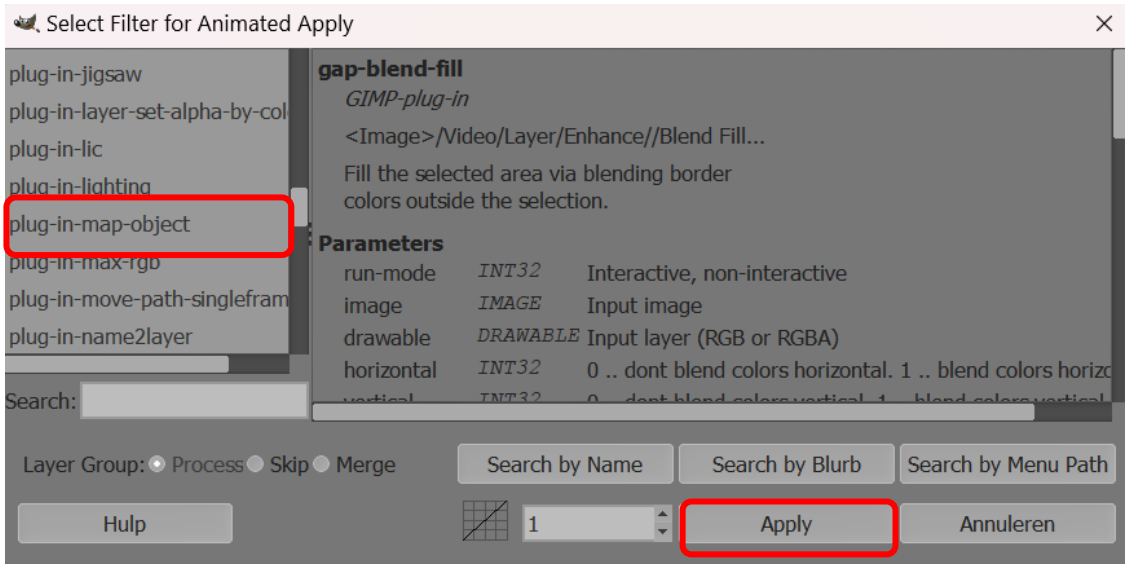
Draaiende kubus

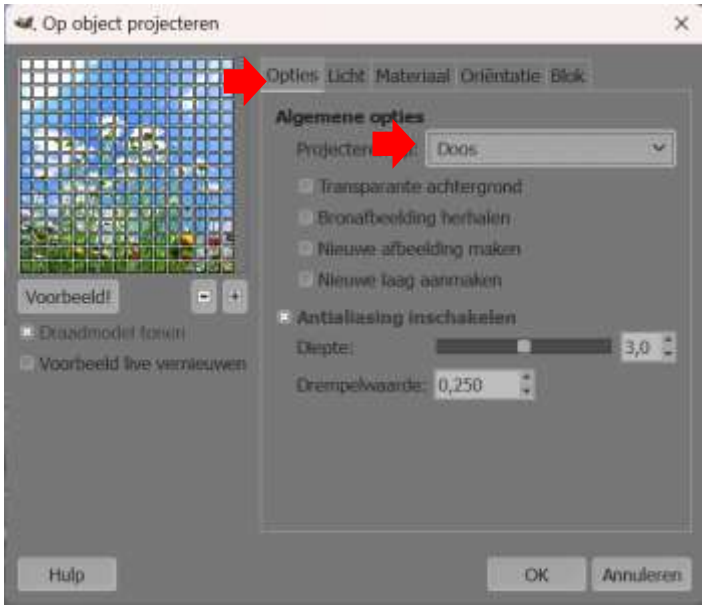
- Open een nieuw wit blad van 1000 x 1000 px, 300ppi.
- Zet de kleuren op standaard Zwart/wit.
- Open **lente 1.jpg t/m lente 6.jpg**. Deze 6 afbeeldingen zijn reeds klaargemaakt; TTZ, ze zijn allen al op 1000 x 1000 x 300 gezet (vierkant uitgesneden).
- Ga naar **Filters → Filter all Layers...**



- Kies in het **linkse menu plug-in-map-object**. Dit is eigenlijk hetzelfde als bij **Filters →**
- **Plotten → Object projecteren.**



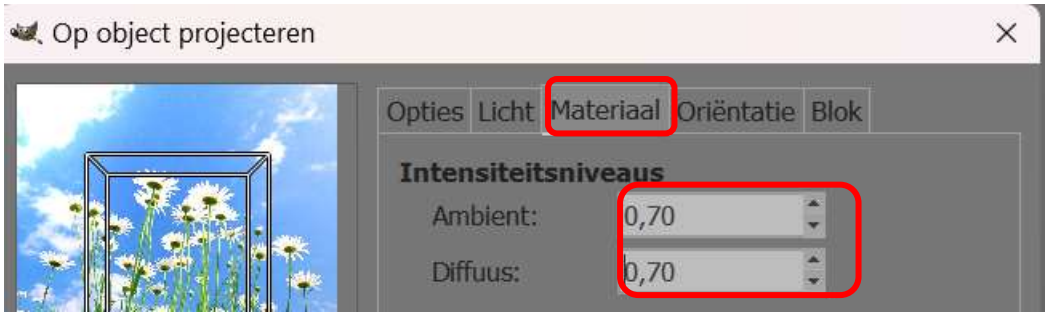
- Zet bij **opties→ Projecteren op: Doos**



