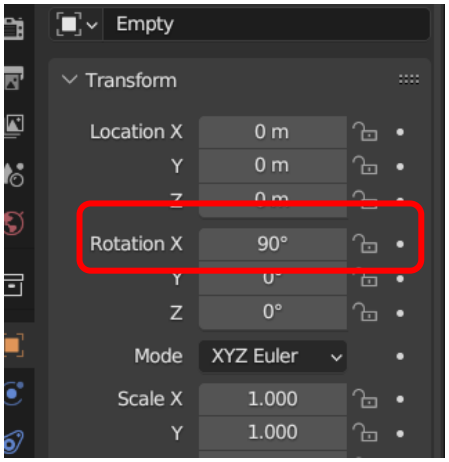
- U krijgt een zeer aardig beeld.

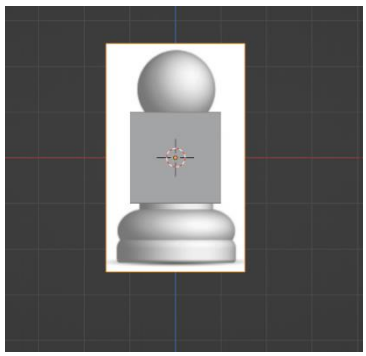


- Wijzig de proporties van het object namelijk zet de rotatie alle drie op 0.

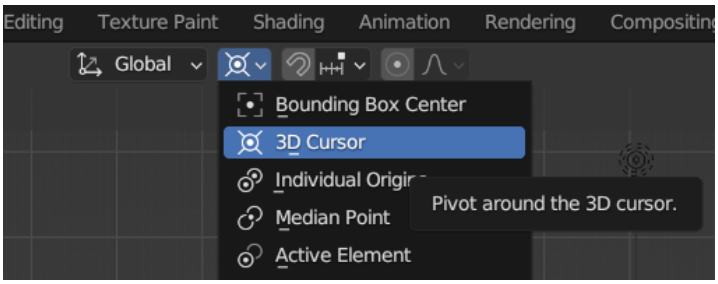


- Zet nu in vooraanzicht (1)
- Draai nu op de X as 90 graden (RX90), of geef in de properties x 90° in.

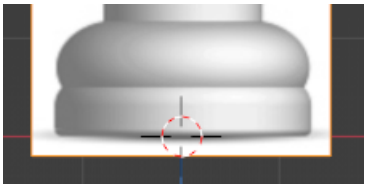




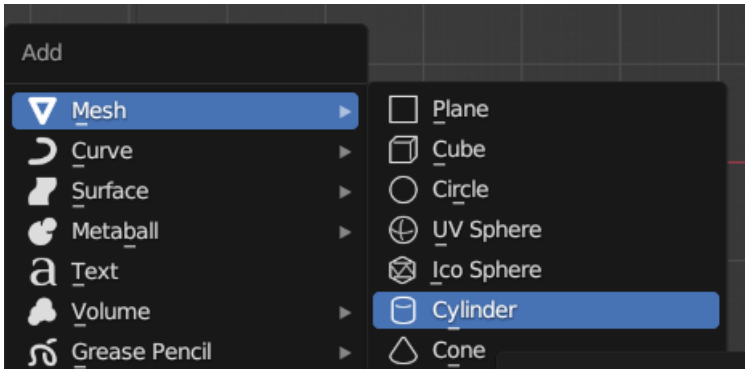
- Verwijder de kubus
- Zet Pivon Piont op 3d cursor



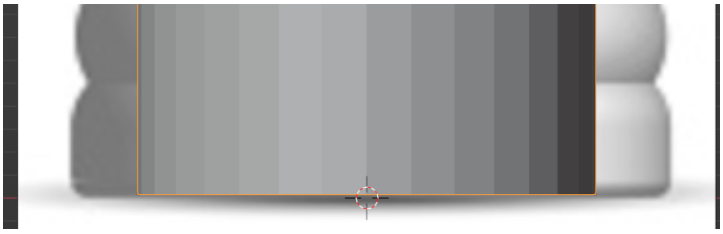
- Referentiebeeld (pion) gaan op de Z- as optillen zodat de onderzijde van de pion op de X-as staat.



