

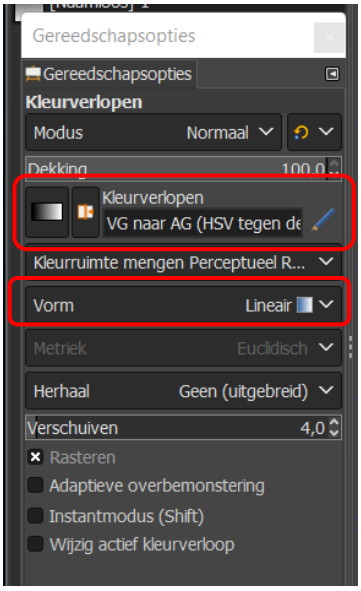
Puffen, Zweten, Klaar

a. Open een leeg blad A4 (vertikaal)

b. Zet de VG en AG kleur op standaard (zwart/wit)



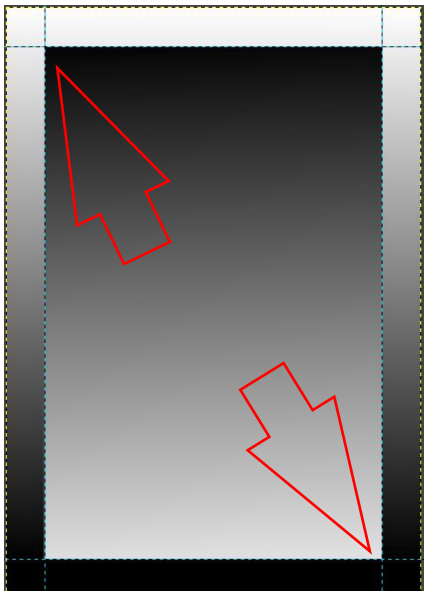
c. Teken een lineair kleurverloop VG naar AG (RGB) van boven naar onder.



d. Selecteer alles

e. Maak van de selectie een rand van 20 mm. U kan dit doen door de linialen van boven naar beneden te schuiven (tot gewenste hoogte) en de tweede van boven naar beneden eveneens tot gewenste hoogte. U doet hetzelfde van links naar rechts. De werkwijze is ga op het liniaal staan en trek het naar beneden of van links naar rechts.

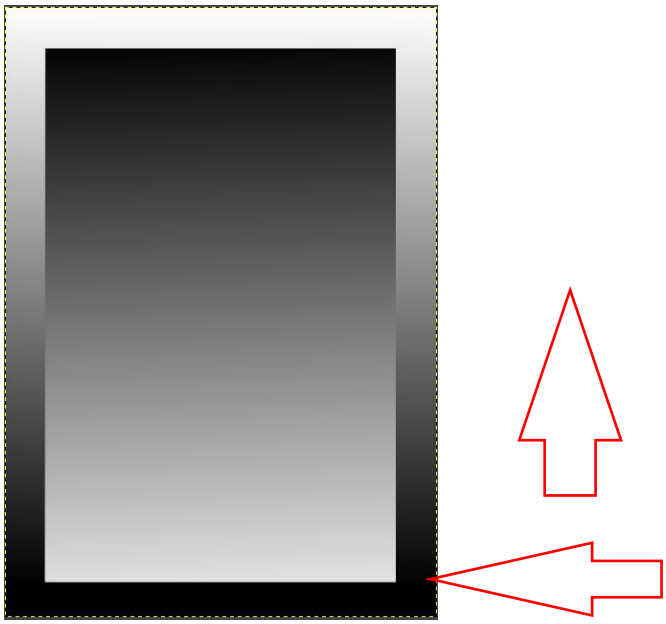
f. Trek een rechthoek, vertrekkende van het binnen punt links boven naar rechtsonder binnenpunt





g. Draai selectie om (ctrl+i)

h. Kleurverloop zoals hierboven beschreven maar nu beginnen onderaan naar boven toe.

