# Animaties maken in GIMP

In Gimp kunnen eenvoudige animaties worden gemaakt. Hiervoor moet je per 'beweging' een laag maken. Dit kan tot grote bestanden (in xcf-formaat) leiden. Teneinde de animatie te kunnen delen met anderen of in Windows te laten afspelen, zullen we de animatie opslaan als GIF-formaat.

We gaan het maken van animaties uitleggen aan de hand van een voorbeeld: voetbal.

**1. Maken van de verschillende lagen.**

Open de afbeelding **voetbal.jpg**

We gaan de bal laten stuiteren. We moeten dus eerst onderaan wat witruimte bijmaken om plaats te hebben voor het vallen van de bal. Vergroot hiervoor de canvasgrootte naar 800px in de hoogte. De oorspronkelijke afbeelding moet bovenaan staan; de extra ruimte eronder. De opvulling moet wit zijn.

Voeg het alfakanaal toe.

Dupliceer de laag voetbal.jpg

Noem de onderste laag **bal 1** en de bovenste **bal 2**

Verwijder de witte achtergrond bij **bal 2** → transparantie.

Snij bij tot beeldinhoud (menu **Laag**).

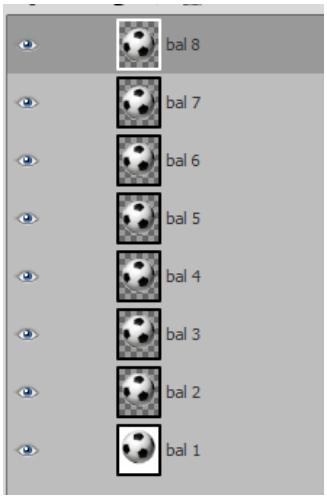
Neem het verplaatsingsgereedschap en laat de laag **bal 2** 10x zakken met de pijltjestoets naar beneden (eerst klikken op de bal zelf).

Dupliceer laag **bal 2**.

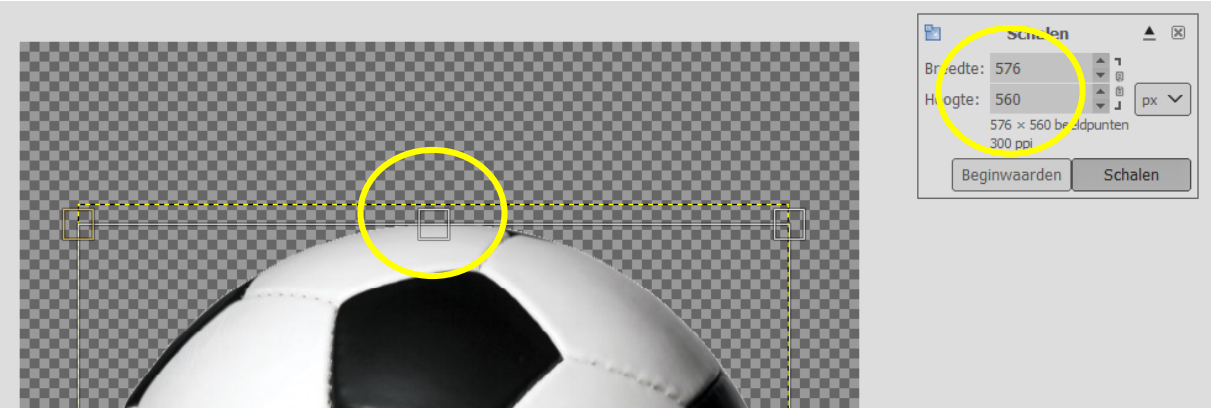
Noem de kopie **bal 3**. Laat ook deze 10x zakken. De transparantie zal je nu al hebben.

Herhaal het dupliceren / het benoemen van de kopie in **bal X** / en het 10x zakken, totdat je **bal 8** hebt.





