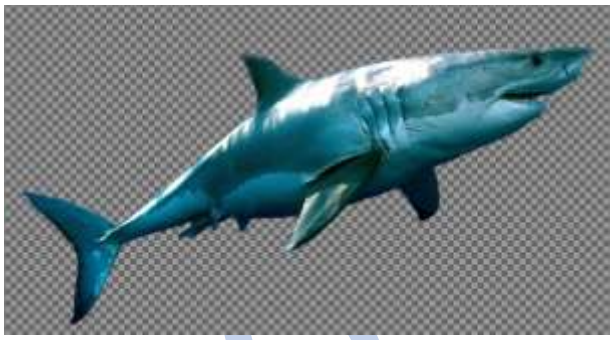
Oefeningen op selectiegereedschap

- Open de twee afbeeldingen "duikershelm en haai". Open ze als lagen.





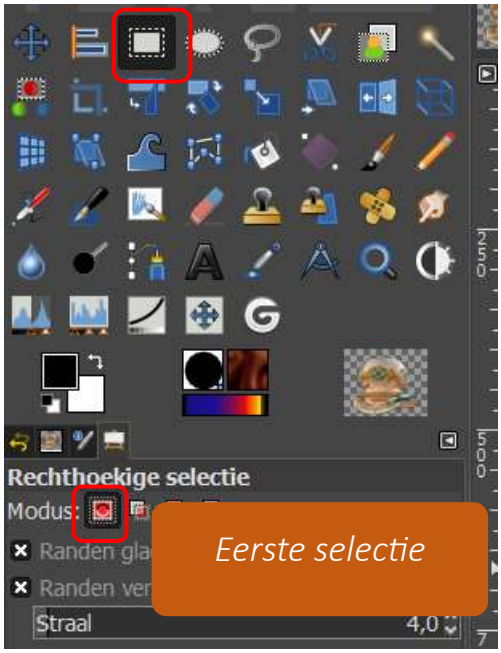
- Het werkdocument is de duikershelm. Zet de haai dus op het werkdocument. Dit doe je als volgt; Selecteer de haai en Sleep met de linkermuis ingedrukt naar de duikershelm en vervolgens naar beneden op het werkdocument en los de muis. De haai staat boven de helm.
- De laag haai is geslecteerd (gezien u de hierboven bewerking hebt uitgevoerd)
- Ga naar de tool verplaatsen 
  Zet de haai op een plaats naar keuze.
- Selecteer het tool" rechtoek" 

- Trek een rechthoek over de staart van de haai. Vergeet niet als de selectie gemaakt is te Enteren.
- Vervolgens ctrl + c en ctrl + v. Er onstaat een nieuwe laag. Vergeet deze niet te activeren door onderaan links (in het lagenvenster) het groen icoontje aan te klikken.
- Ga naar de tool "verplaatsen" en schuif de selectie naar een plaats

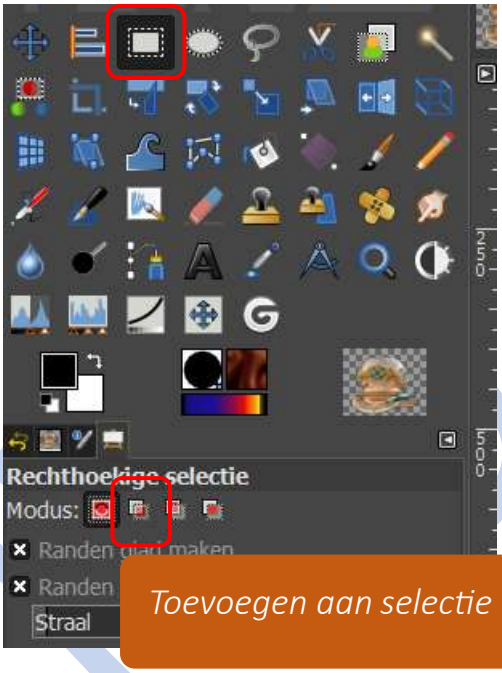


oefening

- Wil je twee selectie maken is dit ook geen probleem. Maak opnieuw een selectie op de haai. Zie dat u in het eerste icoontje staat. Druk op enter en vervolgens selecteert u het tweede icoontje (selectie toevoegen) en maak een tweede selectie en druk op enter. Ctrl + c en ctrl + v en activeert de laag, zoals hierboven al beschreven. Verplaatst nu naar eigen keuze.