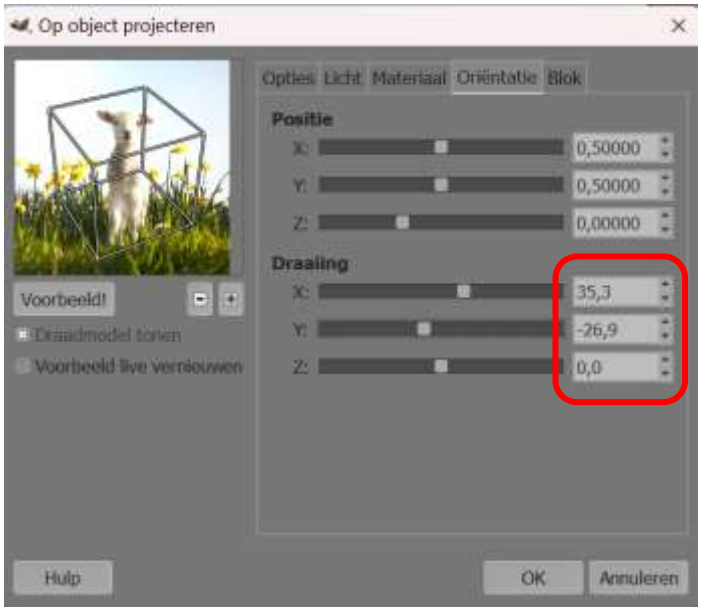
- Zet in de **tab Blok** het volgende (kies zelf de volgorde van de foto's):



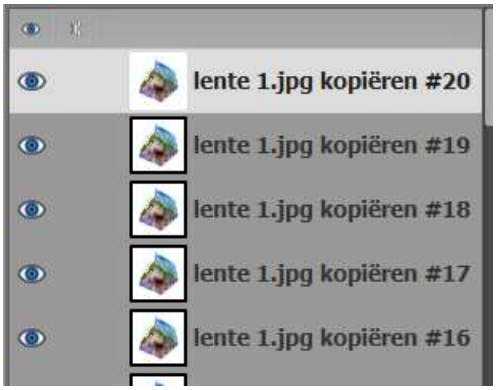
- Zet in de **tab Materiaal**:



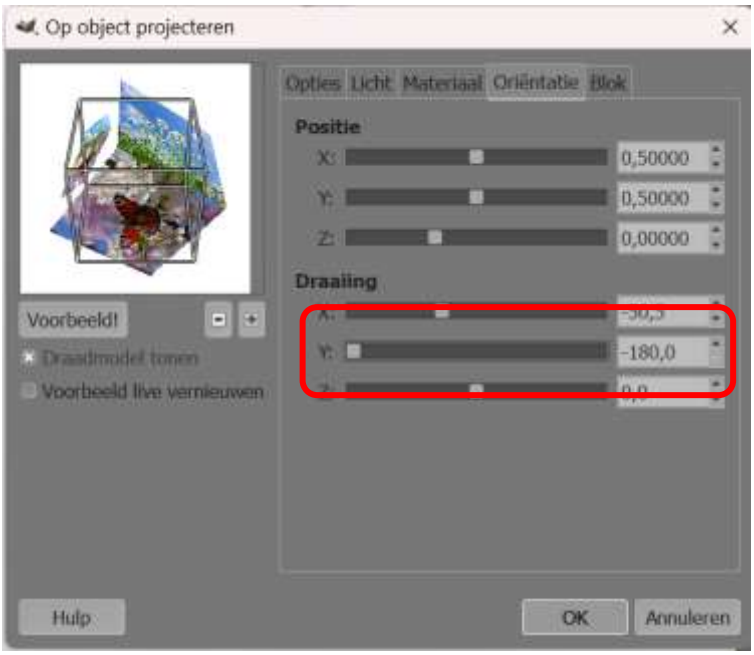
- Kies een gepaste **oriëntatie** met de X en de Y-as om een 3D-effect te hebben.



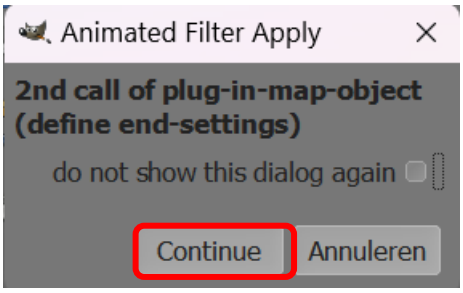
- Druk **OK**.
- **Dupliceer** de laag zoveel keer tot je #20 hebt.



- Ga terug naar **Filters →Filter all Layers…**
- Kies in het linkse menu weerom **plug-in-map-object**.
- Zet bij de **Oriëntatie** Y op -180 (helemaal naar links). Druk OK



- Je bekomt automatisch dit bericht:



- Druk op **Continue**
- Zet nu de **Y-as** op +180 (helemaal rechts). **Druk OK**.
- Druk direct **Continue** in het kleine venster. De lagen worden gemaakt.
- Ga naar **Filters →Animeren →Afspelen**. Zet onderaan de **linkse optie op Eén frame per laag (vervangen).** Bekijk je resultaat.
- **Sla op** als lentekubus.xcf
- **Exporteer** als GIF animatie.