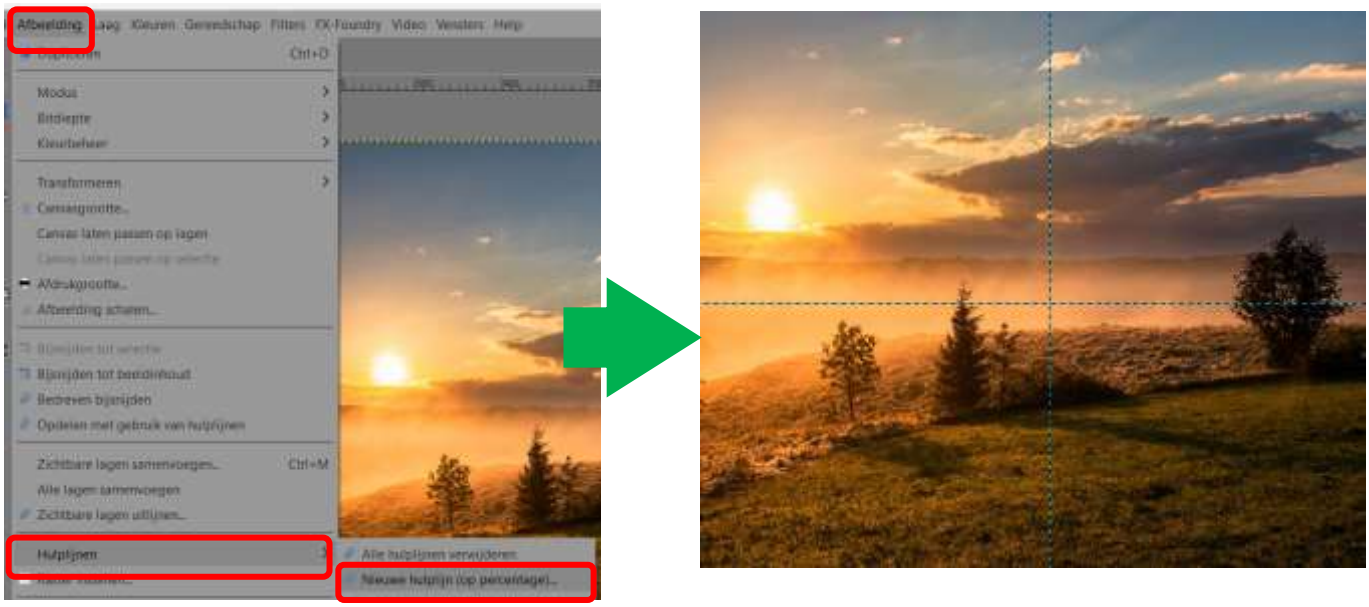
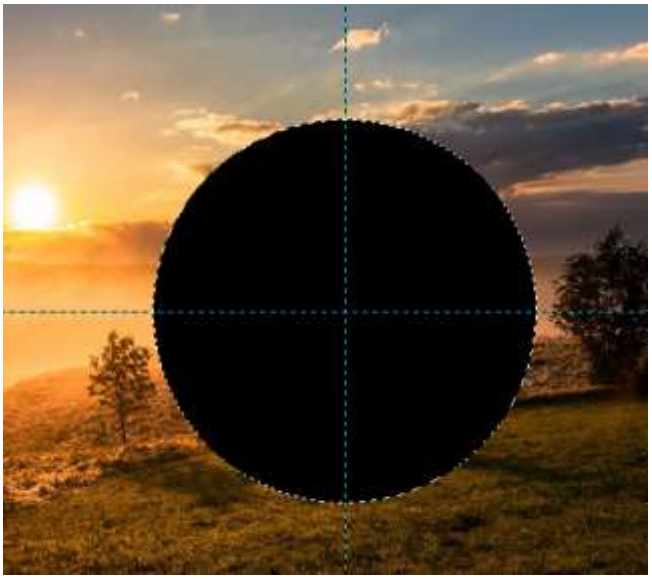
Glazen Bol

- Open afbeelding **ochtend.jpg**
- Maak een verticale en horizontale hulplijn precies in het midden.

