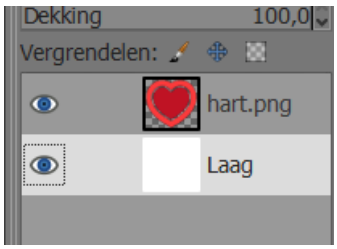
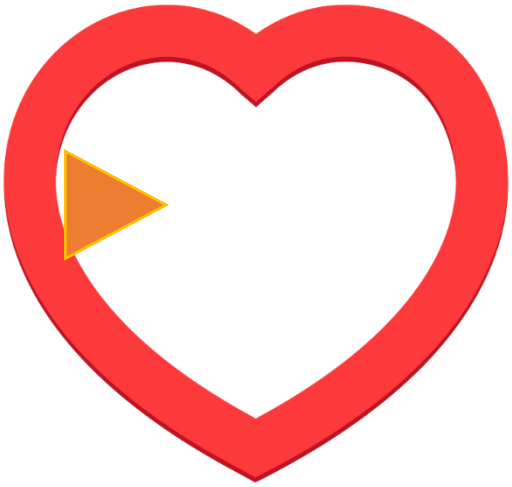
KOPPEL

- Open de afbeeldingen KOPPEL, RIVIER, HART
- Ga naar HART
- Maak een witte laag en zet ze onderaan.



- Selecteer het binnenste hart en verwijder het (drempelwaarde aanpassen zodat ook de schijn rond het hart verdwijnt – LET op zie dat je in de juiste laag staat)

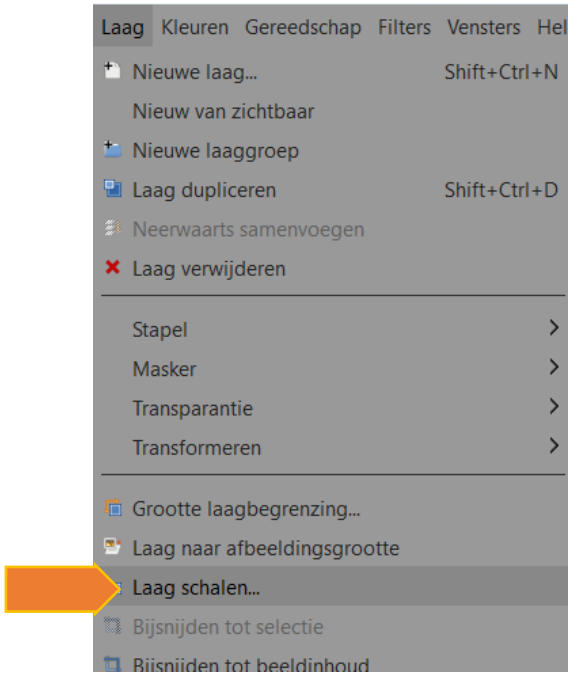


- Selecteer nu het buitenste hart (alt + miniatuur)
- Ga naar de WITTE laag en delete (er verschijnt in het miniatuur een transparant hart).
- Verwijder de laag HART (enkel de laag witte achtergrond met transparante laag blijft. Alles deselecteren.

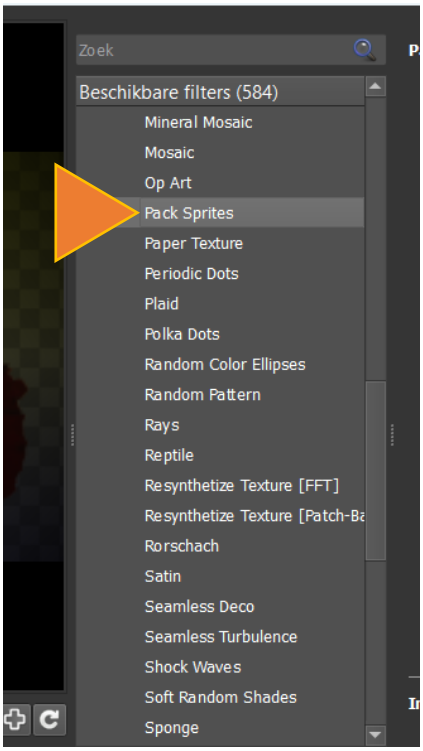


- Open nu als lagen de 7 rozen.

