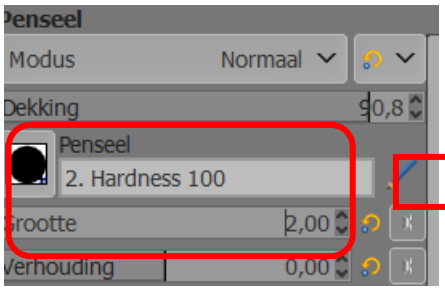
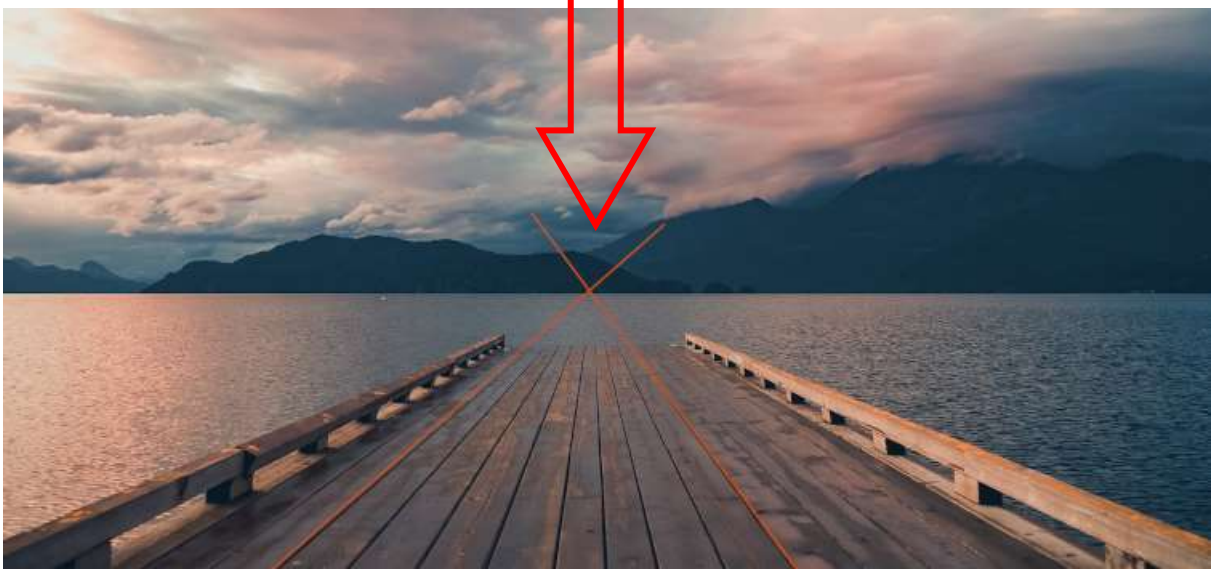
Tekst op een horizontaal vlak perspectief zetten.

- Open de afbeelding “pier.jpg”
- Maak een nieuwe transparante laag. Teken daar links een rechts een gekleurde lijn op van 2px groot (hard penseel) die de lijnen van de planken volgen en elkaar kruisen. Dit vormt het horizonpunt.