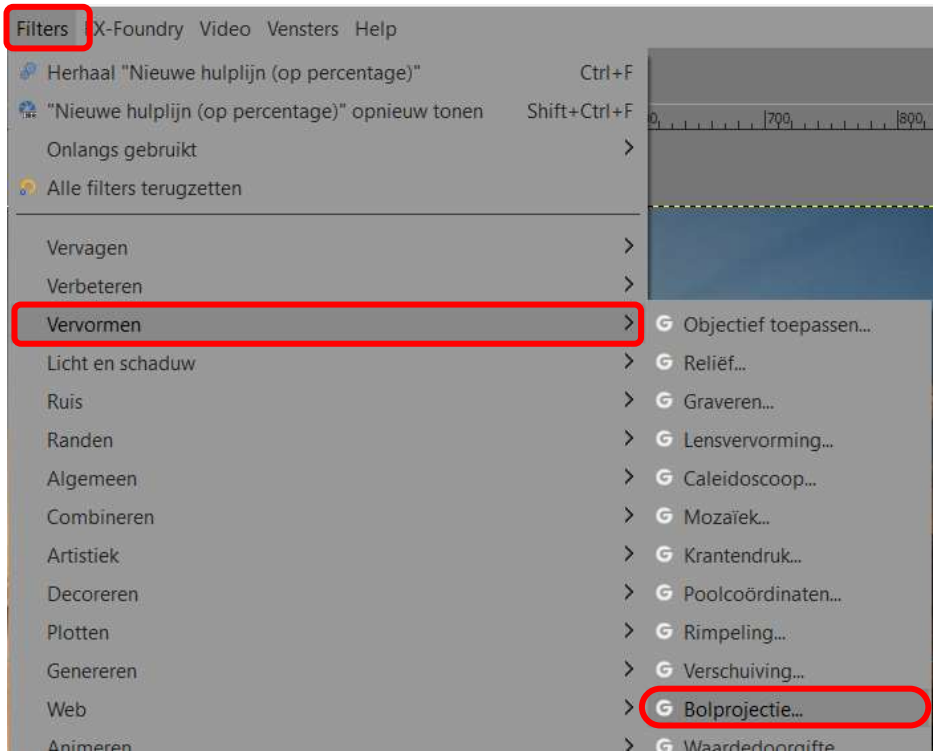


- Maak een nieuwe transparante laag en noem ze **cirkel**.
- Maak een cirkelvormige selectie vanuit het centrum (kruising hulplijnen) en 300px groot.
- Vul deze cirkel met zwart.

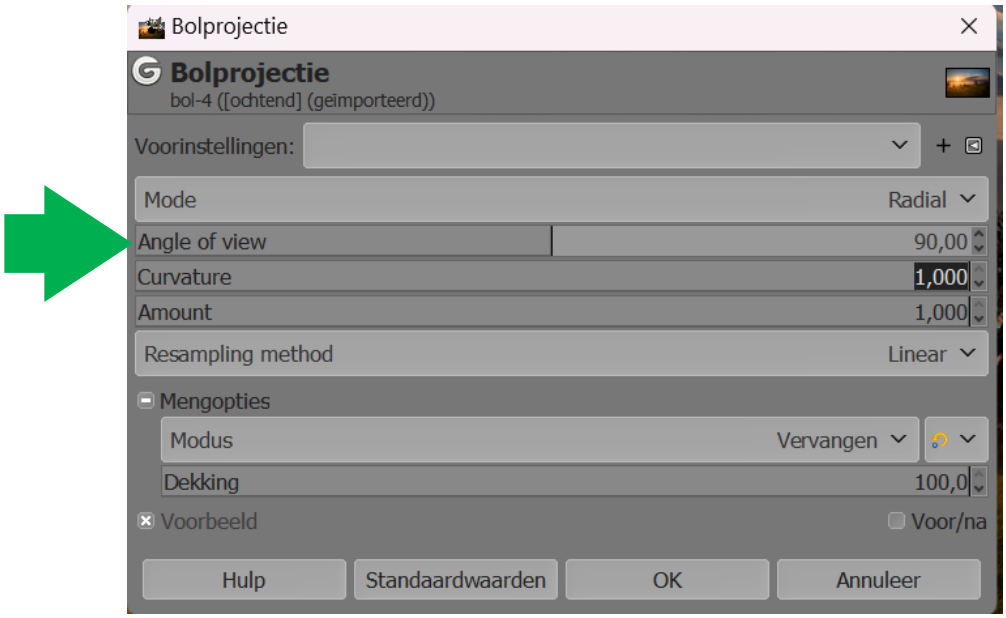


- Deselecteer.
- Dupliceer de achtergrondlaag. Noem de nieuwe laag **bol**.