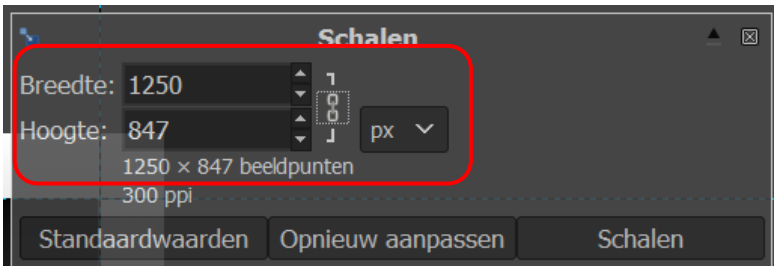


i. Open de afbeelding Pufffen

j. Selecteer de man met zijn zweetdruppels (toverstaf op geel → enter) (naar menubalk selecteren → vergroten of krimpen men mag GEEN geel meer zien) vervolgens ctrl+ i (selectie omdraaien) dan ctrl + c

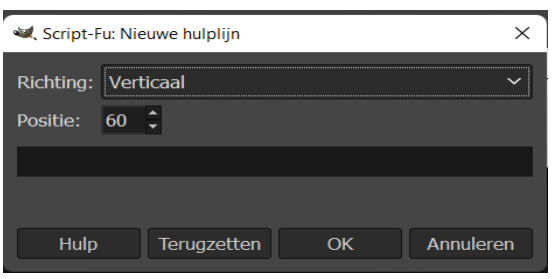
k. Kopieer selectie op werkdocument als nieuwe laag.

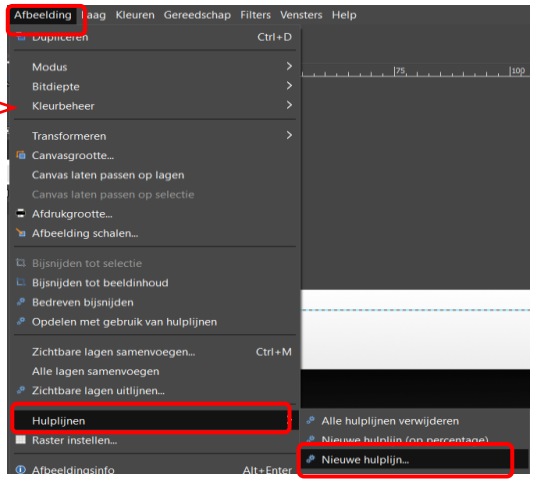
l. Schaal deze laag tot ze 1250 px breed is.



m. Geef de laag de naam puffen

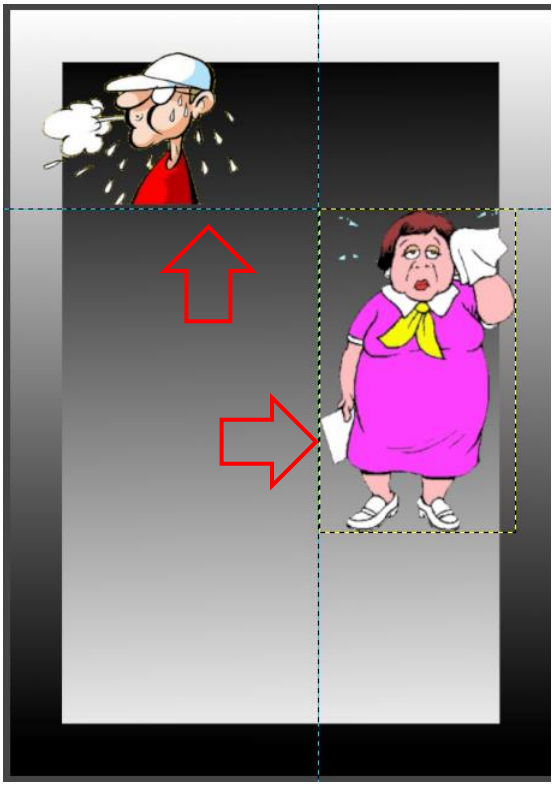
n. Maak een verticale en een horizontale hulplijn op 0,6 cm (inzoomen)



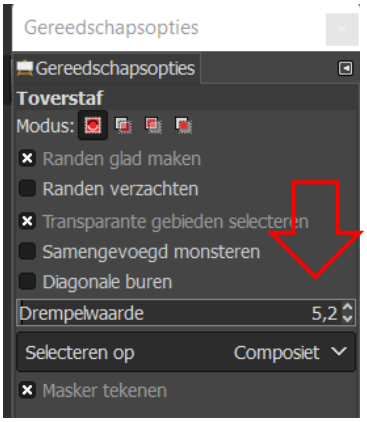


PUFFEN, ZWETEN, KLAAR !