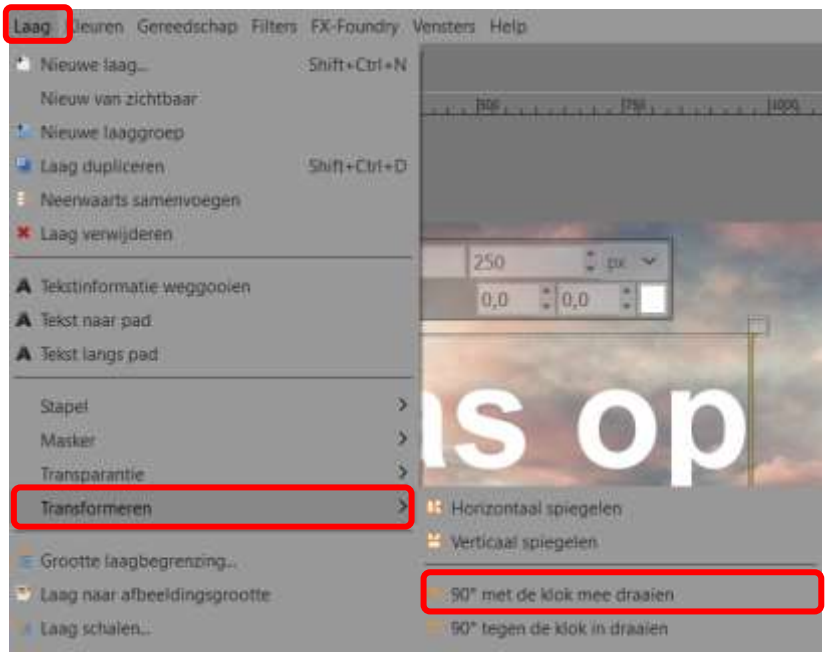




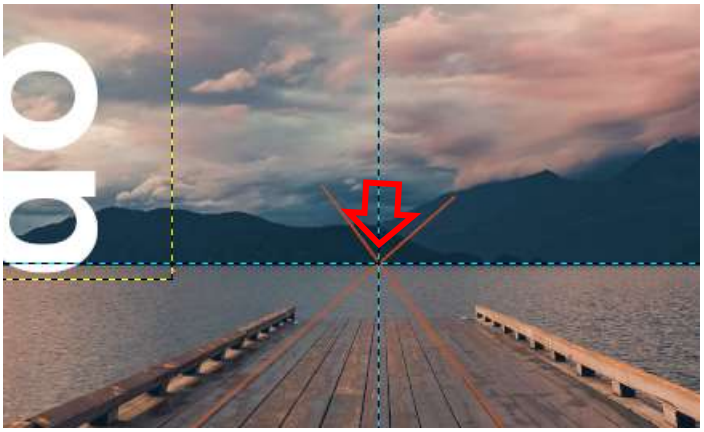
- Maak de tekst Pas Op in wit. Arial Blod, 250 px



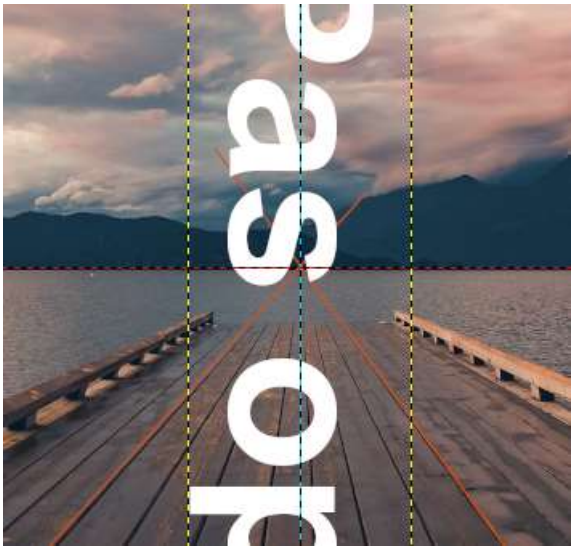
- Draai de tekst 90° met de klok mee (Laag draaien)



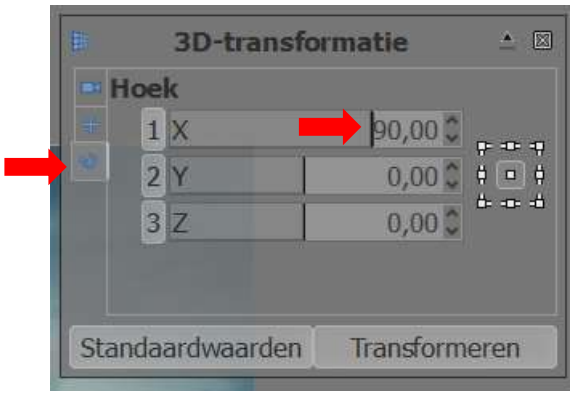
- Maak een vertikale en horizontale hulplijn die elkaar kruisen waar ook de gekleurde lijnen kruisen.



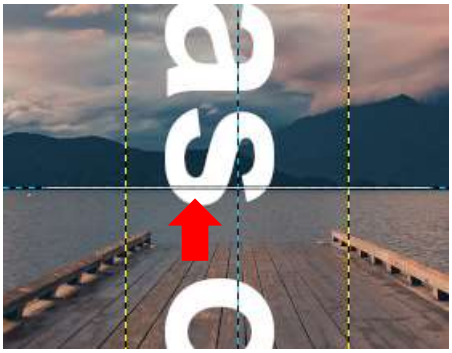
- Zet het oogje van de gekleurde lijnen af.
- Verplaats de tekstlaag zodat het middelpunt (een klein kruisje) zich op de kruisong van de hulplijnen positioneert.



- Neem het 3D transformatiegereedschap en druk op de toets Draaien. Zet X= 90



- Je ziet enkel een wit lijntje



- Druk nu de toets verplaatsen in en zet Y=320. De hulplijnen mogen weg.



- Transformeren
- Verplaats de tekstlaag naar eigen keuze, zodat ze mooi op de plankenvloer staat.
- Zet laag op Korrel toevoegen
- Ga naar Filters →Plotten→Bumpprojectie.
- Zet de AUX-invoer op de laag "pier.jpg en de diepte (Depth) op 45. Druk op Ok



- Maak een nieuwe transparante laag
- Je kunt nu nog met een zacht penseel (2. Herness 075), zwart tussen de planken schilderen waar er wit is geschilderd van je tekst; pas penseel aan aan de breedte van de groeven.



- Zet ook die laag in modus “korrel toevoegen”