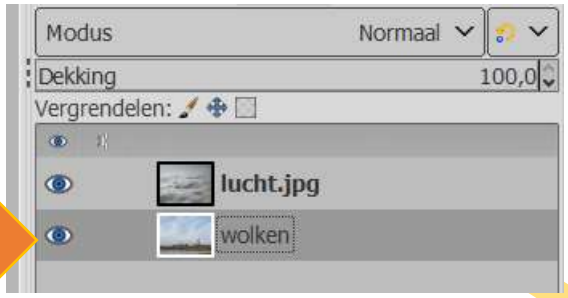
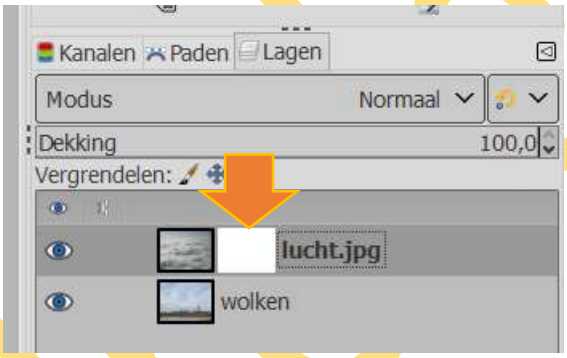
Meisje in de boot

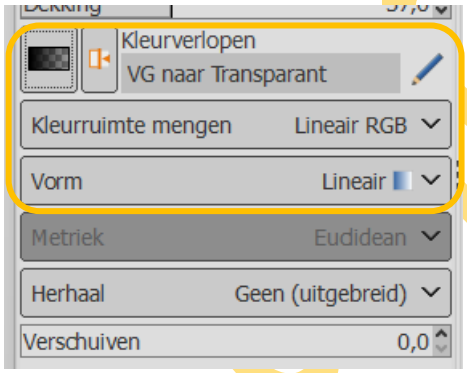
- Open de afbeeldingen meisje.jpg, boot.png, lucht.jpg, sluierwolken.jpg, gloed.png, vlinders.png en meeuwen.png.
- Plaats de afbeelding sluierwolken als nieuwe laag op de afbeelding lucht en noem ze wolken. Zet ze naar afbeeldingsgrootte Zet deze onder de laag lucht.

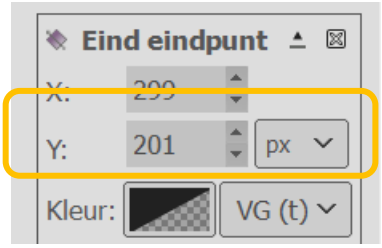


- Maak een laagmasker wit op de laag lucht.



Maak een lineair kleurverloop in dat masker: zwart naar transparant; van de bovenkant van de laag tot ongevee r Y = 200.





- Plaats de afbeelding boot als nieuwe laag op de afbeelding lucht en noem ze boot.

- Maak de laag boot 400 px breed. Zet ze ongeveer in het midden van de afbeelding.



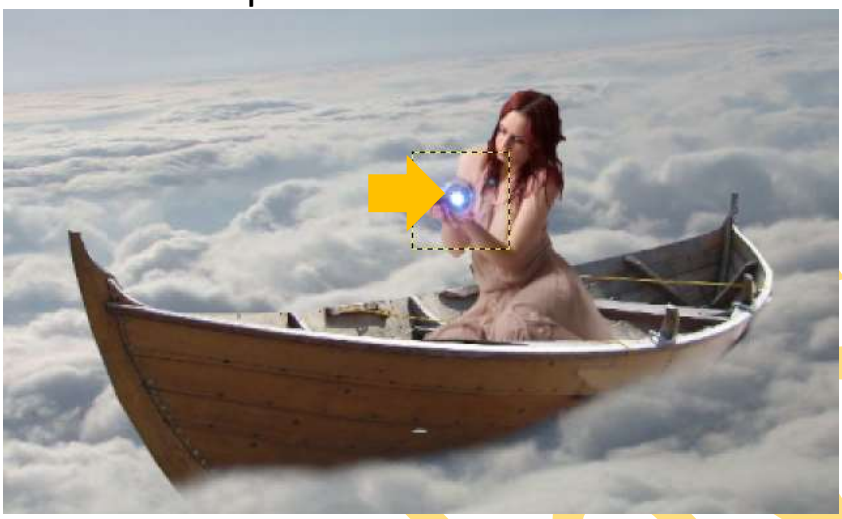
- Gom wat weg – met een zachte, grote gom- onderaan de boot zodat er wat wolken tevoorschijn komen en de boot als het ware in de wolken vaart.