o. Zet de laag puffen ertegen
p. Open afbeelding zweten.gif.
q. Selecteer de vrouw met de zeetdruppels. (toverstaf klik op wit en zie steeds dat de modus op het eerste icoontje staat. Bij een tweede selectie (aanvullend) moet u het tweede icoontje selecteren → dit is het geval bij het selecteren van de dame
r. Draai selectie om (ctrl + i)
s. Kopieer deze dame naar werkdocument, als nieuwe laag
t. Schaal naar breedte 900 px. Werk eventueel bij (indien nodig)
u. Noem deze laag zweten.
v. Maak een horizontale hulplijn net onder de onderkant van de laag puffen.
w. Maak verticale hulplijn op 12 cm.

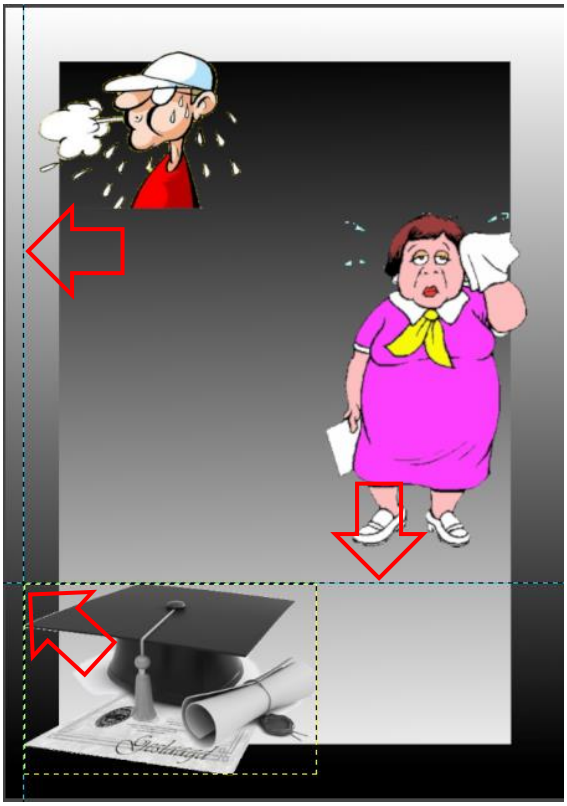


x. Zet de laag tegen de hulplijnen
y. Open de afbeelding geslaagd.jpg
z. Selecteer alles, behalve de achtergrond. Er mag schaduw meekomen. (toverstaf en spelen met drempelwaarde)

