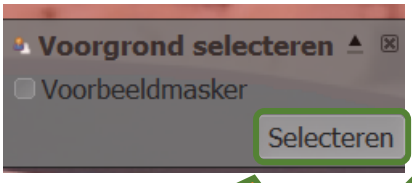
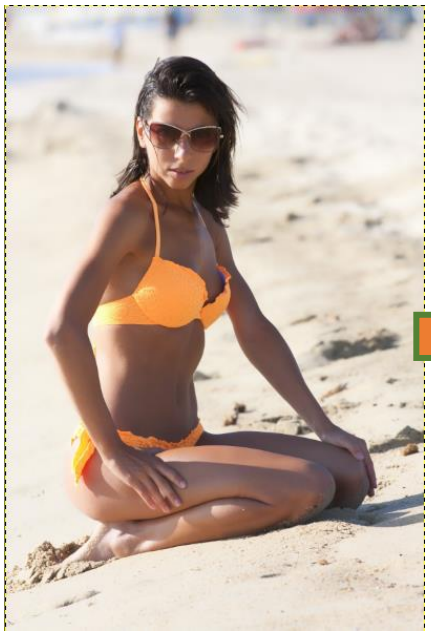
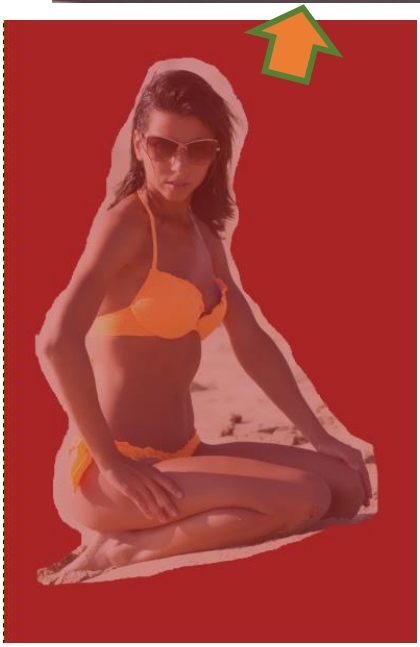


Vrouw in glas

- Open GIMP.
- Open de bestanden vrouw op strand.jpg en glas champagne.jpg.
- Selecteer de vrouw zo goed mogelijk. Iets te veel overhouden kan geen kwaad, lossen we straks op. Te weinig mag niet. Selecteren kan op verschillende manieren maar ik koos voor voorgrond selecteren. Ik heb ook een alfakanaal toegevoegd (zodat de achtergrond transparant wordt wanneer men op delete drukt)
  - *Werkwijze*
    - *Selecteer werkgereedschap*
    - *Er verschijnt een lasso*
    - *Vergroot de afbeelding (op plusteken klikken)*
    - *Ga met dit gereedschap rond het object dat men nodig heeft*
    - *Op het einde verandert de kleur*
    - *Men kan onmiddellijk beginnen verven. Blijf zeker binnen het object dat men nodig heeft.*
    - *Bij het einde moet u in de pop-up op selecteren klikken en u zal zien dat er mieren rond het object beginnen te lopen.*









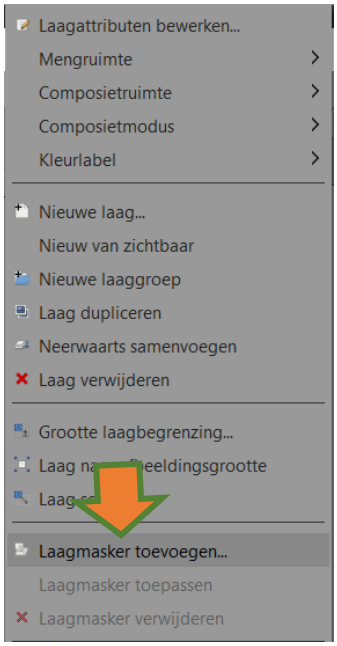
    - *Draai nu selectie om en delete*
    - *Deselecteren een werk bij (tussen buik en rechterarm moet nog wat weg) hetzij met gom hetzij met penseel.*
- Kopieer je selectie naar de foto glas champagne als nieuwe laag.

