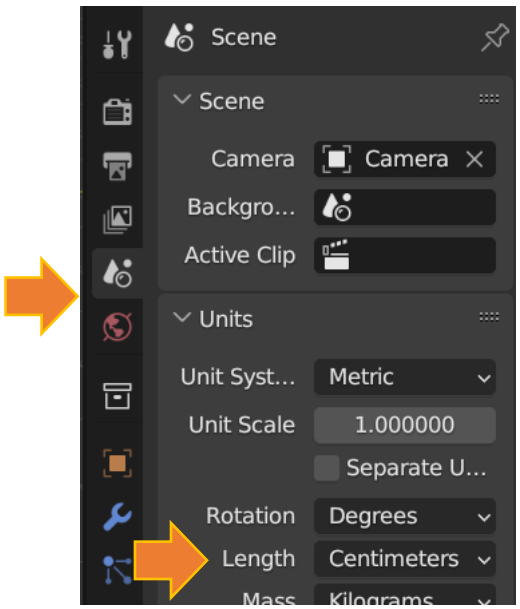
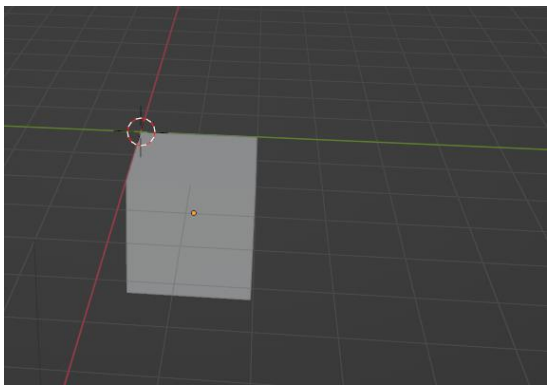
Trap

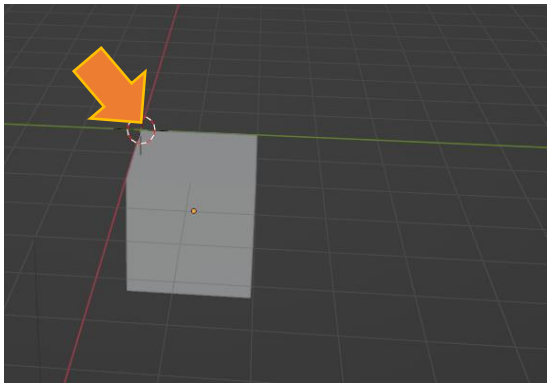
- Open een nieuw werkdocument → kubus
- Pas indien nodig de afmetingen aan van meters naar centimeters maar dan moet verder werken in centimeters



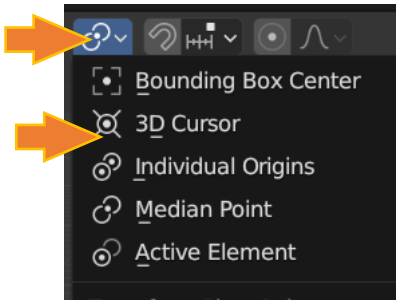
- Zet eventueel in bovenaanzicht
- Verplaats kubus (G)→ X=rood zet je op ; Y=groen zet je op -1; en Z= blauw zet je ook op 1.



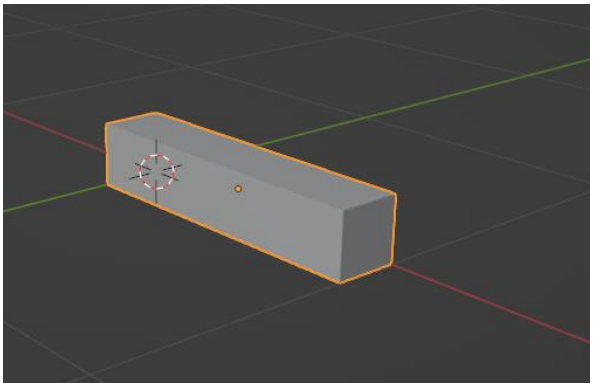
- De linker hoek achteraan , dienst samen te vallen met het center van het assenstelsel.