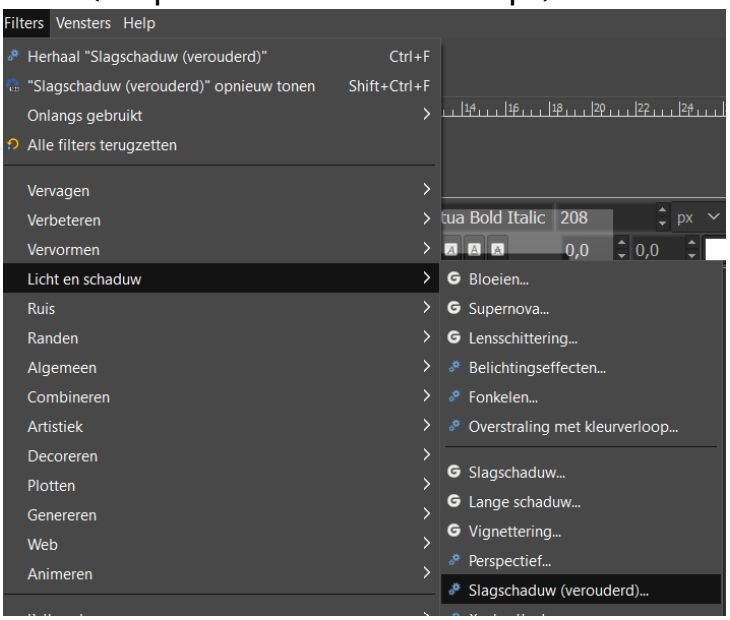


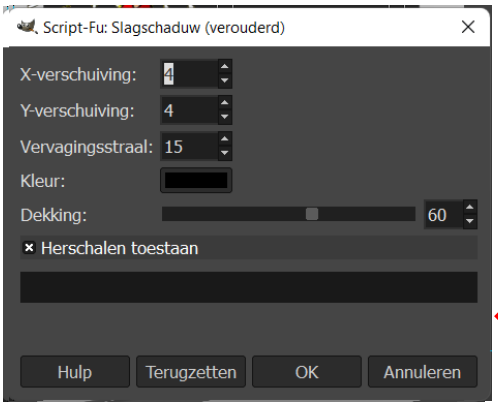
PUFFEN, ZWETEN, KLAAR !

aa. Breng het over in een nieuwe laag naar je werkdocument.
ab. Schaal breedte → 1300 px. Werk eventueel bij
ac. Noem de laag geslaagd
ad. Maak een horizontale hulplijn op 21,6 cm en een verticale op 0,6 cm (inzoomen)



ae. Plaats de laag geslaagd tegen de hulplijnen
af. Maak volgende tekst in wit: puffen... (Perpetue Bold Italic → 50 pt)
ag. Zet tekst naast het mannetje
ah. Maak volgende tekst in wit: ...zweten... (Perpetue Bold Italic → 50 pt)
ai. Zet tekst naast de vrouw
aj. Maak volgende tekst in zwart: ...klaar! (Perpetue Bold Italic → 50 pt)
ak. Zet deze naast "geslaagd"
al. Geef alle drie de teksten een Slagschaduw (verouderd) met standaard waarden.

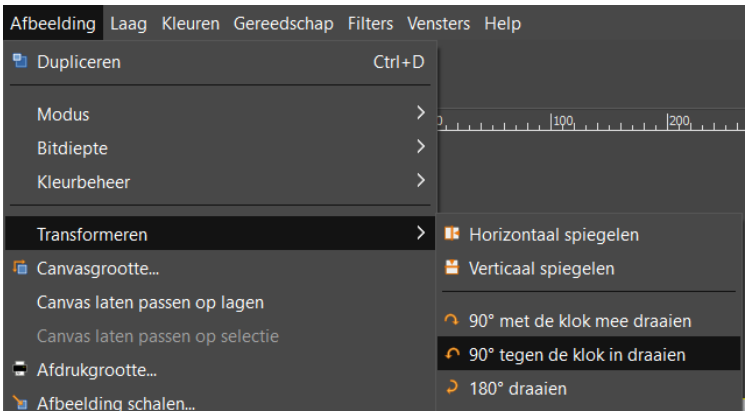




PUFFEN, ZWETEN, KLAAR !

am. Open de afbeelding patroon.jpg

an. Draai de afbeelding 90° graden naar links (transformeren)



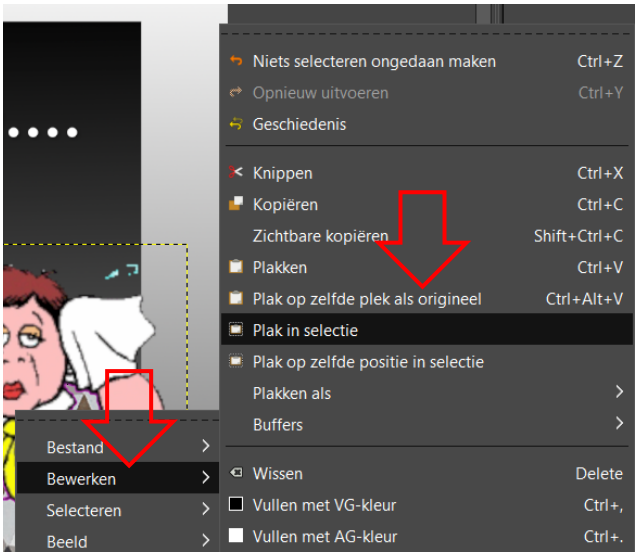
ao. Vergroot de afbeelding tot 1000x1667 300 ppi (afbeelding schalen)

ap. Selecteer alles

aq. Doe de functie 'kopiëren' zodat het patroon in het klembord staat.

ar. Selecteer het roze kleed zo goed mogelijk (in het werkdocument)

as. Kies ' plak in selectie'. Een veranker de laag.



at. Deselecteer