We gaan bal 8 even indrukken om de bal precies de grond te laten raken.
Neem het schalen-gereedschap. Zorg dat de ketting open staat! Druk de bal bovenaan een klein beetje in, zodat de hoogte ongeveer 560px is: LET OP! Wel degelijk indrukken met het middelste blokje bovenaan (anders gebeurt de verkleining onderaan):

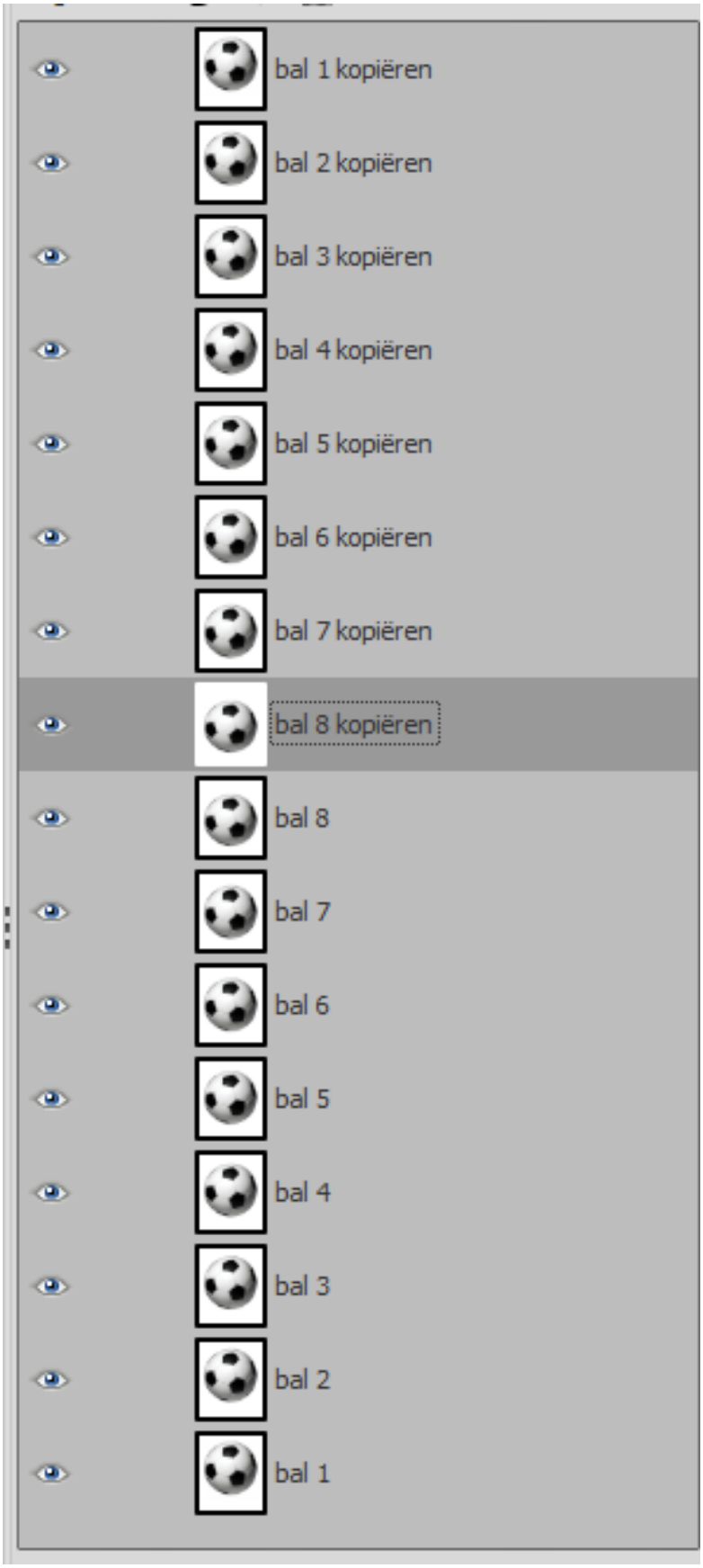



Zet de lagen **bal 2** tot en met **bal 8** naar afbeeldingsgrootte.