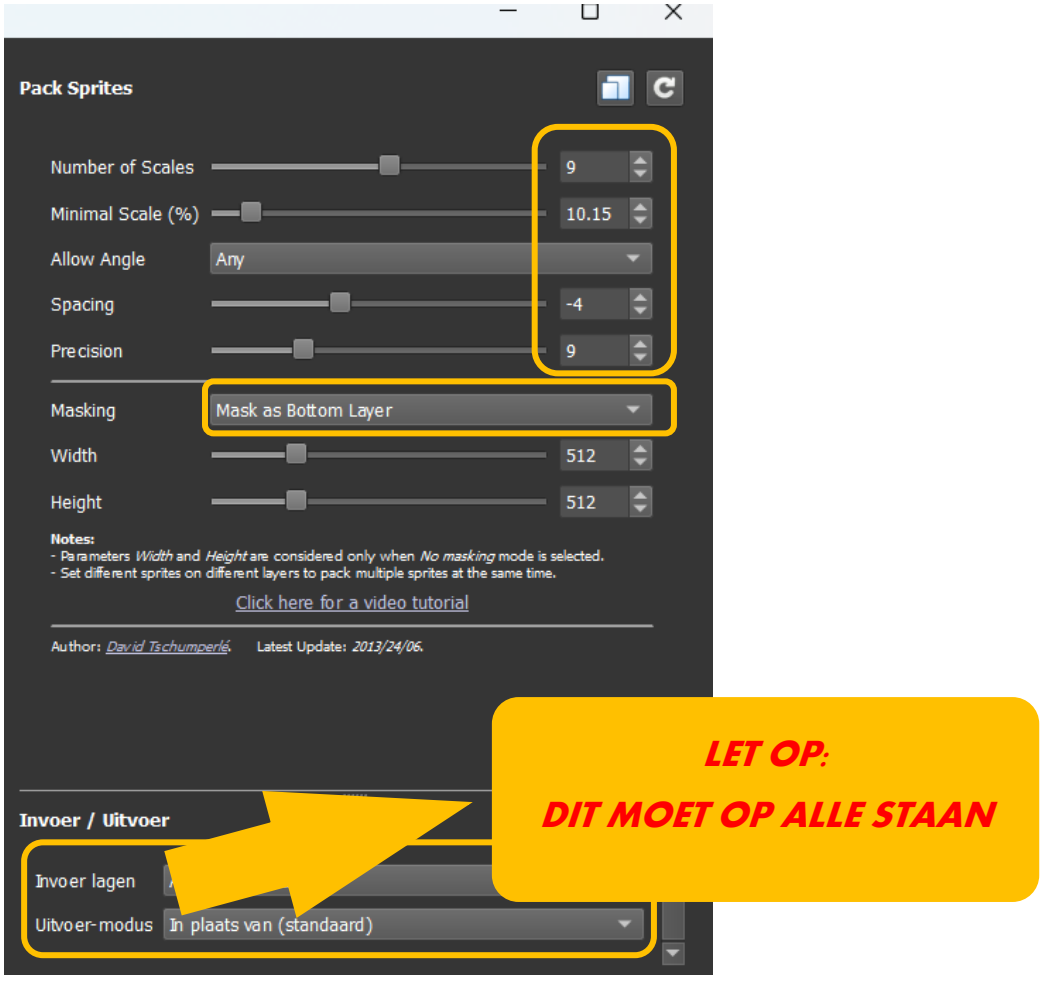
- Verwijder de achtergrond (vergeet niet, indien nodig, een alfakanaal toe te voegen → Let op bij de gele roos moet je het geel selecteren en dan omdraaien en delete)
- Schaal de laag naar 250 px breed en plaats ze in de linkerbovenhoek.



- Om gemakkelijk te werken doe de oogjes weg en zet het oogje aan voor de laag waar je in werkt. (Alle oogjes verwijderen in één maal → shift toets ingedrukt houden en op oogje bovenaan).
- Open filter GMIC →Patters → Pack Sprites