Ga naar menu **Filters ➔ Vervormen ➔ Bolprojectie.**



Vergroot alleen de **Angle of view** tot ongeveer 90. Druk OK.



Selecteer de laag cirkel.

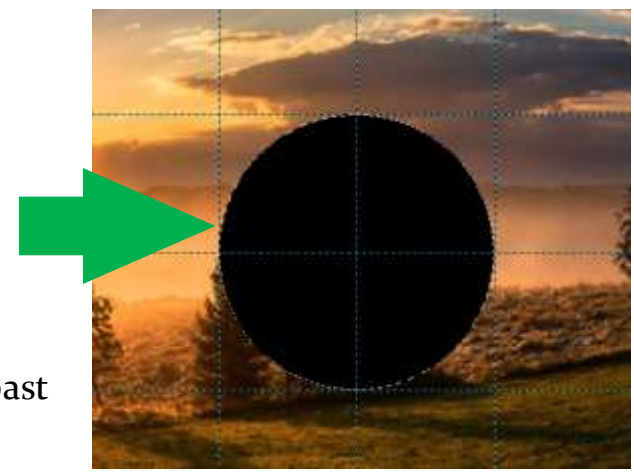
Selecteer ook de cirkel zelf. Alt + icoontje

Ga naar menu **Afbeelding ➔ Hulplijnen ➔ Nieuwe hulplijnen vanaf selectie**.

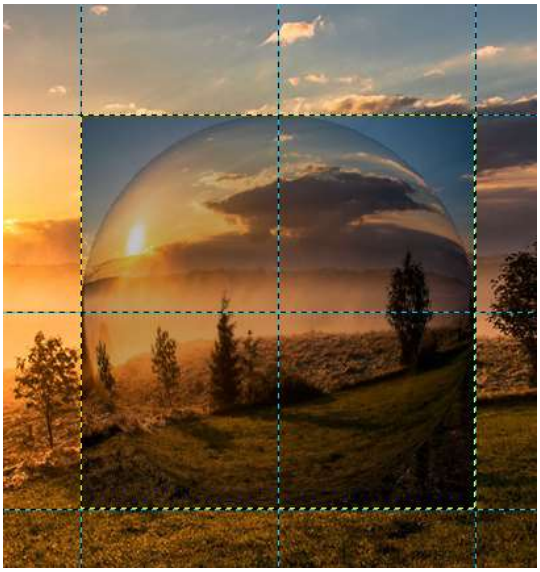
Deselecteer.

Ga naar de laag bol.

Neem het gereedschap Schalen. Schaal nu de laag bol zodat ze precies past

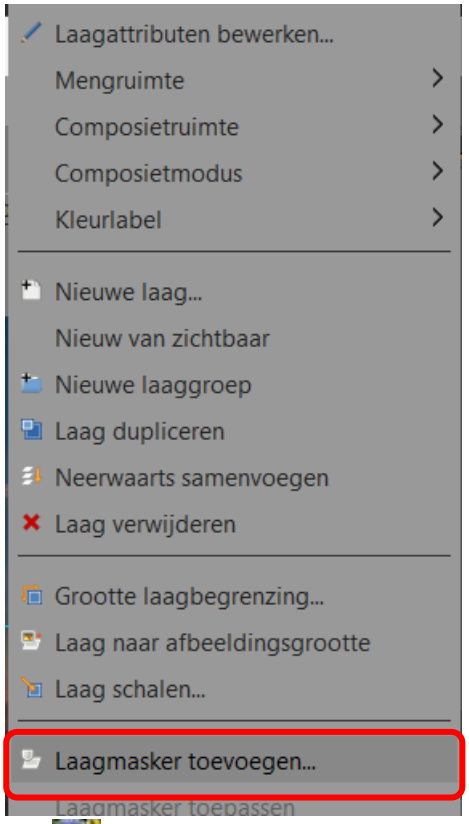


in de cirkel. Let op er komt paswerk aan te pas u moet ook het ketting eens wegdoen van het schaalgereedschp



Plaats de laag bol bovenaan in het lagenvenster. Selecteer weerom de cirkel zelf.