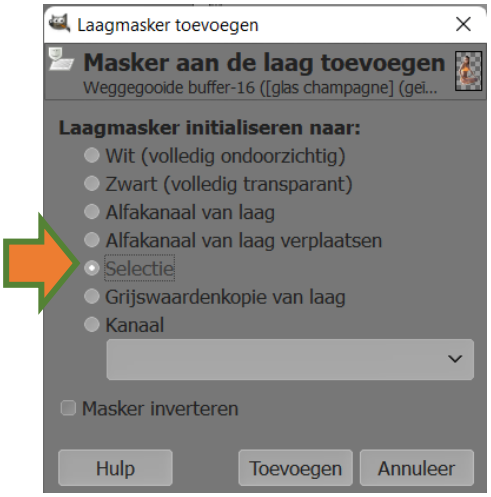


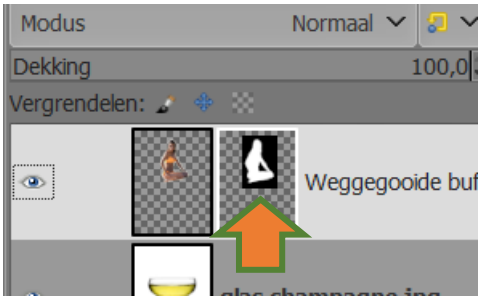
- Versleep deze laag naar het glas champagne. Verklein een beetje zodat de vrouw mooi past in het glas.



- Selecteer terug de vrouw (in het glas). Dit kan niet moeilijk zijn! (Alt + icoontje vrouw)
- Maak een laagmasker selectie op die laag. Je masker zou zwart moeten zijn en de vrouw wit in dat masker.

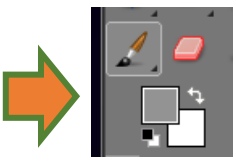




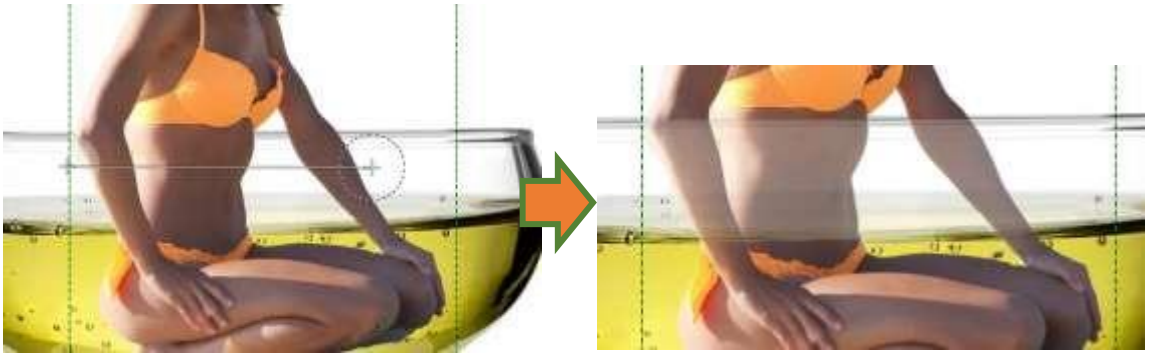


- Deselecteren.

Neem een lichtgrijs penseel (of potlood voor harde rand) en schilder daar waar de vrouw achter het glas zit (niet in de champagne!). Denk eraan dat je met de SHIFT-toets een rechte lijn kan tekenen.







- Neem nu een donkerder grijs penseel en schilder waar de vrouw in de champagne zit. Beoordeel goed je werk en kies eventueel een andere grijstint om het beter te maken.



- Zet de kleuren terug standaard.
- Verbeter nu eventuele fouten van je eerste selectie (delen die te veel zijn overgebracht) in het laagmasker. Denk eraan dat je met de X-toets de VG en AG snel kunt wisselen. Dit doen we nu pas omdat we anders de fouten gaan terugzien daar waar we met grijs getekend hebben!
- Sla op als vrouw in glas.xcf

Extraatje

- Heb een slagschaduw aangebracht op de vrouw.
- De twee lagen (slagschaduw en de vrouw) telkens neerwaarts samengevoegd.
- U bekomt dat één laag.
- Dan kan men de achtergrond aanpassen zoals men wil
    - *Werkwijze*
        - *Breng alfakanaal aan*
        - *Met toverstaf wit selecteren*
        - *Selectie omdraaien*
        - *Delete*
        - *Dan kan men het object op de achtergrond zetten welke men verkiest.*