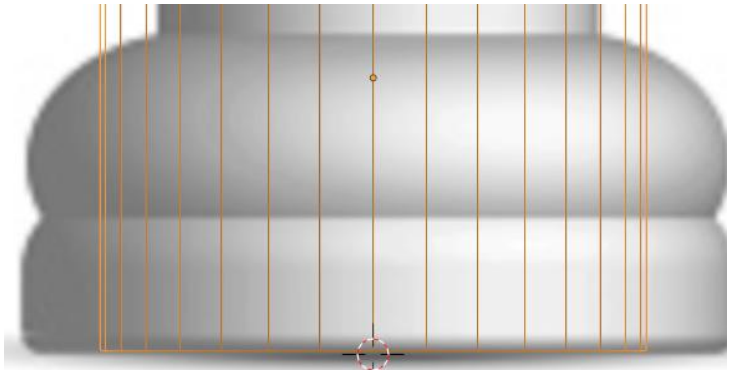
- Toevoegen van een cilinder Shift + a of in de menu Add



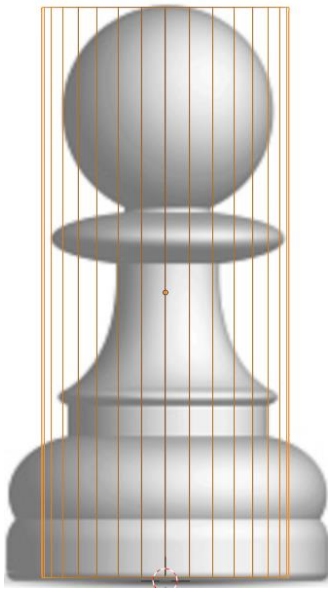
- Zet de cilinder op de Z as gelijk met de onderzijde van de pion



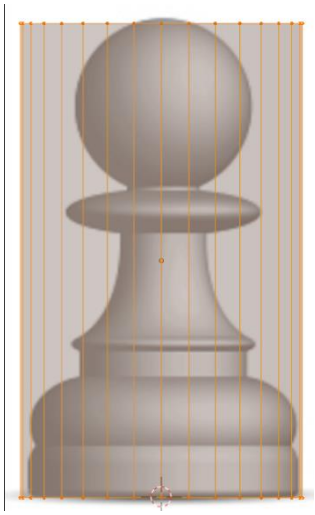
- Ga naar Wire frame shift + Z



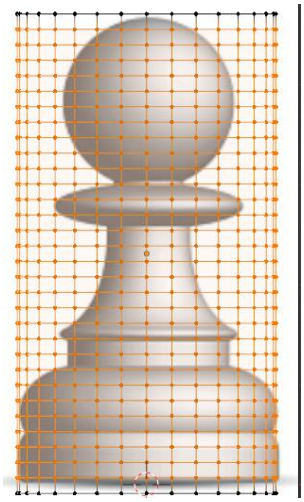
- Schaal nu de cilinder op de Z-as tot aan de bovenzijde van de pion



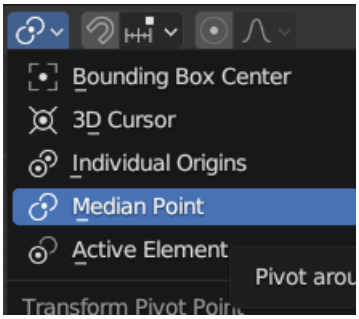
- Schaal nu ook op de X en Y as (schakel de Z-as uit (S shift Z). De cilinder moet de beide uiteinden van de pion juist bedekken.



- Zet nu op edit mode
- Voeg 30 loops toe (ctrl + R en 30)en twee maal enter

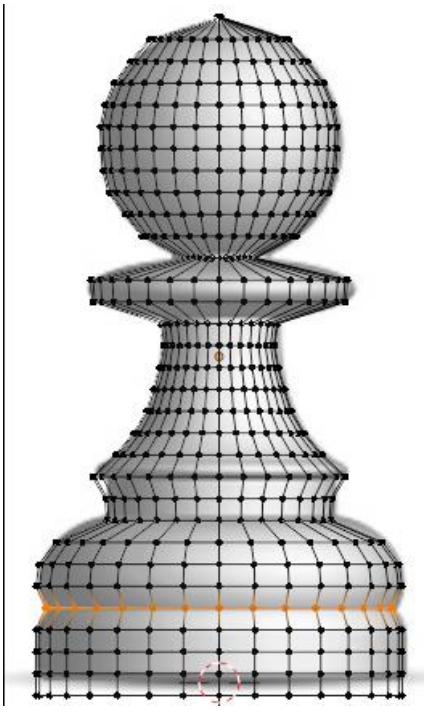


- Klik naast het object om alles te deselecteren
- Zoom nu zodat alles wat groter is
- Zet Pivot Point op Median Point