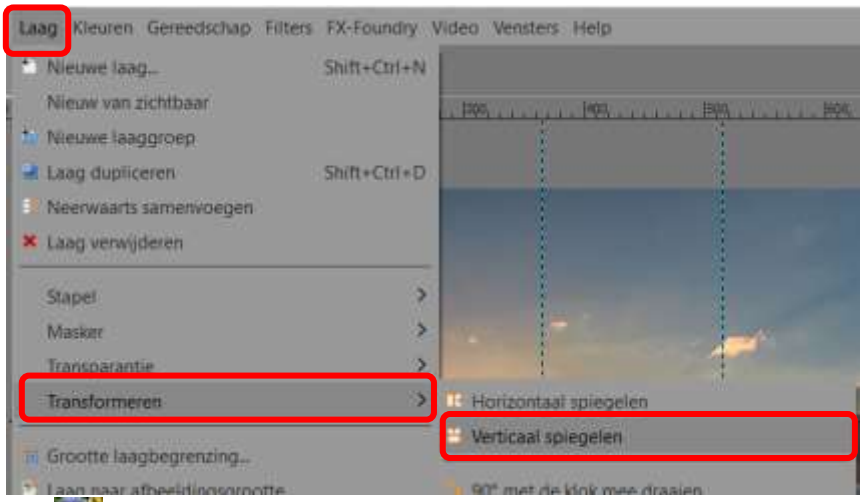
Maak op die laag een laagmasker ➔ Selectie. De 4 hoeken verdwijnen daardoor.





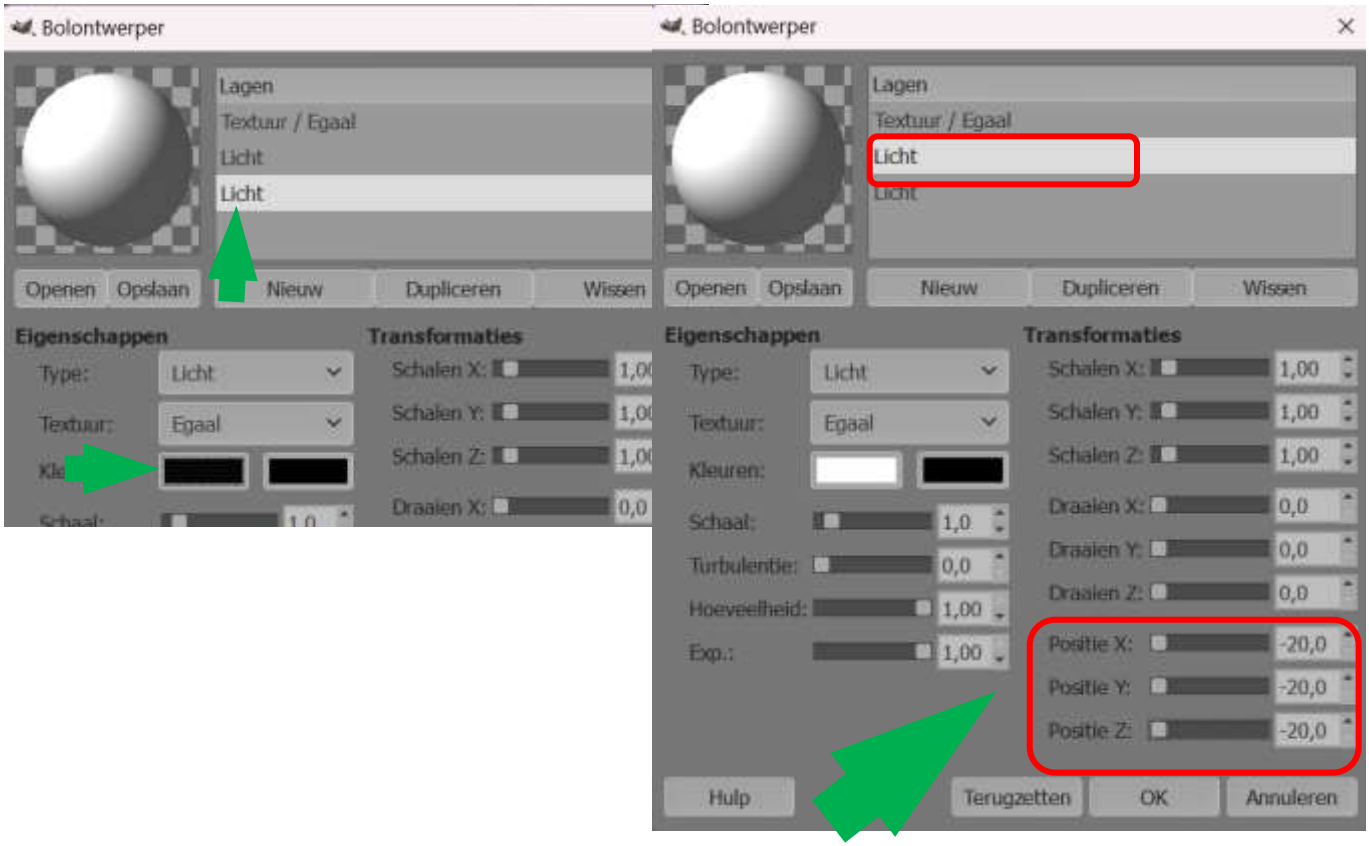
Selecteer de laag bol zelf en niet het laagmasker.