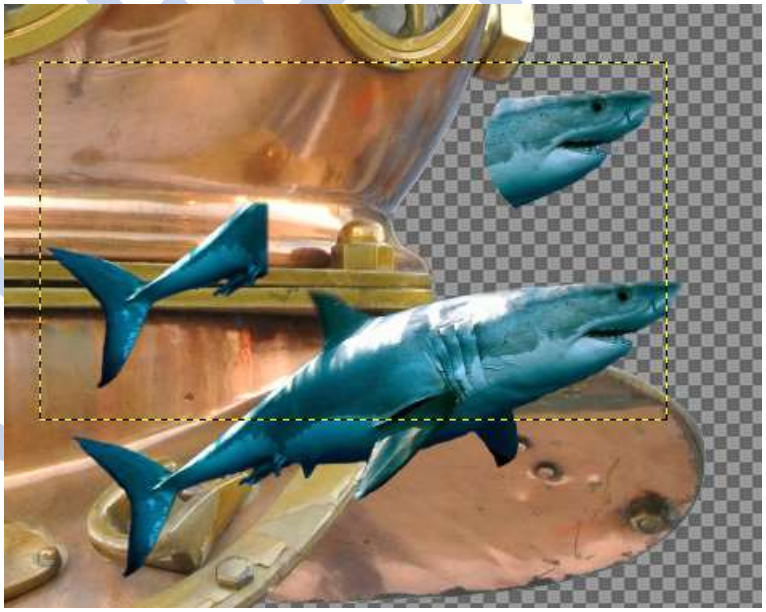


Eerste selectie



Toevoegen aan selectie

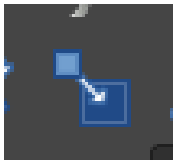
- Hieronder hety resultaat. LET op deze werkwijze kan gebruikt worden voor ALLE selectie gereedschap.



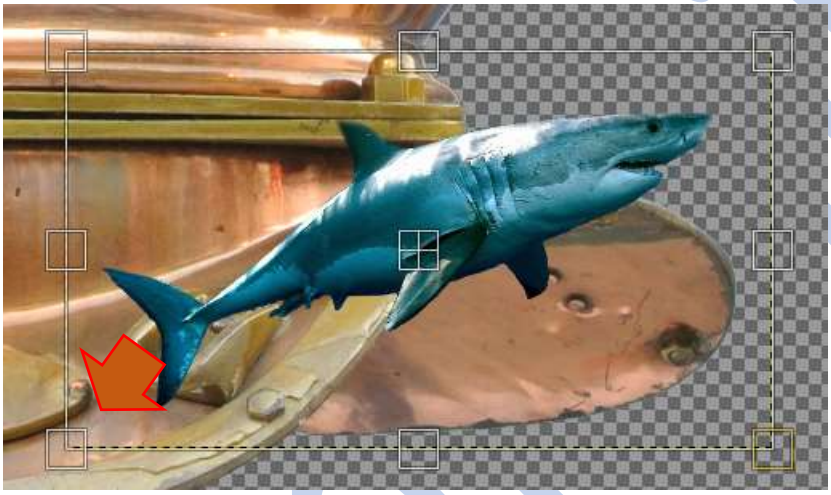
- De werkwijze hierboven beschreven kan ook gebruikt worden voor de cirkel.

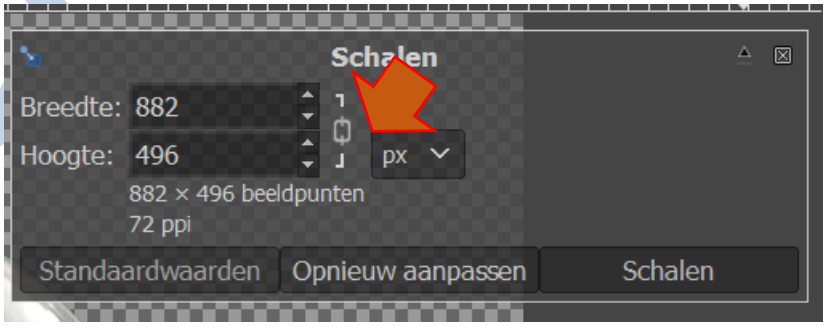
Volgend gereedschap is schalen

- Open opnieuw de twee afbeeldingen duikershel en haai. En werkdocument is duikershelm.
- Achtiveer nu de laag van de haai
- Ga naar tool “schalen”



- Klik op de tool en vervolgens op de haai er verschijnen nu verschillende vierkantjes rond de afbeelding. Ook een pop-up verschijnt met een aantal getalen in. Wanneer het ketting gesloten is kan men de afbeelding gelijkmatig schalen. Indien de ketting niet gesloten is kan men de zijden afzonderlijk schalen.