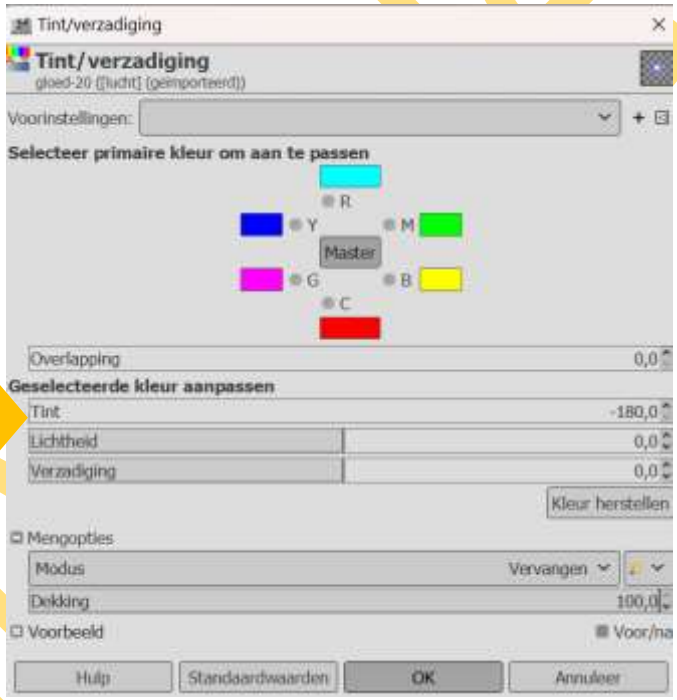
- Selecteer het meisje met de glazen bol en breng je selectie over naar de afbeelding lucht. Noem deze laag meisje. Ik heb dit gedaan door de middel van toverstok (let op alfalaag moet aanwezig zijn).
- Maak de laag meisje 175 px hoog. Zet het meisje in de boot. Gom weg wat niet zichtbaar mag zijn (onderbenen en voeten).



- Plaats de afbeelding gloed als nieuwe laag op de afbeelding lucht en noem ze gloed
- Maak de laag gloed 50 x 50 px groot. Zet ze over de glazen bol zodat hun centrums op elkaar staan.



- Zet de tint op -180.

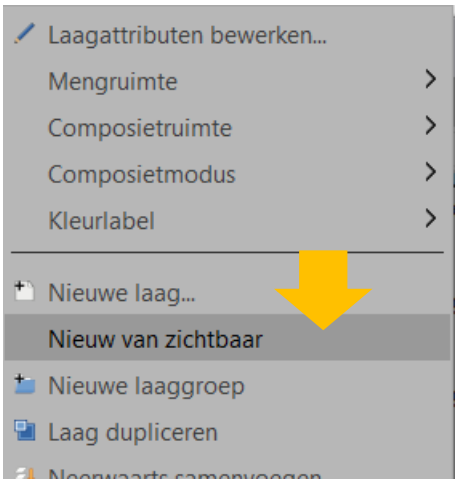


- Maak een nieuwe transparante laag en noem ze gloed in gezicht
- Selecteer het meisje en ga terug naar de laag gloed in gezicht
- Neem een gele kleur als VG. Schilder in de laag gloed in gezicht wat over het gezicht en de armen van het meisje.
- Zet de laagmodus in de modus Bedekken. Verlaag eventueel de dekking om het effect te verminderen. Deselecteer
- Ga naar de afbeelding vlinder en selecteer de vlinder die rechts onder staat.
- Breng je selectie over naar de afbeelding lucht. Zet ze ook hier rechts onder. Noem de laag vlinder 1.