- Spiegel de laag nu verticaal. Dit is omdat een effect van een glazen bol het beeld erin inverteert.



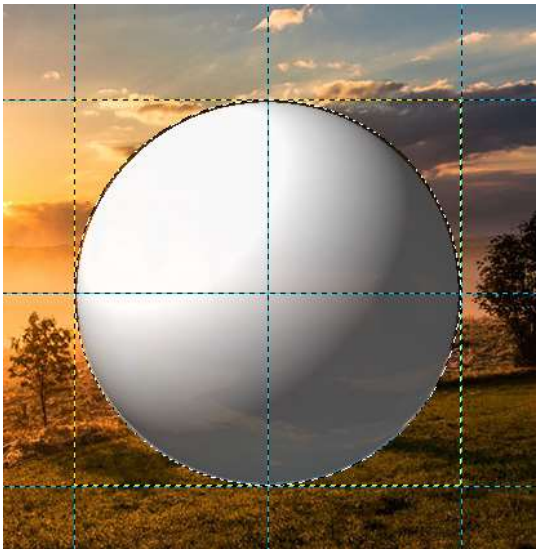


- Dupliceer de laag cirkel.
- Zet het duplicaat bovenaan in het lagenvenster.
-
- Kies menu **Laag ➔ Bijsnijden tot beeldinhoud**. Druk delete om de cirkel zelf weg te doen; we houden alleen de laaggrens over.
- Noem deze laag **bol 2**.
- Kies menu **Filters ➔ Genereren ➔ Bolontwerper**. Zet bij het 2de (onderste) Licht de eerste kleur op zwart i.p.v. het lichte blauwe.



- Kies nu het bovenste Licht en verplaats de **Positie X, Y** en **Z-as** om de lichtbron en de sterkte aan te passen. Omdat hier de zon de bron is komt ze van links.

- Druk OK.



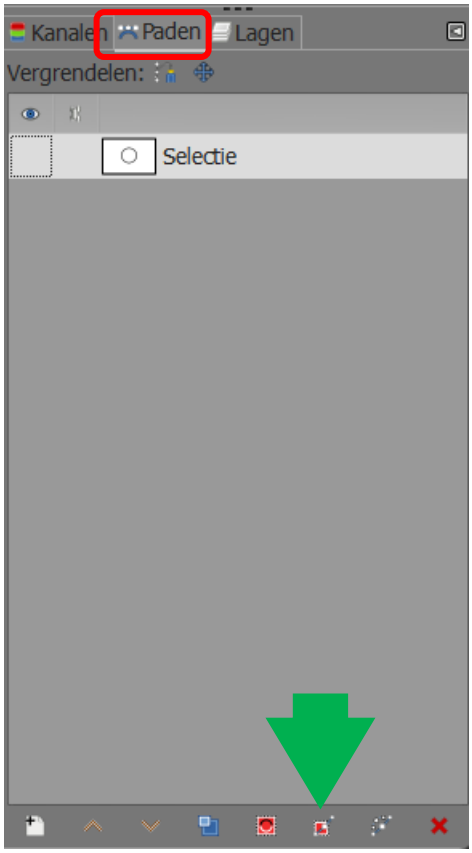
- Zoom sterk in op de onderkant van de bol en je zal zien dat deze iets te klein is. Schaal met 'kettinkje' in en met de CTRL+toets totdat de bol = de bol eronder.
- Dupliceer de laag **bol 2**. Noem ze **bol 3**.
- Zet de dekking van de laag bol 3 op ongeveer 65%. Zet deze in de modus **Bedekken**.
- Zet de dekking van de laag bol 2 op 25%. Zet deze in de modus **Lineair doordrukken**.