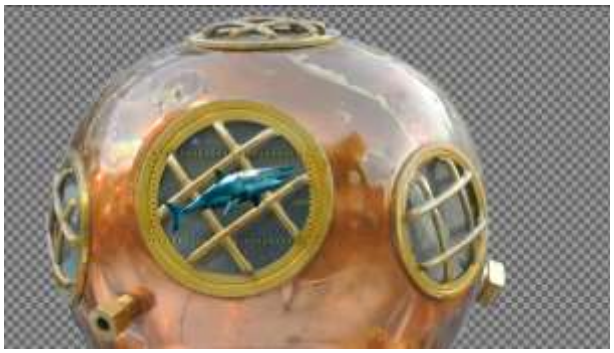




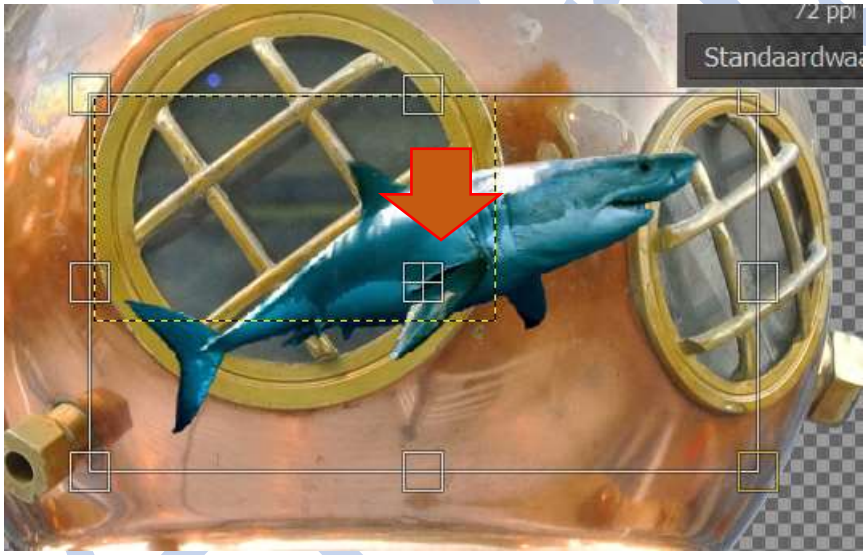
- Schuif een van de vierkantjes naar binnen of buiten en u zal zien dat de haai verkleint of vergroot. Probeer ook eens de ketting te open (enkel op de ketting te klikken) en schuif dan eens naar binnen of buiten en u zal zien dat enkel de zijde waar de bewerking uitvoert vergroot of verkleint.

oefening

- Sluit opnieuw de ketting en verklein de haai zodat het juist in het vezier pas van de helm. Zie hieronder.



- ***TIP.*** Wanneer u de *tool schalen, rechthoek of cirkel* gebruikt hoeft u de verplaatsing tool niet te gebruiken. Ga in het midden van de selectie te staan en begin te verschuiven. Bij de schaal tool staat in het midden een vierkantje en hiermede kan men de bewerking uitvoeren.



Dus de tools rechthoek, cirkel, verplaatsing en schalen hebben we gehad nu gaan we een oefening maken met de tool " lasso en schaar".

Het verschil tussen de twee is dat men nauwkeuriger kan selecteren met de schaar dan met de lasso. De lasso is best te gebruiken wanneer de selectie niet nauwkeurig moet zijn. Hieronder wordt de werkwijze van beide beschreven.

Lasso en schaar

Lasso 

De lasso kan men op twee manieren gebruiken, los uit de vrije hand en door middel van kleine lijntjes te trekken. Het eerste hier moet je een vast hand hebben en het twee vergt veel tijd en wanneer men ronding moet maken heb je veel kleine lijntjes nodig. Hieronder een voorbeeld.



Uit de losse hand u ziet dat er schommelingen inzitten.



Hier zijn de lijnjse strakker omdat er een hoeveelheid lijn kleintjes zijn.

Aan jullie de keuze waarmee jullie het best overweg kunnen. Nadien bijwerken kan.

De schaar.

Met de schaar ga je zo dicht mogelijk bij het object. U zal zien dat de lijntje controleert waar de volgende kleur begint. Hier krijgt men een betere selectie. Wanneer u op het einde van de selectie komt en VOOR enter te hebben gedrukt kan je nog verbeteringen aanbrengen. Ga naar de plaats waar je een verbetering wil aanbrengen en verplaats het lijntje. Hieronder de twee voorbeelden namelijk een

selectie die nog moet verbetert worden en een goede selectie. Dit gaan we dan uitproberen bij de kikker om deze dan uit de laptop te doen springen.



Niet bijgewerkt



Niet bijgewerkt

Nu de selectie is uitgevoerd gaan we kopieeren en plakken in de laag van de laptop.



Schaal nu de kikker zodat hij in de laptop past. Indien nodig hem ook verplaatsen. Hieronder resultaat.

