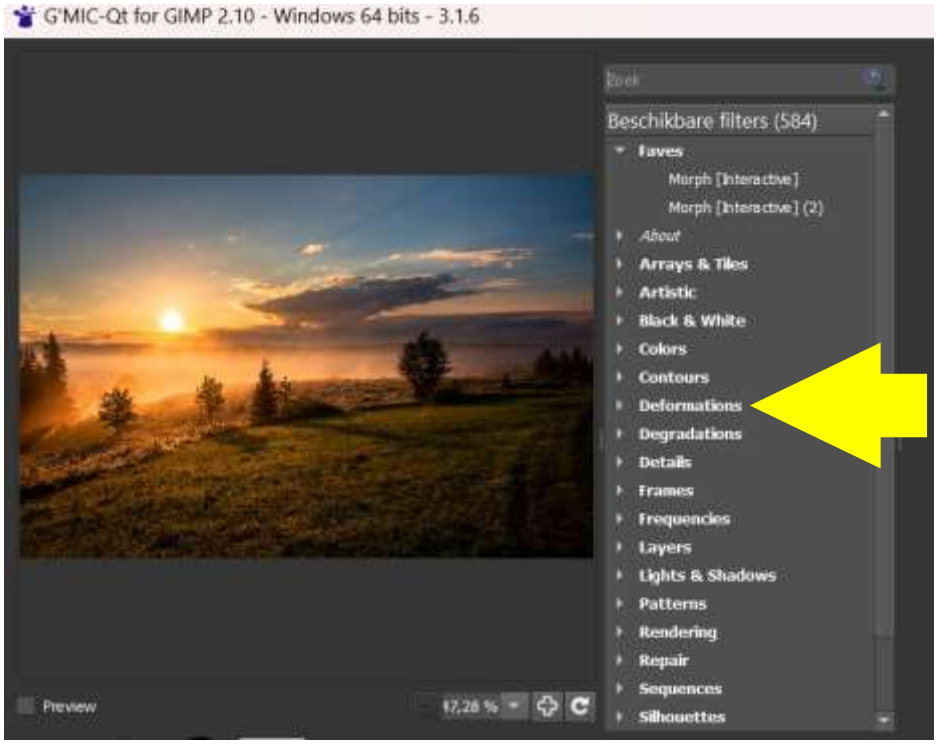
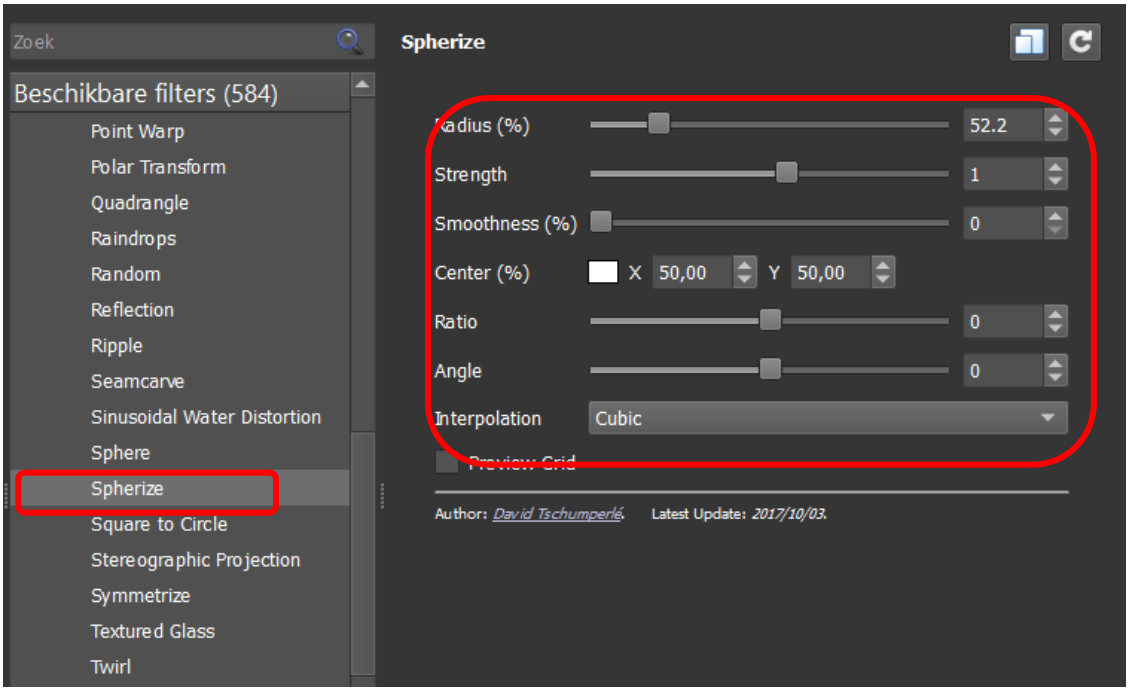
Glazen bol methode 3