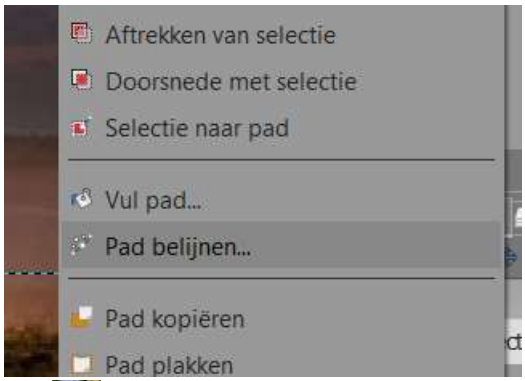
- Maak bovenaan een nieuwe transparante laag en noem ze **gloed**.
- Zet de VG op wit.
- Selecteer de bol uit de laag bol 3.

Ga terug naar de laag gloed en kies de tab Paden (bij de lagen).

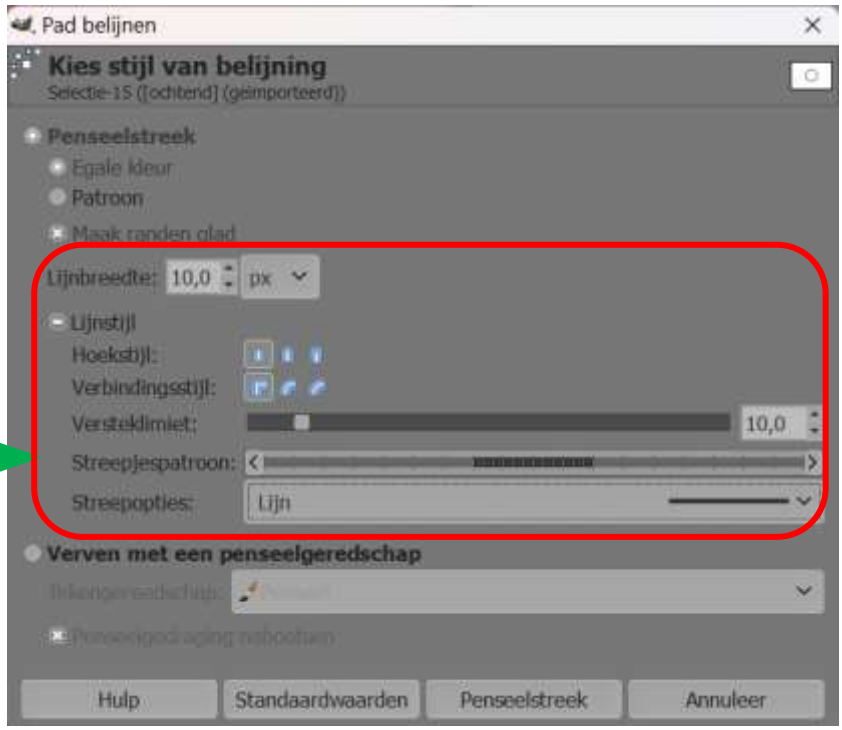
Klik onderaan op de toets **Selectie naar pad** om van je selectie een pad te maken.



Klik met de rechtermuisknop op het pad en kies voor **Pad belijnen...**



Maak volgende opties:



Druk **Penseelstreek.**



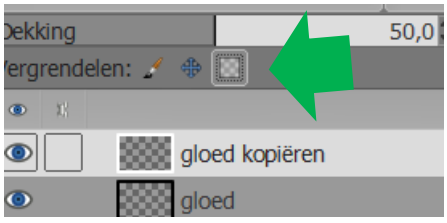
Doe een Gaussiaanse vervaging van X = Y = 20.

Zet de laagmodus op **Lineair licht**. En zet de dekking van de laag op 50 ongeveer.



Dupliceer de laag gloed.

Vergrendel het alfakanaal. Druk hiervoor op het transparant toetsje boven de lagen:



Kies een kleur uit je afbeelding. Sleep die kleur naar je afbeelding.

- Zet de laagmodus op **Doordrukken** en zet de dekking tussen 80 en 100% naar keuze.
- Dupliceer de achtergrondlaag (als veiligheid).
- Kies menu **Filters ➔ Vervagen ➔ Lensvervaging** en kies een gepaste radius (grootte).
- Je kunt eventueel nog een vervaging doen binnen de cirkel.
- Zet de oogjes uit van de 2 achtergrondlagen.
- Ga naar menu **Laag ➔ Nieuw van zichtbaar**.
- Doe een kleine lensvervaging.
- Zet alleen nog het oogje aan bij de achtergrondlaag eronder. 38 Sla op als **glazen bol 1.xcf**