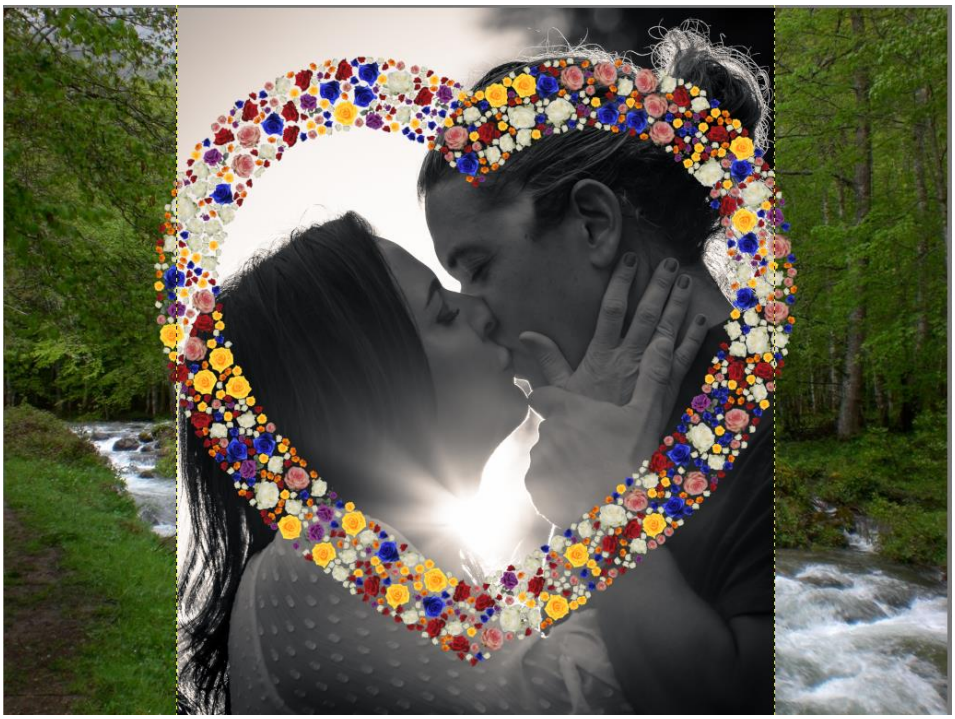
- Stel in op volgende instellingen



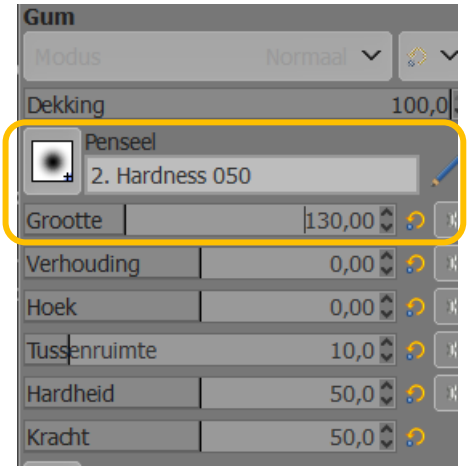
- Druk op OK
- Hieronder voorlopig resultaat



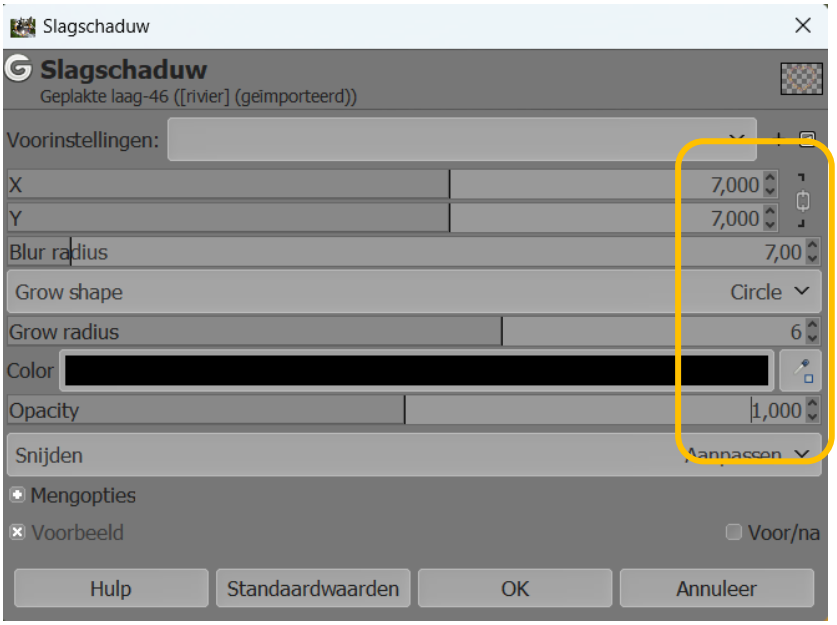
- Selecteer nu het hart (alt + miniatuur)
- Breng naar afbeelding **RIVIER**
- Schaal de laag naar 700 px breed
- Breng laag naar afbeeldingsgrootte.
- Breng nu de afbeelding **KOPPEL** naar de afbeelding **RIVIER**
- Schaal de laag naar 650 px
- Plaats de laag van het koppel tussen in



- Gom nu alles weg rond het hart GOM → 0,5 → Grootte 130



- Laag naar afbeeldingsgrootte.
- Selecteer nu de laag hart met bloemen.
- Breng een slagschaduw aan met de volgende instellingen



- Laag naar afbeeldingsgrootte.
- Opslaan als koppel.