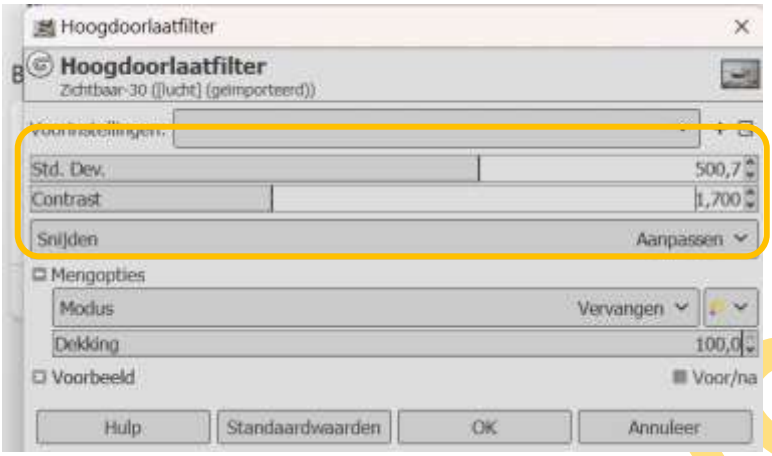
- Selecteer nu de vlinder die rechtsboven staat en breng over naar de afbeelding lucht. Noem de laag vlinder 2.
- Schaal naar breedte = 30 px. Zet de vlinder op de voorste punt van de boot. Selecteer de vlinder linksboven en breng over naar de afbeelding lucht.
- Selecteer de vlinder linksboven en breng over naar de afbeelding lucht. Noem de laag vlinder 3
- Schaal naar breedte = 40 px. Zet de vlinder linksboven de glazen bol
- Selecteer de vlinder zelf. Neem het zacht penseel 2.Hardness 75; grootte 50; dekking 25% en klik 1x over de vlinder. Deselecteer



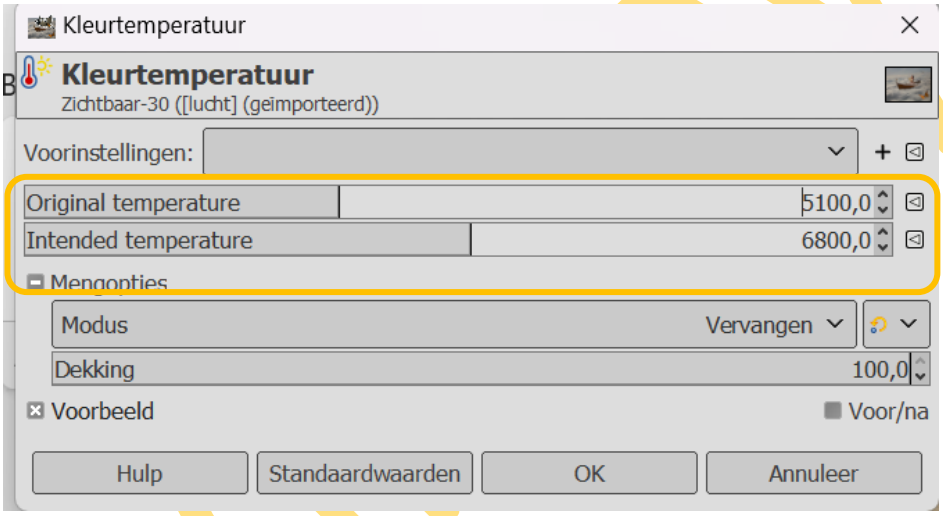
- Ga naar de afbeelding meeuwen. Selecteer de meeuw rechtsboven, samen met de 2 eronder. Breng over naar afbeelding lucht en noem de laag meeuwen
- Schaal naar breedte = 150. Zet de meeuwen ergens rechtsboven in de lucht
- Zet de laagdekking op 75
- Klik met de rechtermuisknop op de laag meeuwen en kies Nieuw van zichtbaar



- Ga naar menu filters →Verbeteren →Hoogdoorlaatfilter. Zet Std. Dev. op 500 en Contrast op 1,7.



- Ga naar menu Kleuren →Kleurtempratuur. Zet de Original temperature op 5100 en de Intended temperature op 6800.



- Sla op als Meisje in boot.xcf