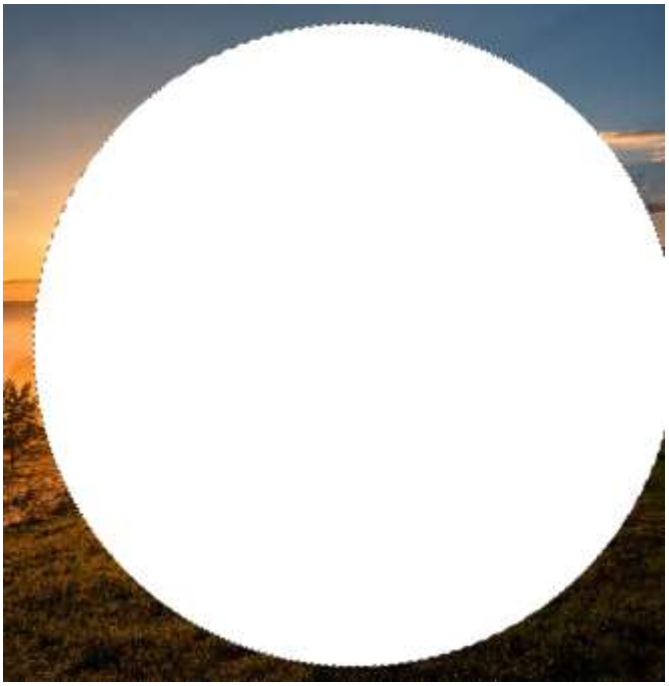
- Open terug dezelfde afbeelding (ochtend.jpg).
- Dupliceer de laag.
- Ga naar menu Filters ➔ G'Mic ➔ Deformations ➔ Spherize.



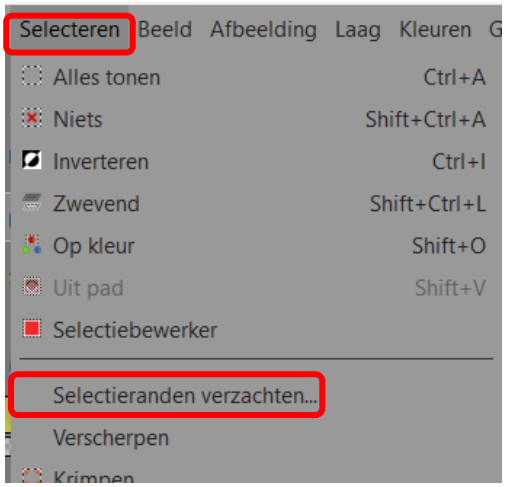


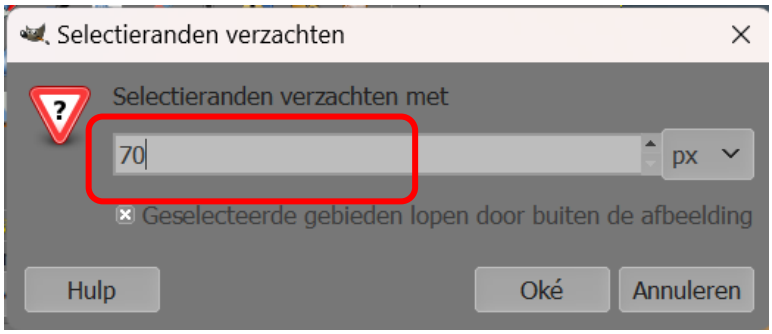
Maak een cirkelvormige selectie net over de bol. Keer je selectie om (inverteren).

Voeg het alfakanaal toe op die laag en druk delete. Selecteer de bol uit de laag bol. Vul nu je selectie in de laag witte gloed met wit.



Verzacht de randen van de selectie met 70 px. Druk Delete. Deselecteer.

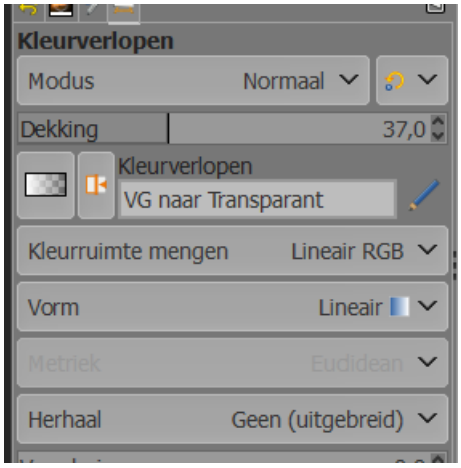




Neem een zachte gum en gom links en rechts een beetje weg van de witte gloed.

Maak een ovale selectie bovenaan de bol:

Zet de VG op wit. Maak een lineair kleurverloop VG naar transparant. Trek een lijn van boven naar ongeveer het midden van je selectie.



Druk enter om je verloop te bevestigen.



Je kunt nog 1 of 2 witte sterretjes met lagere dekking toevoegen voor een extra effect of iets anders naar eigen smaak

Sla op als glazen bol 2.xcf