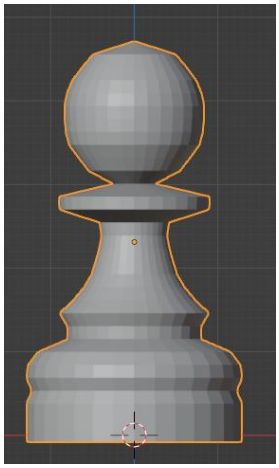
4

- Alt +Klik op de bovenste edge (rib) zodat ze gans geselecteerd is. Vervolgens S (schalen en duw naar binnen zodanig dat ze de vorm van de pion heeft.

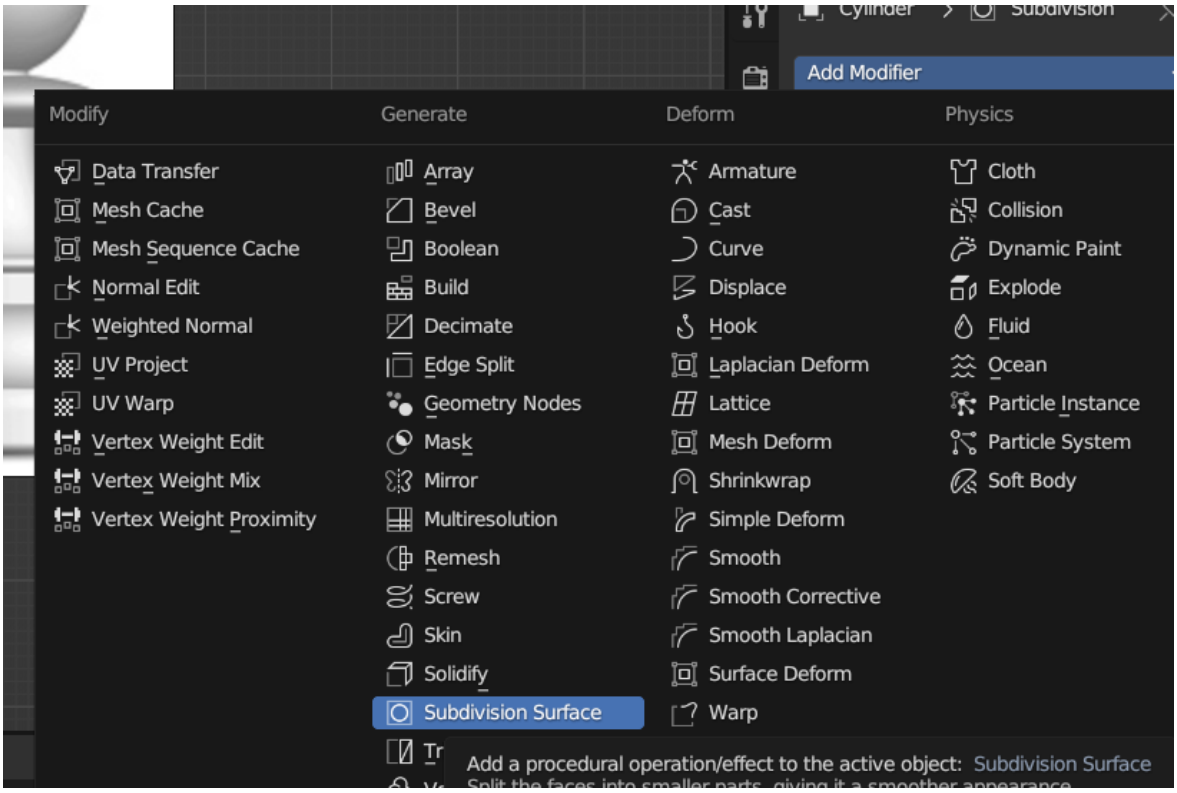


Afwerking van de pion

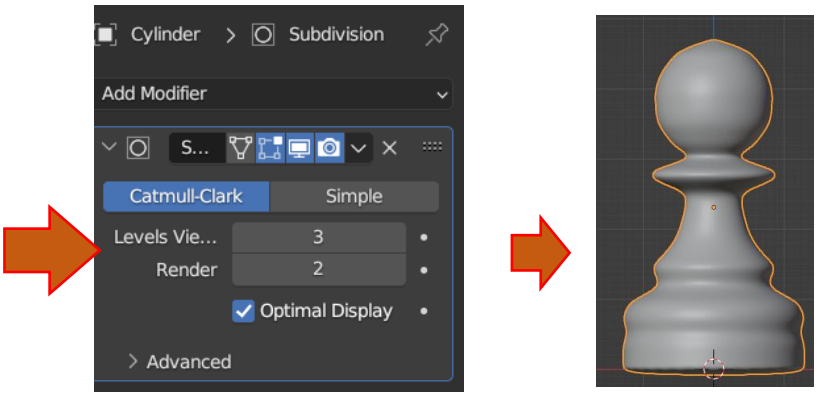
- Zet in object modus



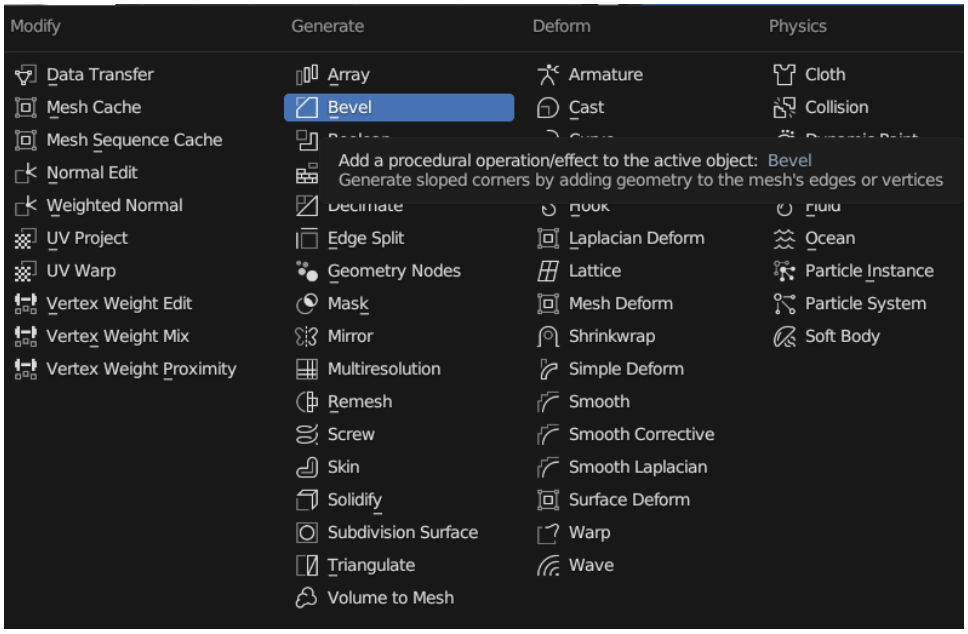
- Ga naar modifier en selecteer Subdivision



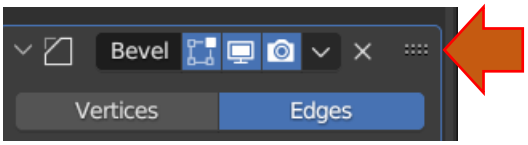
- Verhoog de indeling geometrie naar 3



- Om nog beter aftewerken gaan we nog een modifier toevoegen, namelijk Bevel maakt de rondingen nog mooier.



- Er gebeurt niets op het eerste gezicht.
- Zet de modifier Bevel boven de subdivision. Dit doen we door op de puntjes, die rechts staan te linker muis ingedrukt houden en naar boven schuiven.



- Het resultaat is verbluffend U kunt met de parameters spelen om nog een ander resultaat te hebben.