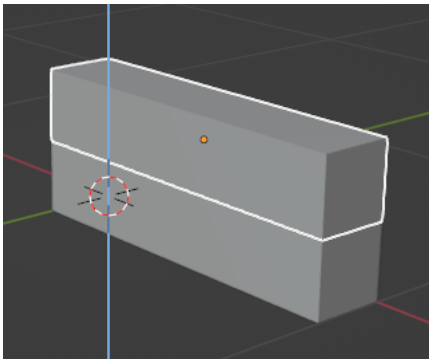
- Zet vervolgens de draaias in via de menu:



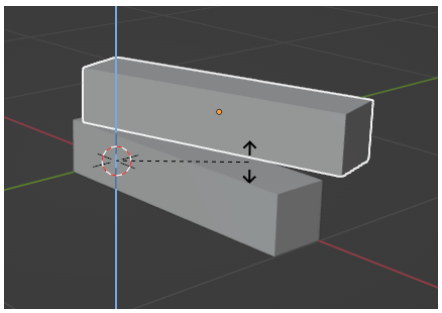
- Schaal de kubus van 200 cm naar;
  - Breedte = 100 cm
  - Hoogte= 20 cm
  - Diepte = 20 cm.
- Gezien wij verder gewerkt hebben in meters dienen wij te delen namelijk de breedte de helft minder dus 0.5 de diepte en hoogte een tiende minder dus 0.1
  - Schalen is **S** gevolgd door de as X gevolgd door .0.5, de andere zijden Z en Y schelen we op 0.1.



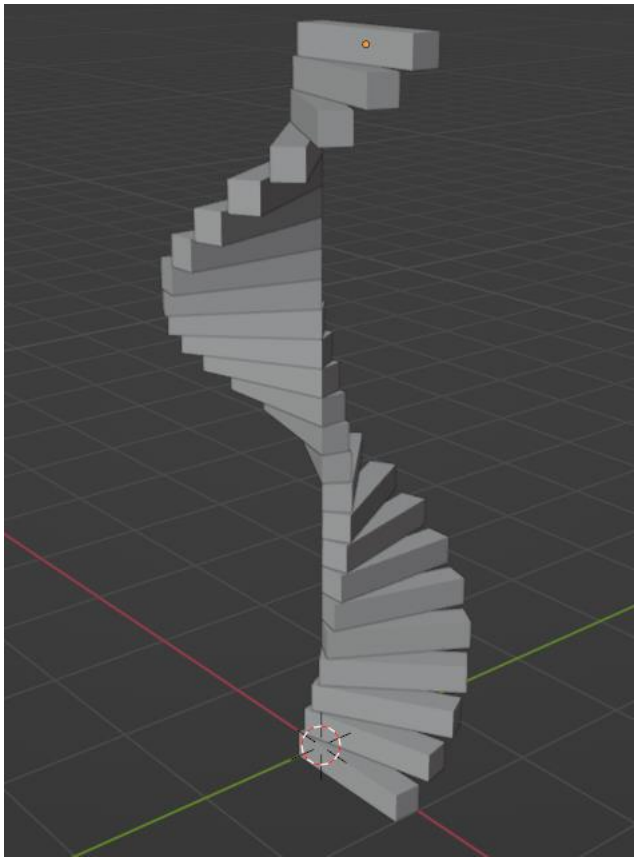
- Dupliceer de trede, **Shift D,**en vervolgens GZ 0.2 dan komt de trede boven de eerste te staan/

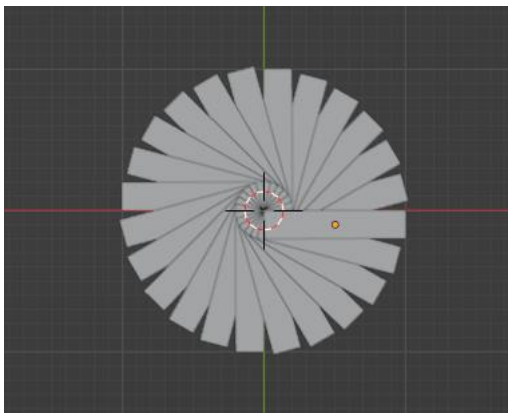


- Dan gaan we de trede draaien **R** gevolgd door de as Z, in dit geval en dan gevolgd door het aantal graden 15 in deze oefening.



- Doe hetzelfde bij de volgende treden.
- U kan ook een aantal treden gelijktijdig kopieren en verolgens laten draaien. Ik doe het voor de zekerheid één voor één.





Bovenaanzicht

In perspectief