Kleur de transparantie in met wit (emmertje → gelijke kleuren vullen → klikken in transparant gebied).

Dupliceer nu AL je lagen.

Zet je kopies telkens boven de eerste rij (bal 1 tot 8), maar in omgekeerde volgorde (zie volgend blad).


bal 1 kopiëren
bal 2 kopiëren
bal 3 kopiëren
bal 4 kopiëren
bal 5 kopiëren
bal 6 kopiëren
bal 7 kopiëren
bal 8 kopiëren
bal 8
bal 7
bal 6
bal 5
bal 4
bal 3
bal 2
bal 1

## 2. Voorbeeld van animatie bekijken

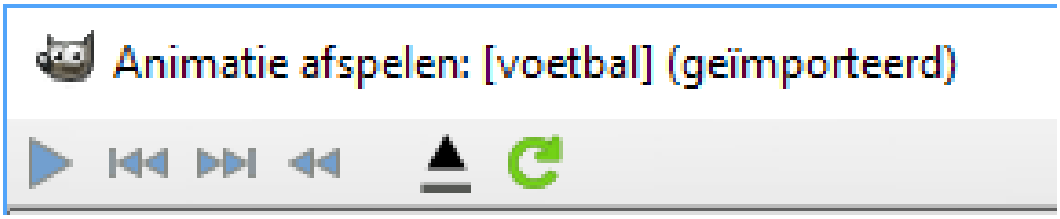
Een animatie bekijken kan via een filter.

Ga naar het menu **Filters → Animeren → Afspelen…**

Je bekomt een nieuw dialoogvenster:



Het menu linksboven heeft de volgende toetsen:




1 2 3 4 5 6

1 = Afspelen

2 = Vorig frame ( = vorige laag)

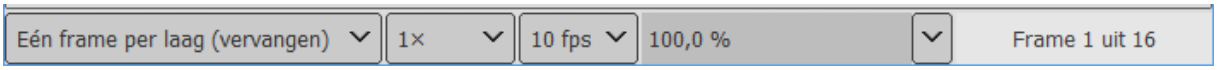
3 = Volgend frame (= volgende laag)

4 = De animatie terugspoelen (na onderbreken)

5 = De animatie loskoppelen van het venster (beetje nutteloos)

6 = Afbeelding opnieuw inladen (handig als je verbeteringen hebt gemaakt en het venster niet hebt gesloten).

Menu onderaan:




1 2 3 4 5

1 = Keuze tussen:

**Eén frame per laag (vervangen)**: elke laag wordt helemaal apart als frame gebruikt. Er worden geen onderliggende lagen getoond.

**Cumulatieve lagen (combineren)**: alle onderliggende lagen blijven zichtbaar. Heeft alleen nut als er transparantie is. In ons voorbeeld hier maakt het niet uit. Beiden kunnen.

2 = Snelheid van afspelen

3 = Aantal frames per seconde (ook snelheid van afspelen dus eigenlijk)

4 = Zoom mogelijkheden

5 = Welk frame (laag) er wordt getoond.

Rechtsboven kan je het dialoogvenster minimaliseren, maximaliseren en sluiten.

## 3. Een animatie opslaan.

Er wordt aangeraden om 2 formaten op te slaan:

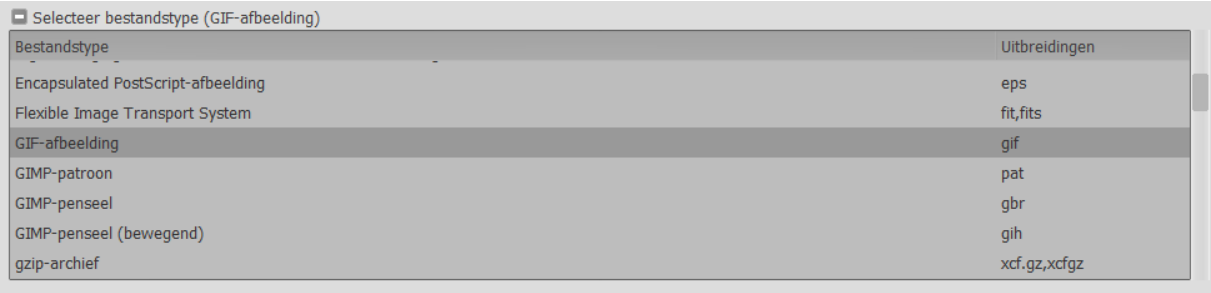
3.1 Opslaan als GIMP afbeelding

Sla op als voetbal.xcf om later je werk nog te kunnen aanpassen.

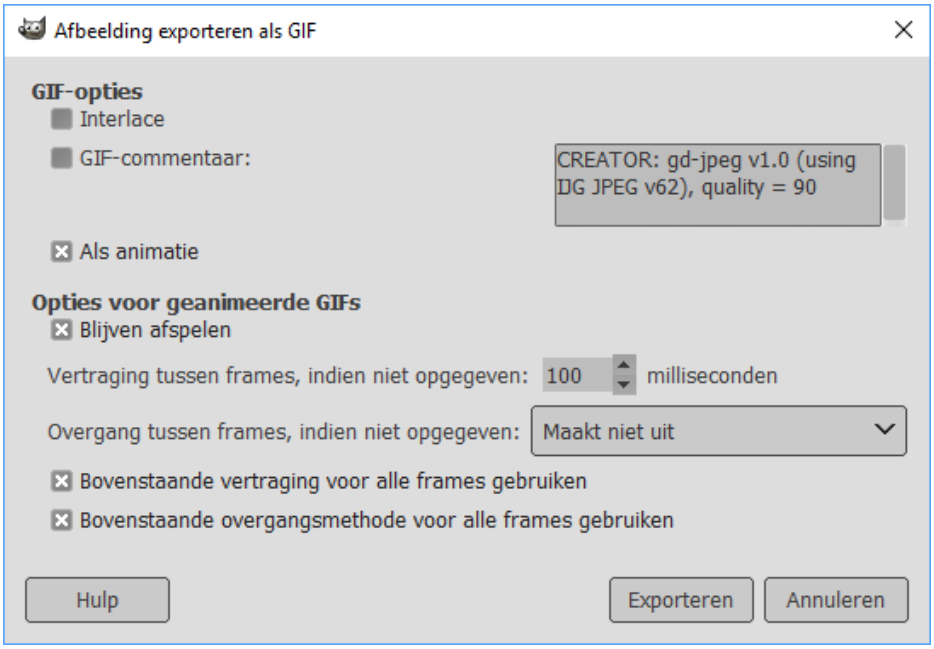
3.2 Exporteren als GIF-afbeelding

Om de animatie aan anderen te laten zien, die geen GIMP hebben, exporteer je de afbeelding in GIF formaat.

- Menu **Bestand → Exporteren als…**
- Kies onderaan bij **Selecteer bestandstype** voor **GIF-afbeelding**




- Druk op de toets **Exporteren**
- In het volgende venster vink je **Als animatie** aan en vul je alles in zoals hier:




- Druk **Exporteren**

### 4. Een animatie afspelen in Windows 10

Je kan nu de animatie laten afspelen in een Windows omgeving. Hiervoor bestaan er verschillende apps. Je kan de gif-afbeelding ook in een emailbericht zetten of als bijlage meesturen.

Wij gaan hier de app Foto's gebruiken van Windows 10 (standaard in het pakket).

Ga naar je verkenner en dubbelklik je gif-afbeelding (voetbal.gif).

Kies eventueel in het bekomen venster voor **Foto's.**

## Veel animeerplezier!!



**Klik HIER voor de animatie van de bovenstaande afbeelding.**